DOCUMENTO DE DEFINIÇÃO DO ESCOPO (EAP)

1. CONVENÇÕES, TERMOS E ABREVIAÇÕES

A correta interpretação deste documento exige o conhecimento de algumas convenções e termos específicos, que são descritos a seguir.

1.1. IDENTIFICAÇÃO DOS REQUISITOS

Por convenção, a referência a requisitos é feita através do nome da subseção onde eles estão descritos seguidos do identificador do requisito, de acordo com a especificação a seguir: [nome da subseção, identificador do requisito] Por exemplo, o requisito funcional [Incluir Usuário.RF016] deve estar descrito em uma subseção chamada "Incluir Usuário", em um bloco identificado pelo número [RF016]. Já o requisito não-funcional [Confiabilidade.NF008] deve estar descrito na seção de requisitos não-funcionais de Confiabilidade, em um bloco identificado por [NF008]. Os requisitos devem ser identificados com um identificador único. A numeração inicia com o identificador [RF001] ou [NF001] e prossegue sendo incrementada à medida que forem surgindo novos requisitos. Cada requisito deve fazer referência a uma regra de negócio [RN001].

1.2. PROPRIEDADES DOS REQUISITOS

Para estabelecer a prioridade dos requisitos, foram adotadas as denominações "essencial", "importante" e "desejável". Essencial é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente. Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

Desejável é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

2. DESCRIÇÃO GERAL DO PROJETO:

A empresa AgroTech, atuante no setor agrícola, identificou uma debilidade na gestão de sua frota de veículos, o que compromete sua eficiência operacional e a tomada de decisões estratégicas. Para solucionar esse problema, propõe-se um projeto que visa aprimorar o controle veicular, por meio de um sistema de gestão de frota de veículos. Esse sistema terá como recurso principal o sistema de relatórios, onde será possível obter informações importantes, como manutenções do veículo, disponibilidade para uso, alocação atual e motorista responsável. Dessa forma, o projeto contribuirá para aumentar a competividade da empresa no mercado. No que diz respeito ao desenvolvimento do projeto, o frontend será dividido em três áreas, garantindo segurança e acessibilidade para os usuários, e possibilitando a adição, modificação e acesso de recursos, de acordo com o nível de acesso. Além disso, o design será elaborado a partir das imagens anexadas, seguindo uma padronização, tanto para a versão desktop quanto para a versão mobile. Já no backend, a segurança será garantida com o armazenamento seguro dos dados e a restrição de acesso aos recursos de acordo com o nível de acesso do usuário. Com essas medidas, a empresa AgroTech terá um sistema eficiente e seguro para gerenciar sua frota de veículos, o que contribuirá para o aumento da produtividade e eficiência operacional.

3. REGRAS DE NEGÓCIO

[RN01] Autenticação

O sistema deverá gerenciar o acesso dos usuários ao sistema, limitando a experiência de acordo com seu nível de acesso.

[RN02] Gerenciamento dos motoristas

Será necessário a implementação de funcionalidades que permitam ao usuário inserir, atualizar, excluir e listar utilizando filtros os registros dos motoristas.

[RN03] Gerenciamento da frota

Será necessário a implementação de funcionalidades que permitam ao usuário inserir, atualizar, excluir e listar utilizando filtros os registros dos veículos pertencentes as frotas.

[RN04] Manutenção veicular

Para melhor controle, todas as manutenções realizadas deverão ser registradas, contendo informações como data de início e fim da manutenção, valor gasto e descrição da manutenção.

[RN05] Operações veiculares

Dentro da frota existem veículos de carga, visita e vendas. As operações deverão ser registradas para controle de trabalho. Algumas informações importantes para registro são: motorista responsável, data de saída e retorno e descrição do serviço.

[RN06] Dashboard administrativa

Os relatórios deverão possuir gráficos e resumos de fácil visualização e compreensão.

4. REQUISITOS FUNCIONAIS (CASOS DE USO)

3.1. [RF001] Autenticação e Controle de Acesso

Prioridade: (x) Essencial () Importante () Desejável

Os usuários devem ser autenticados por meio de login e senha.

Atende as regras [RN01].

3.2. [RF002] Gerenciamento de Motoristas

Prioridade: (x) Essencial () Importante () Desejável

O sistema deve permitir que de acordo com o nivel de usuario pode se atualizar, excluir e listar os registros de motoristas. Deve ser possível aplicar filtros para facilitar a busca de motoristas.

Atende as regras [RN02].

3.3. [RF003] Gerenciamento da Frota de Veículos

Prioridade: (x) Essencial () Importante () Desejável

Permitir cadastro, atualização, exclusão e listagem de veículos com filtros de busca.

Atende as regras [RN03].

3.4. [RF004] Registro de Manutenções de Veículos

Prioridade: (x) Essencial () Importante () Desejável

Registrar todas as manutenções realizadas em um veículo, incluindo data, valor e descrição da manutenção.

Atende as regras [RN04].

3.5. [RF005] Registro de Operações com Veículos

Prioridade: (x) Essencial () Importante () Desejável

Registrar as operações realizadas com os veículos, incluindo informações sobre o motorista responsável, data e descrição do serviço.

Atende as regras [RN05].

3.6. [RF006] Dashboard administrativa

Prioridade: (x) Essencial () Importante () Desejável

Registrar as operações realizadas com os veículos, incluindo informações sobre o motorista responsável, data e descrição do serviço.

Atende as regras [RN06].

4. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

4.1. [NF001] LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

As linguagens de programação utilizadas no desenvolvimento deste projeto são: Back-End Framework NodeJs (Ecossistema Spring), Front-End HTML, CSS, JavaScript, Mobile: Framework React Native.

4.3. [NF003] SERVIÇO DE APLICATIVO AZURE + PLAYSTORE

O banco de dados ficará hospedado no serviço de SQL (MySQL) da Azure e a API Back End no serviço de aplicativos em máquina virtual Linux com suporte a Java Spring. O Aplicativo ficará disponível na Play Store.

Atende as regras [RN03].

5. ORÇAMENTO

Requisito	Descrição do Atividade	Tempo	Profissional	Hora R\$	Subtotal
RF001	Back-End	20	1	R\$25,00	R\$500,00
RF002	Front-End	20	1	R\$25,00	R\$500,00
RF003	Mobile	20	1	R\$25,00	R\$500,00
	Testes	4	1	R\$35,00	R\$140,00
NF001	implantação	3	1	R\$20,00	R\$60,00
	Documentação	3	1	R\$20,00	R\$60,00
TOTAL		70	1		R\$1.760,00

6. CONOGRAMA

Tarefas		Prazos															
		Fevereiro				Março											
		24	27	28	1	2	3	6	7	8	9	10	13	14	15	16	17
Documentacao																	
Banco de dados																	
Mer/Der																	
Criacao do Bancos de dados																	
Back-end																	
crud operações																	
crud manutenções																	
crud motorista																	
crud frota																	
crud usuario																	
implementar middleware																	
read manutenção veiculo																	
read operação veiculares																	
Front end																	
pagina de login																	
pagina area operacional																	
pagina area gerencial																	
Mobile																	
pagina de login																	
pagina gerencial																	
Correção de bugs e Ajustes																	
Tarefas feitas																	
Tarefas não realizadas																	