

Exercícios 02 :: Variáveis, Tipos e Expressões

Instruções Gerais

- Faça cada exercício em um programa (arquivo) distinto.
 - Utilize a extensão .c e o compilador gcc.
 - Utilize o editor de sua preferência: VS Code, Code Blocks, Dev C++, etc.
1. Escreva um programa que lê dois números inteiros (a e b) e informa:
 - a. Multiplicação
 - b. Divisão inteira
 - c. Divisão real
 2. Escreva um programa que lê dois números inteiros (a e b) e informa:
 - a. Resto (utilizado o operador %)
 - b. Resto (sem utilizar o operador %)
 - i. Dica: Faça a divisão “no papel” e observe quais outras operações
 3. Escreva um programa que imprime a tabuada de um número informado.

Ex: Informe um numero: 5

```
5 x 1 = 5
5 x 2 = 10
5 x 3 = 15
5 x 4 = 20
5 x 5 = 25
5 x 6 = 30
5 x 7 = 35
5 x 8 = 40
5 x 9 = 45
5 x 10= 50
```

OBS: observe o alinhamento utilizado e o replique na saída de seu programa.

4. Escreva um programa que lê três números inteiros (a, b e c) e informa:
 - a. A média aritmética simples dos três valores.
 - b. A média ponderada dos três valores, considerando como pesos 10% (a), 50% (b) e 40% (c).
5. Escreva um programa que lê um número float (com parte fracionária) e informa separadamente:
 - a. O número com 2 casas de precisão;
 - b. A parte inteira;
 - c. A parte fracionária;
 - d. Sua representação em notação científica (mantissa/expoente).

Dicas:

- > Verifique a documentação da função printf: <http://www.cplusplus.com/reference/cstdio/printf/>
- > Veja o que acontece quando você converte um float para int usando casting (int).