



UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

Breakout

Manual do Usuário

- **Instalação do Jogo**

Em primeiro lugar, você precisa estar utilizando umas das distribuições do Linux para jogar, para baixar a mais popular, basta acessar os links abaixo para saber como instalar e como baixar:

Download Ubuntu: <https://www.ubuntu.com/download/desktop>

Como instalar:

<http://www.techtudo.com.br/dicas-e-tutoriais/noticia/2016/01/como-instalar-o-ubuntu.html>

Após a instalação do Ubuntu, será necessária a instalação dos pacotes no SDL2. Os seguintes pacotes são necessários para o bom funcionamento e instalação do game: SDL2, SDL2_Image, SDL2_ttf e SDL2_Mixer.

Para instalar os pacotes, cada um os seguintes comandos devem ser executados no terminal:

```
$sudo apt-get install libsdl2-2.0-0
```

```
$sudo apt-get install libsdl2-dev
```

```
$sudo apt-get install libsdl2-image-2.0-0
```

```
$sudo apt-get install libsdl2-image-dev
```

```
$sudo apt-get install libsdl2-ttf-2.0-0
```

```
$sudo apt-get install libsdl2-ttf-dev
```

```
$sudo apt-get install libsdl2-mixer-2.0-0
```

```
$ sudo apt-get install libsdl2-mixer-dev
```

Após a instalação dos pacotes, agora poderemos instalar o jogo.

Para instalar o jogo, primeiro abra a pasta “Breakout”(sem as aspas) onde o jogo se encontra. Depois, dentro da pasta “Breakout”(sem as aspas), abra a pasta “Compiler”(sem as aspas).

Agora, para “instalar” o jogo, devemos clicar com o botão direito do mouse na área vazia da pasta e selecionar “Abrir no terminal”. Após a abertura do terminal, basta digitar a palavra “make” (sem as aspas) e seu jogo terá sido instalado.

Após realizar esse procedimento, basta voltar à pasta “Breakout”(sem as aspas), realizar o mesmo procedimento de clicar na área vazia da pasta com o botão direito do mouse e selecionar “Abrir no terminal”. Após a abertura do terminal basta digitar “./Breakout”(sem as aspas) e seu jogo será iniciado e pronto para ser jogado.

- **Tutorial do jogo**

A tela inicial será apresentada ao usuário pelo game.

Utilize as setas para cima e a seta para baixo do teclado para navegar entre as seguintes opções:

Jogar: Ao selecionar essa opção, a tela de jogo será iniciada. No canto inferior esquerdo estará a quantidade de pontos feitas pelo jogador; No canto inferior direito estará as vidas restantes do jogador; No topo da tela centralizado estará o texto indicando em qual fase o jogador está; Na parte inferior da tela estão o jogador (barra branca) e a bola do jogo; Espalhados pela tela haverão os blocos que dependendo da vida (resistência) possuem as seguintes cores:

-Verde: 4 vidas

-Amarela: 3 vidas

-Laranja: 2 vidas

-Vermelho: 1 vida.

O valor de resistência deles significa o quantidade de vezes que a bolinha precisa atingi-los para destruir-los.

O objetivo do jogo é destruir todos os blocos de todas as 4 fases do jogo. Ao passar de fase, novos blocos de diferentes resistências serão apresentados à você!

Recorde: Função que será implementada num futuro próximo :)

Preferências: Ao acessar essa função, o usuário poderá escolher se deseja manter ou parar a música do jogo ou voltar ao menu.

Créditos: Ao acessar essa função, o usuário terá acesso à informações como: sigla da instituição de ensino onde o jogo foi

feito; projeto do qual o jogo faz parte; professor orientador do projeto; alunos que criaram o jogo.

Sair: Ao selecionar essa função, a tela do jogo será fechada e o jogo encerrado.

Divirta-se!