

Relatório de Projeto Integrador

Curso: Técnico em Informática para Web

Alunos: Breno Lira Rocha, Laura Sthefany Cavalcanti Silva, Clara Lyra Souza

Data de entrega: 26/11

Título do Projeto: Sistema de Gerenciamento de Achados e Perdidos

Nome do projeto: Localize Aqui

1. Introdução

O presente projeto tem como objetivo desenvolver uma solução tecnológica que **auxilie na localização dos proprietários de itens perdidos na escola CEP Aureo Vianna Mameri - SENAI Cachoeiro (ES)**. Atualmente, a ausência de um sistema organizado para gerenciar objetos perdidos gera insatisfação entre alunos e funcionários, que enfrentam dificuldades ao tentar localizar pertences perdidos. **Este projeto busca minimizar o impacto dessa problemática, oferecendo uma plataforma de fácil acesso e uso, que permite o registro e busca de itens encontrados dentro da instituição.**

2. Justificativa

A identificação e devolução de objetos perdidos é uma situação recorrente no cotidiano da escola. Objetos como cadernos, mochilas, carregadores e roupas frequentemente se acumulam no setor pedagógico, criando um ambiente desorganizado e sobrecarregando a equipe responsável. Além disso, alunos frequentemente saem das aulas para procurar seus pertences, o que afeta o rendimento escolar. Dessa forma, a implementação de um sistema simples para gerenciamento de itens perdidos será de grande benefício, organizando o processo e facilitando o retorno dos objetos aos seus proprietários.

3. Objetivos

3.1 Objetivo Geral

Desenvolver um site simples para gerenciar o sistema de achados e perdidos, permitindo o registro, consulta e remoção de itens, a fim de facilitar a localização dos proprietários dos objetos perdidos.

3.2 Objetivos Específicos

- Facilitar o processo de registro de itens achados e perdidos por alunos e funcionários.
 - Proporcionar uma interface intuitiva para a busca e consulta de itens.
 - Reduzir o tempo gasto pelos responsáveis no setor pedagógico procurando objetos.
 - Implementar uma solução que respeite a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD).
-

4. Metodologia

Para o desenvolvimento deste projeto, foram utilizadas tecnologias de front-end, incluindo **HTML**, **CSS** e **JavaScript**, com armazenamento local utilizando o **localStorage** para simular a persistência de dados.

4.1 Ferramentas Utilizadas

- **Editor de código:** Visual Studio Code.
- **Linguagens:** HTML, CSS, JavaScript.
- **Armazenamento:** **localStorage** para o armazenamento temporário dos dados de itens perdidos.

4.2 Fases do Desenvolvimento

1. **Planejamento e Levantamento de Requisitos:** Entendimento da problemática e definição das funcionalidades necessárias.
2. **Desenvolvimento do Layout:** Criação da estrutura visual do site utilizando HTML e CSS.

3. **Implementação da Lógica:** Programação em JavaScript para gerenciar a adição, consulta e remoção de itens perdidos e encontrados.
 4. **Testes:** Verificação da funcionalidade e responsividade do sistema.
 5. **Documentação:** Preparação deste relatório e demais documentos de suporte ao projeto.
-

5. Funcionalidades do Sistema

O sistema de achados e perdidos é composto por três funcionalidades principais:

1. **Registro de Itens Perdidos e Achados:** Um formulário permite aos alunos e funcionários registrar objetos perdidos ou achados, informando detalhes como nome do item, descrição, local onde foi encontrado e seu status (perdido ou achado).
 2. **Consulta de Itens Registrados:** Uma lista de itens registrados é exibida, permitindo que os usuários filtrem por categoria e visualizem informações detalhadas do item para verificar se é de sua posse.
 3. **Remoção de Itens:** Após a devolução de um item ao seu proprietário, o mesmo pode ser removido da lista de achados e perdidos, liberando espaço no sistema.
-

6. Resultados Esperados

Com a implementação deste sistema, espera-se:

- **Melhoria na Organização:** O gerenciamento de itens perdidos se tornará mais eficiente, reduzindo o acúmulo de objetos no setor pedagógico e facilitando a identificação dos proprietários.
 - **Satisfação dos Alunos e Funcionários:** Com a possibilidade de consultar e registrar itens remotamente, o sistema trará mais agilidade na devolução de objetos.
 - **Redução do Impacto nas Aulas:** Alunos não precisarão sair durante as aulas para procurar itens perdidos, aumentando o foco no aprendizado.
-

7. Considerações Finais

O desenvolvimento deste projeto trouxe a oportunidade de aplicar conceitos fundamentais de desenvolvimento web e de design de interface, resultando em uma solução simples, mas eficiente para um problema recorrente na escola. A adoção de tecnologias acessíveis como HTML, CSS e JavaScript permitiu a criação de um sistema funcional e de fácil uso, que pode ser utilizado de maneira prática no dia a dia da instituição.

Este projeto é uma solução viável para a gestão de itens perdidos e achados e pode servir de base para futuras expansões, como a inclusão de um banco de dados mais robusto e a implementação de autenticação de usuários.