

LivrariaAPI

Equipe:

Breno Martins/01527355

João

Marcus

Kayo

Não sei

Planejamento de Custos

A tabela detalha os custos estimados para o desenvolvimento de uma API de biblioteca.

Descrição	Qauntidade	Custo Unitário(R\$)	Custo Total	
Desenvolvime nto de CRUD para Livros	1	R\$ 1.500,00	R\$	1.500,00
Desenvolvime nto de CRUD para Clientes	1	R\$ 1.500,00	R\$	3.000,00
Registro de Empréstimos e Devoluções	1	R\$ 2.000,00	R\$	5.000,00
Infraestrutura de Servidor	1	R\$ 5.000,00	R\$	10.000,00
Licenciament o de Software	1	R\$ 1.000,00	R\$	16.000,00
testes e Garabtua de Qualidade	1	R\$ 2.000,00	R\$	18.000,00
Manutenção e Suporte	1	R\$ 600,00	R\$	18.600,00
Total			R\$	18.600,00

Desenvolvimento de CRUD para Livros e Clientes:

Implementação das funcionalidades de criação, leitura, atualização e deleção (CRUD) para gerenciar livros e clientes na biblioteca.

Registro de Empréstimos e Devoluções:

Desenvolvimento da funcionalidade para registrar e controlar os empréstimos e devoluções de livros, incluindo a limitação do número de empréstimos por usuário e a marcação das datas de devolução.

Infraestrutura de Servidor:

Investimento em servidores para hospedar a API e garantir a disponibilidade e desempenho do sistema.

Licenciamento de Software:

Aquisição de licenças de software necessárias para o desenvolvimento e operação da API.

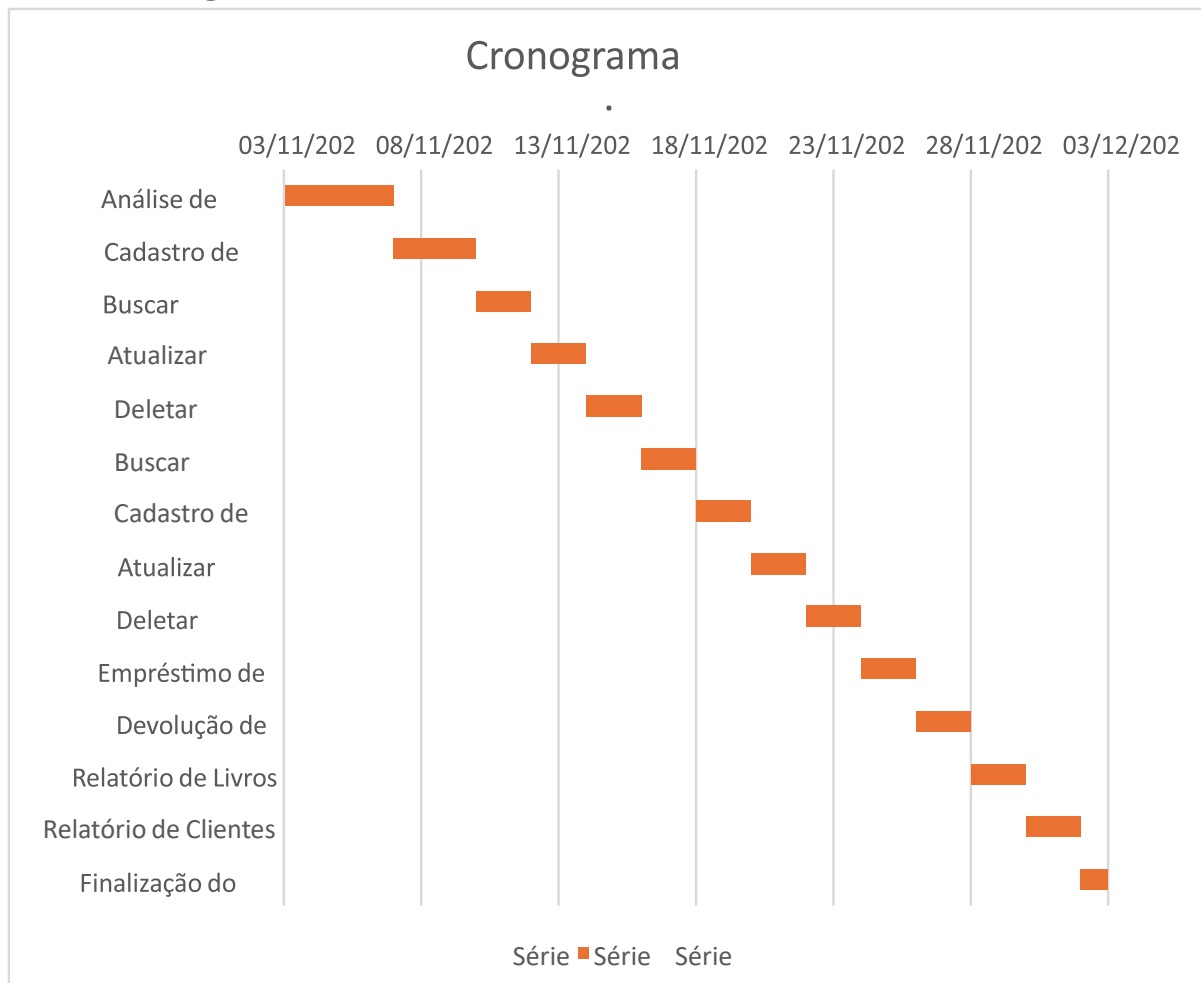
Testes e Garantia de Qualidade:

Realização de testes para garantir a qualidade e funcionalidade do sistema, incluindo testes unitários, de integração e de aceitação.

Manutenção e Suporte:

Custos contínuos para manutenção e suporte técnico do sistema após a implementação.

cronograma de desenvolvimento de uma API



- **Análise de Requisitos:** Identificação e documentação dos requisitos do sistema.
- **Objetivo:** Garantir que todas as funcionalidades necessárias sejam compreendidas antes do desenvolvimento.
- **Cadastro de Cliente:** Implementação da funcionalidade de cadastro de novos clientes.
- **Objetivo:** Permitir que novos clientes sejam adicionados ao sistema.

Buscar Cadastro: Implementação da funcionalidade de busca de cadastros de clientes.

- **Objetivo:** Permitir a recuperação de informações de clientes existentes.

Atualizar Cadastro: Implementação da funcionalidade de atualização de cadastros de clientes.

- **Objetivo:** Permitir que informações de clientes sejam atualizadas conforme necessário.

Deletar Cadastro: Implementação da funcionalidade de deleção de cadastros de clientes.

- **Objetivo:** Permitir que cadastros de clientes sejam removidos do sistema.

Buscar Livro: Implementação da funcionalidade de busca de livros.

- **Objetivo:** Permitir a recuperação de informações sobre livros disponíveis na biblioteca.

Cadastro de Livro: Implementação da funcionalidade de cadastro de novos livros.

- **Objetivo:** Permitir que novos livros sejam adicionados ao sistema.

Atualizar Livro: Implementação da funcionalidade de atualização de cadastros de livros.

- **Objetivo:** Permitir que informações de livros sejam atualizadas conforme necessário.

Deletar Livro: Implementação da funcionalidade de deleção de cadastros de livros.

- **Objetivo:** Permitir que cadastros de livros sejam removidos do sistema.

Empréstimo de Livro: Implementação da funcionalidade de registro de empréstimos de livros.

- **Objetivo:** Permitir que livros sejam emprestados aos clientes.

Devolução de Livro: Implementação da funcionalidade de registro de devoluções de livros.

- **Objetivo:** Permitir que livros emprestados sejam devolvidos e disponibilizados novamente.

Relatório de Livros Populares: Implementação da funcionalidade de geração de relatórios de livros mais emprestados.

- **Objetivo:** Fornecer informações sobre os livros mais populares na biblioteca.

Relatório de Clientes Atrasados: Implementação da funcionalidade de geração de relatórios de clientes com devoluções atrasadas.

- **Objetivo:** Fornecer informações sobre clientes que não devolveram livros no prazo.

Finalização do Protótipo: Revisão e finalização do protótipo do sistema.

- **Objetivo:** Garantir que o protótipo esteja completo e pronto para apresentação.

Tarefas de cada Participante

Vamos distribuir as tarefas do projeto entre cinco membros da equipe. Aqui está uma proposta de atribuição de tarefas:

1. Marcus - Scrum Master

- **Responsabilidades:**
 - Criar o cronograma.
 - Atribuir tarefas e definir prazos.
 - Elaborar a planilha de custos.

2. João - Desenvolvedora

- **Responsabilidades:**
 - Desenvolvimento de CRUD para Livros.
 - Desenvolvimento de CRUD para Usuários.
 - Implementação de Registro de Empréstimos e Devoluções.

3. Kayo - Desenvolvedor

- **Responsabilidades:**
 - Auxiliar no desenvolvimento de CRUD para Livros e Usuários.
 - Realizar testes unitários e de integração.
 - Garantir a qualidade do código.
 - Manutenção e suporte do sistema.

4. Breno Martins - Documentadora

- **Responsabilidades:**
 - Elaboração dos casos de uso.
 - Criação da documentação técnica.
 - Criação da documentação de usuário.

5. Não sei - Gerente de Configuração

- **Responsabilidades:**

- Criação e manutenção do repositório Git.
- Definição do fluxo de trabalho no repositório.
- Configuração das ferramentas e bibliotecas.
- Garantir a integridade do código no repositório.

