Atividade Tópicos Especiais em Inteligência Artificial

Relatório dos resultados obtidos na atividade sobre Implementação do TSP com 13 cidades

Discentes:

Breno Henrique Montenegro Elton Luiz Alves

Professor Responsável:

Rodrigo Lira

Paulista, 23/10/2025

OBJETIVO DA ATIVIDADE

Nesta atividade, o professor pediu para que o ambiente fosse preparado para a implementação futura do algoritmo genético com o intuito de resolver o problema do caixeiro viajante. O problema consiste em localizar a melhor rota de forma válida, ou seja, não pode haver retorno para uma cidade, apenas cidades novas a serem visitadas serão consideradas. É importante ressaltar que serão utilizadas instâncias fornecidas pelo próprio coordenador da disciplina e o link seguirá logo na última seção deste relatório.

Dessa forma, em primeiro momento, é necessário criar um algoritmo capaz de calcular a distância total percorrida, que será o fitness da solução e, além dele, faz-se imprescindível a presença de uma função que seja capaz de validar uma rota escolhida. Assim, o ambiente estará preparado para receber a implementação completa do algoritmo genético em atividades futuras.

RESULTADOS ENCONTRADOS COM BASE NA IMPLEMENTAÇÃO INICIAL

Através da análise da imagem, é possível perceber que o algoritmo construído inicialmente não retornou uma rota inválida, uma vez que não visitou a mesma cidade novamente. Além disso, calculou o valor de cada rota que estava armazenada no array, retornando um total de 14938 na soma total de fitness.

Plataforma Utilizada Google Colab

Repositório

https://github.com/BrenoMontenegro/travelling-salesman-problem-with-ga Instâncias

https://gist.github.com/rodrigoclira/1cc3dfc603740decb4269096aa7ac122