

Breno Pierin 8154

1- A "crise do software" foi o nome dado a um período onde os desenvolvedores e empresas não estavam conseguindo suprir as demandas de software, principalmente pois os projetos estouravam os cronogramas, os orçamentos, produtos finais de baixa qualidade e produtos não gerenciáveis e difíceis de manter e evoluir.

2-

a) Um dos mitos do cliente é que os requisitos mudam com frequência, mas sempre é possível acomodá-los, pois o software é flexível.

b) Um dos mitos Administrativos é que a empresa deve produzir com qualidade, pois tem ferramentas e computadores de última geração (ou usa tecnologias atuais).

c) Um dos profissionais de software é que assim que o programa for colocado em operação o trabalho terminou.

2-

a) Eles têm a esperança que pelo menos parte da promessa da informática se cumpra.

1 / 1
b- Uma das frustrações dos desenvolvedores é que tem uma baixa produtividade no desenvolvimento.

3- Enquanto o engenheiro de software especifica processos de planejamento, gerência e produção e serem implementados além de acompanhar e avaliar e otimizar os processos aplicados aos projetos o gerente de projetos gerencia os projetos, cronogramas, equipes e custos.

4-

- | | |
|---------------------------------------|-----------------------------|
| - Requisitos de software | - ferramentas e métodos |
| - Desenho de software | - qualidade de software |
| - construção de software | - Prática Profissional de |
| - Testes de software | Engenharia de software |
| - Manutenção de software | - Economia na Engenharia |
| - Gestão de configuração de software | - Fundamentos de computação |
| - Gestão de Engenharia de software | - Fundamentos de matemática |
| - Processos de engenharia de software | - Fundamentos de Engenharia |

• Requisitos de software: são ações que o software deve executar/passar

• Testes de software: são testes para assegurar total funcionamento do software

5-

- Desenvolvimento Iterativo: é o desenvolvimento em ciclos com entregas incrementando o produto final

- Modelagem visual: Representação de forma visual de características do sistema, uso de UML e geração automática de artefatos