

DESAFIO

Criar uma API REST para controle de vacinas na população brasileira por meio do cadastro de usuários e da aplicação das vacinas, utilizando Java e Spring como tecnologias fundamentais.

Nome: Breno Nogueira Botelho Noccioli

E-mail: brenonoccioli@gmail.com

in www.linkedin.com/in/brenonoccioli/

👮 github.com/BrenoNoccioli



Olá, tudo bem com vocês?

Meu nome é Breno Noccioli e sou desenvolvedor Full Stack Jr.

O desafio de hoje foi proposto pela **ZUP**, através do programa **Orange Talents**, e consiste em criar uma **API REST** para controle da aplicação de vacinas na população brasileira (achei bem propício! E você?! ••).

E aí, topa vir nessa comigo? Então, vamos começar!

APIREST

Se você nunca construiu uma **API REST**, deve estar se perguntando agora: **"O que é isso?!"**

API é um acrônimo em inglês para "Interface de Programação de Aplicações". Então, de modo geral, uma **API** é uma estrutura para fornecer dados a uma aplicação.

"Mas e o REST?!"

REST é uma arquitetura de envio de dados muito utilizada pelo protocolo HTTP, que é o protocolo que utilizamos na internet. Construir uma **API REST** será fundamental para fazermos os cadastros propostos em nosso desafio.

*Nas próximas páginas, optei por me referir apenas como API, mas tenha em mente que estamos falando de uma API REST, ok?



LINGUAGENS E TECNOLOGIAS

Agora que já sabemos um pouco mais sobre **API REST**, vamos às linguagens e tecnologias que utilizaremos em nossa aplicação:

- Linguagem de programação Java;
- Banco de dados MySQL;
- Framework **Spring**.

O **MySQL** é o gerenciador de banco de dados que utilizaremos para persistir ("salvar") os dados que cadastrarmos. O ecossistema **Spring** também possui uma série de tecnologias específicas que facilitarão nosso trabalho:

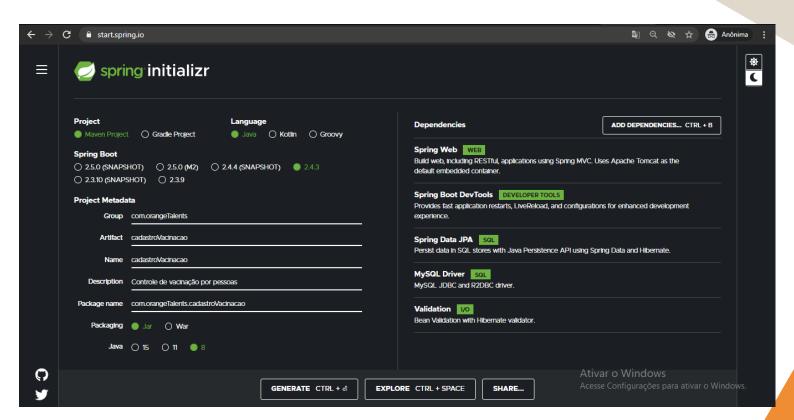
- Spring web: permite-nos trabalhar com web services, que são métodos usados para trafegar os dados da nossa API através de requisições HTTP:
- **Spring Boot DevTools:** auxilia-nos na produtividade, reiniciando a aplicação após alterações no código;
- MySQL Driver: para conexão com nosso banco de dados;
- Validation: para validação dos dados da nossa aplicação.



OINÍCIO

Nosso próximo passo será a criação do nosso projeto (uhuuu! »).

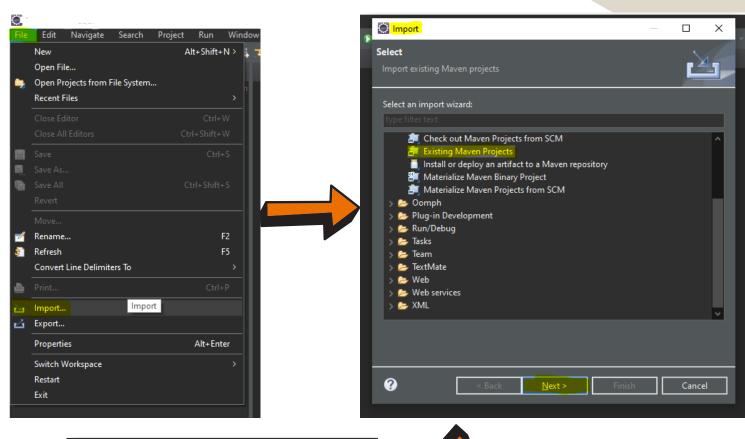
Podemos criá-lo de diversas formas, mas o **Spring** nos dá uma maneira muito rápida e prática através do site **start.spring.io**, onde podemos configurar os dados iniciais, importar dependências e gerar nosso projeto com alguns poucos cliques. Dá uma olhada:

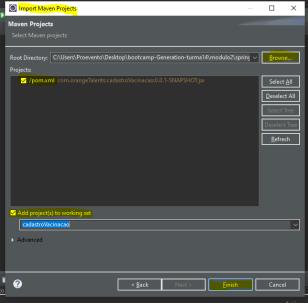


Conforme a imagem acima, definimos alguns pontos importantes para nosso projeto:

- nosso gerenciador de pacotes será o Maven;
- Definimos o nome do nosso projeto, dos seus pacotes e demos uma breve descrição nos campos "Project Metada" (fique à vontade para criar os seus c)
- Também definimos como dependências as tecnologias que abordamos anteriormente.

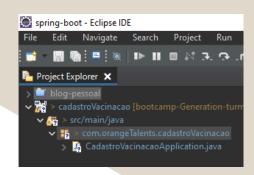
Após isso, ao clicar nobotão **Generate**, o **Spring Initializr** gera um arquivo **ZIP** com nosso projeto, que pode ser importado para qualquer **IDE**. Aqui utilizaremos o **Eclipse**; podemos importar o projeto pelo caminho *File* - *Import* -> *Existing Maven Projects* e selecionar a pasta onde extraímos o projeto.





*Não esqueça de marcar a opção **pom.xml**, que é o arquivo que contém todas **as** nossas dependências.

Feito isso, nosso projeto está importado e já temos uma **Classe** padrão criada automaticamente!



O BANCO DE DADOS

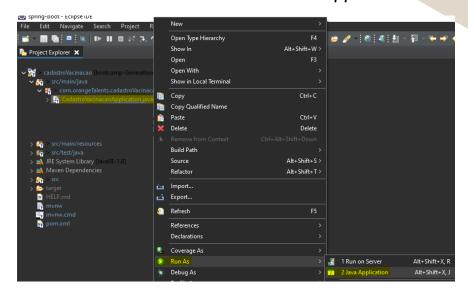
Antes de prosseguirmos com nossa **API**, precisamos instalar e configurar nosso gerenciador de banco de dados, o **MySQL Workbench 8.0**. Você pode baixá-lo neste link: https://dev.mysql.com/downloads/workbench/

CONFIGURANDO

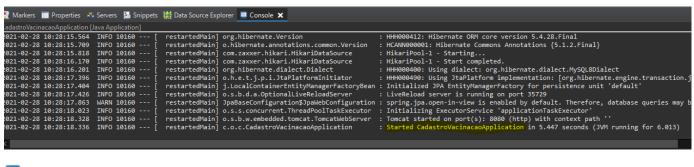
Agora que já criamos nosso projeto e instalamos o **MySQL**, vamos começar a construir nossa **API**!

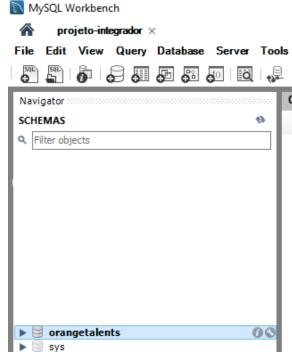
A primeira coisa que precisamos fazer é configurar o acesso da nossa aplicação ao banco de dados, para que possamos enviar, salvar e manipular nossos dados. Vamos fazer isso pelo arquivo **application.properties** que está no caminho src -> main -> resources:

Configurada nossa conexão com o banco de dados, vamos rodar nossa aplicação através do **CadastroVacinacaoApplication.java**, que está em src -> main -> java -> com.orangeTalents.cadastroVacinacao, clicando com o botão direito e Run As -> Java Application:



Se tudo der certo, a aplicação será inicializada no console e nosso banco de dados **orangeTalents** será criado no **MySQL**:





Criado nosso banco de dados, vamos falar um pouco sobre a arquitetura da nossa aplicação, quais classes interfaces е precisaremos criar е como vamos configurá-las para API "rodar" nossa lindamente!



MAS COMO FUNCIONA?

Após todas essas configurações, você deve estar se perguntando: "Mas como vamos receber e enviar dados?"

Para isso, precisamos criar alguns pacotes (iguais ao pacote criado automaticamente pelo **Spring Initialzr**, lembra dele?). Esses pacotes são as camadas da nossa **API**: *Model*, *Repository*, *Service e Controller*.

Vamos dar uma olhada em cada uma delas:

- O pacote **Model** é onde ficam os modelos da nossa aplicação; aqui criaremos as classes que servirão de modelo para a criação das nossas tabelas no banco de dados;
- O pacote Repository é o responsável pelas transações diretas com o banco de dados, sem ele não conseguiremos persistir nossos cadastros;
- O **Service** é responsável por nossas regras de negócio e por fazer a ponte entre o *Controller e o Repository*;
- Finalmente, a responsabilidade do Controller é fazer a ponte entre o usuário e nosso sistema: ele recebe as requisições enviadas, executa as respectivas ações por meio do acesso à camada Model e envia os resultado obtidos de volta ao usuário.

MODEL

Para os fins dessa **API**, aqui criaremos duas classes: *Usuarios* e *VacinasAplicadas*, que serão, respectivamente, os modelos para cadastrarmos usuários e aplicações de vacina no banco de dados. Veja:

MODEL USUARIOS

```
D'Uburiosjava X

48

49

//Métodos Getters e Setters
500

public long getId() {

51

return id;
52

53

540

public void setId(long id) {

this.id = id;
56

}

57

580

public String getNome() {

return nome;
60

}

61

620

public void setNome(String nome) {

this.nome = nome;
63

public String getEmail() {

return email;
68

}

69

return email;
71

this.email = email;
72

73

public void setEmail(String email) {

return cpf;
75

public void setCpf(String cpf) {

return cpf;
76

public void setCpf(String cpf) {

return nascimento;
88

public void setNascimento(Date nascimento) {

return nascimento = nascimento;
88

public void setNascimento (Date nascimento) {

return nascimento = nascimento;
88

public void setNascimento = nascimento;
88

public void setNascimento (Date nascimento) {

return nascimento = nascimento;
88

public void setNascimento (Date nascimento) {

return nascimento = nascimento;
88

public void setNascimento = nascimento;
80

public void setNascimento = nascimento = nascimento;
80

public void setNascimento = nascimento = nascimento = nascimento = nascimento = nascimento = nascimento
```

MODEL VACINAS

Nessas duas classes da camada *Model* temos os atributos, que serão os campos das tabelas a serem geradas no banco de dados, e os *getters* e *setters*. *Além disso*, você deve ter percebido alguns "@s" no nosso código, eles são chamados de "anotações" (annotations) e servem para definirmos comportamentos e restrições nas classes e atributos, como a validação de atributos com @NotNull, @Email e @CPF. Você pode conhecer um pouco mais sobre elas neste link:

domineospring.wordpress.com/2016/07/13/guia-das-annotations-do-spring/

*Aqui vale ressaltar que as anotações @ManyToOne e @OneToMany servem para definirmos um relacionamento entre tabelas, isso foi feito visando um desenvolvimento posterior dos métodos GET dessa API, mas não terá aplicação para os fins deste desafio pois apenas cadastraremos os dados.

REPOSITORY

Feita a *Model*, vamos construir nossas interfaces *Repository*, para nos comunicarmos efetivamente com o banco de dados que criamos. Elas ficarão assim:

REPOSITORY USUARIOS E VACINAS



SERVICE

Agora é a vez do *Service*, onde vamos definir um método de cadastro para nossos dados e que será a ligação entre o *Controller* e o *Repository*; note que estamos injetando nosso *Repository* e utilizando-o em nosso método de cadastro. Veja:

SERVICE USUARIOS E VACINAS

```
ProjectExplorer X

ProjectExplor
```

CONTROLLER

Chegamos ao Controller, nossa camada de comunicação entre as requisições realizadas pelo usuário e a nossa aplicação. Como vamos realizar apenas cadastros por enquanto, criamos somente um método **Post**, que é usado para cadastro de dados. Veja como ficou:



CONTROLLER USUARIOS E VACINAS

HORA DE TESTAR!

Depois de construirmos todas as nossas camadas, é hora de testar se nossa API está, de fato, "rodando" lindamente! (Cruzou os dedos aí?

Para testar nossa aplicação utilizaremos o **Postman**, que é um ambiente super fácil e eficiente para testes em **APIs** e requisições em geral. Você pode baixá-lo neste link: www.postman.com/downloads/.

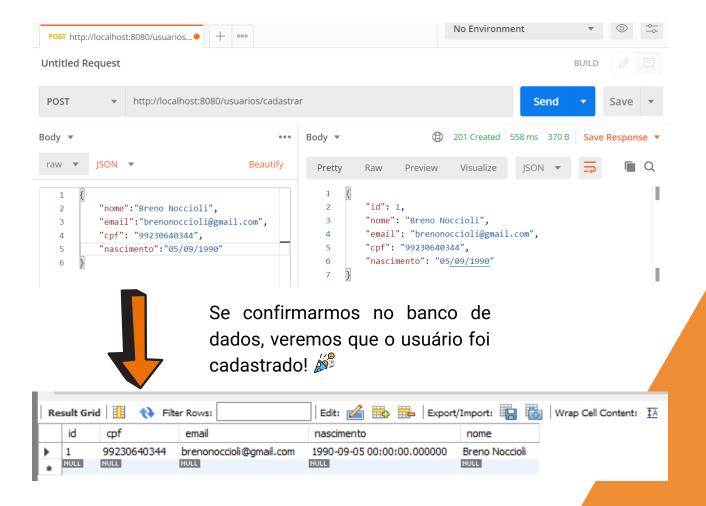
Agora vamos executar novamente nossa classe padrão CadastroVacinacaoApplication para rodar nossa API no endereço http://localhost:8080.



POSTMAN

Com nossa **API** rodando, vamos acessar no **Postman** as URLs, que definimos no nosso *Controller* para os cadastros de usuários e de aplicação de vacinas. Também vamos definir o método de envio da requisição como **Post** e passar no corpo da requisição, em formato JSON, as informações que desejamos enviar.

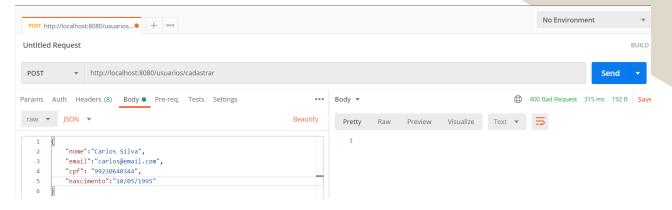
TESTANDO CADASTRO DE USUÁRIOS



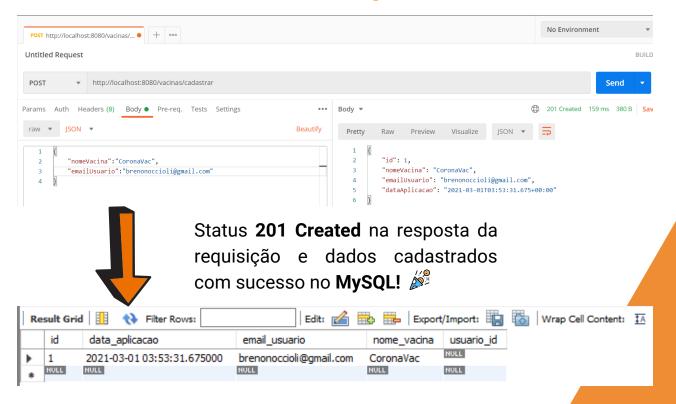


Mas e se passarmos um *e-mail* ou *CPF* já existentes em nosso banco de dados?

A resposta será um status de **erro 400 Bad Request,** conforme configuramos em nosso Controller!

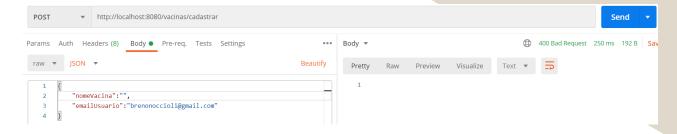


TESTANDO CADASTRO DE APLICAÇÃO DE VACINA





Da mesma forma, se a requisição não atender as regras que definimos na API, a resposta será um erro 400 Bad Request.



IMPLEMENTANDO UM FORMULÁRIO

Após nossos testes no **Postman**, criei um formulário para implementarmos nossa aplicação em uma interface mais gráfica utilizando **HTML**, **CSS**, **Bootstrap**, **Typescript** e **Angular** para integrar nossa **API**:



*Antes do teste com o Angular, apaguei o banco de dados e reiniciei a **API** para criarmos um novo e não termos problemas com a inserção de e-mail e CPF duplicados.

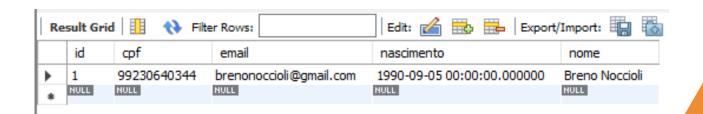


CADASTRANDO UM USUÁRIO





Mensagem de sucesso e usuário cadastrado no banco de dados!





CADASTRANDO A APLICAÇÃO DE UMA VACINA





E mais um cadastro realizado com sucesso!

					
	id	data_aplicacao	email_usuario	nome_vacina	usuario_id
F	1	2021-03-01 04:32:04.680000	brenonoccioli@gmail.com	CoronaVac	NULL
	NULL	HULL	HULL	NULL	NULL



DEU CERTO!

Se chegamos até aqui é porque a nossa API está funcionando!



Ficou alguma dúvida? Entre em contato comigo! Esse projeto também estará no meu repositório no Github.

por ter me acompanhado até aqui.

Breno Noccioli

brenonoccioli@gmail.com



