

## Lista de Exercícios 01 :: Impressões

### Instruções Gerais

- Faça cada exercício em um programa (arquivo) distinto.
- Utilize a extensão .c e o compilador de gcc.
- Utilize o editor de sua preferência: VS Code, Code Blocks, Dev C++, etc.

Consulte o material da aula passada ([aula02\\_primeiro\\_programa](#)), nos slides 10 e 11, a respeito da estrutura básica de um programa em C.

1. Escreva o programa **exec01.c** para imprimir uma linha de texto. Observe o exemplo:

*Bem vindo a codificação em C/C++!*

2. Escreva o programa **exec02.c** para imprimir as seguintes linhas de texto. Observe as quebras de linhas. O slide 13 do material de aula trata da impressão em linhas.

*Bem vindo a codificação em C/C++!*

*Para criar programas, você precisa de um editor de texto e um compilador.*

*O compilador GCC (GNU Compiler Collection) é muito utilizado para o desenvolvimento de software.*

*Ele inclui front ends para as linguagens C, C++, Objective-C, Fortran, Ada e Go.*

3. Escreva o programa **exec03.c** que imprime uma “caixa” de texto, conforme o exemplo abaixo:

```
+-----+
|       |
|  The  |
|  Box  |
|       |
+-----+
```

4. Escreva o programa **exec04.c** para imprimir uma arte visual feita com caracteres, como a do exemplo abaixo. Atente para as seguintes instruções:

- a. Acesse <https://patorjk.com/software/taag/#p=display&f=Isometric1&t=UTFPR>
- b. Entre com o texto de sua preferência e selecione uma fonte.
- c. Altere outros parâmetros, se desejar.
- d. Selecione o texto gerado e copie (Ctrl + C).
- e. Cole o texto no código fonte de seu programa C e faça as adequações necessárias.

