

Exercícios 07 :: Vetores

Instruções Gerais

- Utilize a extensão .c e o compilador gcc.
- Ao final, compacte tudo em uma pasta em formato ZIP e envie pelo Moodle.
- Faça cada exercício em uma função. Desta forma, todos os exercícios ficarão em um único programa (arquivo). Faça chamadas de teste das funções dentro da função main().
Veja o exemplo abaixo:

```
#include <stdio.h>
// Calcula a soma dos elementos do vetor
int vectorSum(int n, int v[n]) {
    int sum = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        sum += v[i];
    }
    return sum;
}

int main(void) {
    int v[7] = {1, 23, 4, 8, 41, 7, 3};
    printf("Soma: %d\n", vectorSum(7,v));

    return 0;
}
```

1. Escreva uma função que recebe um vetor **vet** de tamanho **n** e o imprime em ordem reversa.
void printReverse(int n, int vet[n])
2. Escreva uma função que recebe um vetor **vet** de tamanho **n** e imprime apenas os valores pares.
void printEven(int n, int vet[n])
3. Escreva uma função que recebe um vetor **vet** de tamanho **n** contendo números inteiros positivos e negativos. A função deve inverter o sinal dos números negativos, passando-os para positivo.
void setPositive(int n, int vet[n])

Entrada:{1, -5, 67, -45, -1, -1, 0, 48} → Saída:{1, 5, 67, 45, 1, 1, 0, 48}

4. Escreva uma função que recebe um vetor **vet** de tamanho **n** e devolve a média aritmética simples dos valores contidos.
int sumValues(int n, int vet[n])

Entrada: {1, 23, 4, 8, 41, 7, 3} → Saída: 12

5. Escreva uma função que recebe um vetor **vet** de tamanho **n**, bem como, um elemento **elem** a ser procurado. A função deve retornar a posição (índice) do elemento ou -1 caso ele não esteja no vetor.
int find(int n, int vet[n], int elem)
6. Escreva uma função que recebe um vetor **vet** de tamanho **n**. A função deve imprimir o maior e o menor valores contidos no vetor.
void findMinMax(int n, int vet[n])

7. Escreva uma função que recebe um vetor **vet** de tamanho **n**, bem como, um elemento **elem** a ser procurado. A função deve substituir todas as ocorrência de **elem** por -1.

```
void replaceAll(int n, int vet[n], int elem)
```

8. Escreva uma função que recebe um vetor **vet** de tamanho **n** e inverte os seus elementos.

```
void reverse(int n, int vet[n])
```

9. Escreva uma função que faz a leitura de **n** números inteiros e os coloca no vetor **vet** fornecido. Considere que o **vet** possui tamanho **n**.

```
void readVector(int n, int vet[n])
```

10. Escreva uma função que faz a leitura de **n** números inteiros e os imprime na ordem contrária a que foram digitados.

```
void reverseInput(int n)
```

11. Escreva uma função que recebe um vetor **vet** de tamanho **n** preenchido com inteiros positivos. A função deve imprimir as ocorrências (contagem) de cada número no vetor. Dica: utilize um vetor **count** para armazenar a contagem de cada elemento no vetor **vet**, relacionando as posições de **count** aos valores em **vet**.

```
void countElements(int n, int vet[n])
```

12. Escreva uma função que recebe uma quantia de dinheiro **x** e imprime a quantidade mínima de cédulas equivalente ao valor. Considere apenas valores inteiros e cédulas de \$1, \$5, \$10, \$50 e \$100 reais.

Dica 1: comece pela maior cédula possível (\$100) e passe para uma menor quando não for mais possível dividir **x** pela cédula.

Dica 2: use um vetor auxiliar **bills** para armazenar os valores das 5 tipos de cédulas. Use também um outro vetor **count**, para armazenar a contagem de cada cédula.

```
int bills[5] = {1,5,10,50,100}; // tabela de tipos de cédulas
```

```
int count[5] = {0,0,0,0,0}; // conta as ocorrências de cada tipos de cédula
```

```
void minBills(int x)
```

Exemplo:

Quantia? R\$ 209↵

2 cédulas de R\$100,00

1 cédula de R\$5,00

4 cédulas de R\$1,00

13. Escreva uma função que recebe pontos X,Y em um vetor **points** de tamanho **n**. O vetor conterá os pontos sequencialmente: [X1, Y1, X2, Y2, X3, Y3,...]. A função deve informar a distância entre cada par de pontos. Distância: $\sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$. Função **square root**: https://www.tutorialspoint.com/c_standard_library/c_function_sqrt.htm.

```
void distances(int n, int points[n])
```

- [illegible]

- a) As temperaturas média, mínima, máxima;
b) O histograma.
- ```
void tempReport(int days[])
```

- ```
void defrag(int n, int vet[n])
```

```
int v[9] = {1, 6, -1, 9, 4, -1, -1, 2, -1} // vetor original
defrag(9, v);
// v = {1, 6, 9, 4, 2, -1, -1, -1, -1}
```

- ```
void vecConcat(int n1, int v1[n1], int n2, int v2[n2], int v3[])
```

```
int v1[5] = {1,2,3,4,5};
int v2[3] = {2,3,8};
int v3[8];
vecConcat(5, v1, 3, v2, v3); // v3 = {1,2,3,4,5,2,3,8}
```

- ```
void vecUnion(int n1, int v1[n1], int n2, int v2[n2], int v3[])
```

```
int v1[5] = {1,2,3,4,5};
int v2[3] = {2,3,8};
int v3[8] = {0};
vecUnion(5, v1, 3, v2, v3);    // v3 = {1,2,3,4,5,8,0,0}
```

19. Escreva uma função que recebe três vetores e seus tamanhos. A função deve realizar a intersecção entre os vetores **v1** e **v2**, colocando os valores em **v3**. Considere que **v3** tem tamanho $\min(\mathbf{n1}, \mathbf{n2})$. Os vetores contém apenas números naturais (inteiros positivos) e **v3** deve ser iniciado com 0.

```
void vecIntersection(int n1, int v1[n1], int n2, int v2[n2], int v3[])
```

Exemplo:

```
int v1[5] = {1,2,3,4,5};
```

```
int v2[3] = {2,3,8};
```

```
int v3[3] = {0};
```

```
vecIntersection(5, v1, 3, v2, v3); // v3 = {2,3,0}
```