

# **Relatório de Projeto Integrador**

**Curso:** Técnico em Informática para Web

**Alunos:** Breno Lira Rocha, Laura Sthefany Cavalcanti Silva, Clara Lyra Souza

**Data de entrega:** 26/11

**Título do Projeto:** Sistema de Gerenciamento de Achados e Perdidos

**Nome do projeto:** Localize Aqui

---

## **1. Introdução**

O presente projeto tem como objetivo desenvolver uma solução tecnológica que auxilie na localização dos proprietários de itens perdidos na escola **CEP Aureo Vianna Mameri - SENAI Cachoeiro (ES)**. Atualmente, a ausência de um sistema organizado para gerenciar objetos perdidos gera insatisfação entre alunos e funcionários, que enfrentam dificuldades ao tentar localizar pertences perdidos. **Este projeto busca minimizar o impacto dessa problemática, oferecendo uma plataforma de fácil acesso e uso, que permite o registro e busca de itens encontrados dentro da instituição.**

---

## **2. Justificativa**

A identificação e devolução de objetos perdidos é uma situação recorrente no cotidiano da escola. Objetos como cadernos, mochilas, carregadores e roupas frequentemente se acumulam no setor pedagógico, criando um ambiente desorganizado e sobrecregando a equipe responsável. Além disso, alunos frequentemente saem das aulas para procurar seus pertences, o que afeta o rendimento escolar. Dessa forma, a implementação de um sistema simples para gerenciamento de itens perdidos será de grande benefício, organizando o processo e facilitando o retorno dos objetos aos seus proprietários.

---

## **3. Objetivos**

### **3.1 Objetivo Geral**

Desenvolver um site simples para gerenciar o sistema de achados e perdidos, permitindo o registro, consulta e remoção de itens, a fim de facilitar a localização dos proprietários dos objetos perdidos.

### **3.2 Objetivos Específicos**

- Facilitar o processo de registro de itens achados e perdidos por alunos e funcionários.
  - Proporcionar uma interface intuitiva para a busca e consulta de itens.
  - Reduzir o tempo gasto pelos responsáveis no setor pedagógico procurando objetos.
  - Implementar uma solução que respeite a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD).
- 

## **4. Metodologia**

Para o desenvolvimento deste projeto, foram utilizadas tecnologias de front-end, incluindo **HTML, CSS e JavaScript**, com armazenamento local utilizando o **localStorage** para simular a persistência de dados.

### **4.1 Ferramentas Utilizadas**

- **Editor de código:** Visual Studio Code.
- **Linguagens:** HTML, CSS, JavaScript.
- **Armazenamento:** **localStorage** para o armazenamento temporário dos dados de itens perdidos.

### **4.2 Fases do Desenvolvimento**

1. **Planejamento e Levantamento de Requisitos:** Entendimento da problemática e definição das funcionalidades necessárias.
2. **Desenvolvimento do Layout:** Criação da estrutura visual do site utilizando HTML e CSS.

3. **Implementação da Lógica:** Programação em JavaScript para gerenciar a adição, consulta e remoção de itens perdidos e encontrados.
  4. **Testes:** Verificação da funcionalidade e responsividade do sistema.
  5. **Documentação:** Preparação deste relatório e demais documentos de suporte ao projeto.
- 

## 5. Funcionalidades do Sistema

O sistema de achados e perdidos é composto por três funcionalidades principais:

1. **Registro de Itens Perdidos e Achados:** Um formulário permite aos alunos e funcionários registrar objetos perdidos ou achados, informando detalhes como nome do item, descrição, local onde foi encontrado e seu status (perdido ou achado).
  2. **Consulta de Itens Registrados:** Uma lista de itens registrados é exibida, permitindo que os usuários filtrem por categoria e visualizem informações detalhadas do item para verificar se é de sua posse.
  3. **Remoção de Itens:** Após a devolução de um item ao seu proprietário, o mesmo pode ser removido da lista de achados e perdidos, liberando espaço no sistema.
- 

## 6. Resultados Esperados

Com a implementação deste sistema, espera-se:

- **Melhoria na Organização:** O gerenciamento de itens perdidos se tornará mais eficiente, reduzindo o acúmulo de objetos no setor pedagógico e facilitando a identificação dos proprietários.
  - **Satisfação dos Alunos e Funcionários:** Com a possibilidade de consultar e registrar itens remotamente, o sistema trará mais agilidade na devolução de objetos.
  - **Redução do Impacto nas Aulas:** Alunos não precisarão sair durante as aulas para procurar itens perdidos, aumentando o foco no aprendizado.
-

## **7. Considerações Finais**

O desenvolvimento deste projeto trouxe a oportunidade de aplicar conceitos fundamentais de desenvolvimento web e de design de interface, resultando em uma solução simples, mas eficiente para um problema recorrente na escola. A adoção de tecnologias acessíveis como HTML, CSS e JavaScript permitiu a criação de um sistema funcional e de fácil uso, que pode ser utilizado de maneira prática no dia a dia da instituição.

Este projeto é uma solução viável para a gestão de itens perdidos e achados e pode servir de base para futuras expansões, como a inclusão de um banco de dados mais robusto e a implementação de autenticação de usuários.