

Prática 04

Introdução

Documentação: <https://flutter.dev/docs/development/ui/widgets-intro>

Objetivo: apresentar widgets básicos e implementar telas simples com eles.

OBS: para executar os exemplos desta prática, use:

- a. <https://zapp.run/>, ou
- b. Visual Studio Code, ou;
- c. <https://dartpad.dev/>, ou;
- d. <https://flutlab.io/editor>, ou;
- e. <https://flutterstudio.app/>, ou;
- f. <https://codemagic.io/>.

Stack

Documentação: <https://api.flutter.dev/flutter/widgets/Stack-class.html>

Objetivo: apresentar o widget básico Stack. O widget Stack gera uma caixa e posiciona seus filhos em relação às bordas dessa caixa. Esta classe é útil se você deseja sobrepor vários filhos. Exemplo: sobrepor um texto e uma imagem com um botão anexado na parte inferior.

- Ao invés de ser orientado horizontal ou verticalmente, um widget Stack permite que você coloque widgets filhos uns sobre os outros.
- Os objetos filhos de Stack são posicionados no eixo z do plano cartesiano.
- Um widget Stack também permite que você use o widget **Positioned**, para determinar o posicionamento dos widgets filhos de Stack.
 - Com o widget **Positioned**, você pode posicionar os filhos de Stack em relação à borda superior, direita, inferior ou esquerda de Stack.
- Objetos da classe Stack são baseados no modelo de layout de posicionamento **absolute** da Web.

- O widget Stack posiciona seus filhos com base na ordem em que eles são declarados, com o primeiro filho posicionado na parte inferior.

- Se você quiser alterar a ordem em que os filhos são posicionados, você terá que declarar os filhos na nova ordem desejada.

2) Criar uma pilha (stack) de widgets.

- No exemplo abaixo, a função runApp () é chamada com um widget para empilhamento (Stack).
- O widget Stack empilha 3 widgets Container.
 - O primeiro contêiner declarado é o vermelho. Por isso, ele é a base da pilha.
 - O segundo contêiner declarado é o verde, segundo da pilha.
 - Por fim, o último contêiner declarado é o azul. Por isso, ele é o topo da pilha.

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Stack(
        children: <Widget>[
          Container(
            width: 100,
            height: 100,
            color: Colors.red,
          ),
          Container(
            width: 90,
            height: 90,
            color: Colors.green,
          ),
          Container(
            width: 80,
            height: 80,
            color: Colors.blue,
          ),
        ],
      ),
    );
  }
}
```

```

        floatingActionButton: const FloatingActionButton(
          onPressed: null,
          tooltip: "Exemplo de botão",
          child: Icon(Icons.add),
        ),
      );
    }
  }
}

```

3) Centralizar a pilha de widgets.

```

import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Stack(
          children: <Widget>[
            Container(
              width: 100,
              height: 100,
              color: Colors.red,
            ),
            Container(
              width: 90,
              height: 90,
              color: Colors.green,
            ),
            Container(
              width: 80,
              height: 80,
              color: Colors.blue,
            ),
          ],
        ),
      ),
    ),
  ),
);

```

```

floatingActionButton: const FloatingActionButton(
  onPressed: null,
  tooltip: "Exemplo de botão",
  child: Icon(Icons.add),
),
);
}
}

```

4) Criar uma caixa com gradiente e texto.

- O exemplo abaixo apresenta um widget Center que centraliza uma caixa (**SizedBox** – widget que cria uma caixa com largura e altura).
 - A caixa tem 250 pixels de largura (width) e 250 pixels de altura (height).
- Dentro da caixa, há uma pilha (Stack).
- A pilha possui 2 filhos: 2 contêineres (Container).
 - O primeiro contêiner possui fundo branco, 250 pixels de largura e 250 pixels de altura.
 - O segundo contêiner possui espaçamento entre borda e conteúdo de 5 pixels (**padding: EdgeInsets.all(5.0)**).
 - O conteúdo do segundo contêiner é centralizado na parte de baixo do contêiner (**alignment: Alignment.bottomCenter**).
 - O segundo contêiner é decorado com um gradiente na cor preta.
 - O segundo contêiner também possui um filho: um texto (Text).
 - O texto é configurado com cor branca e fonte de tamanho 20 pixels.

```

import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: SizedBox(
          width: 250,
          height: 250,
          child: Stack(
            textDirection: TextDirection.ltr,

```

```

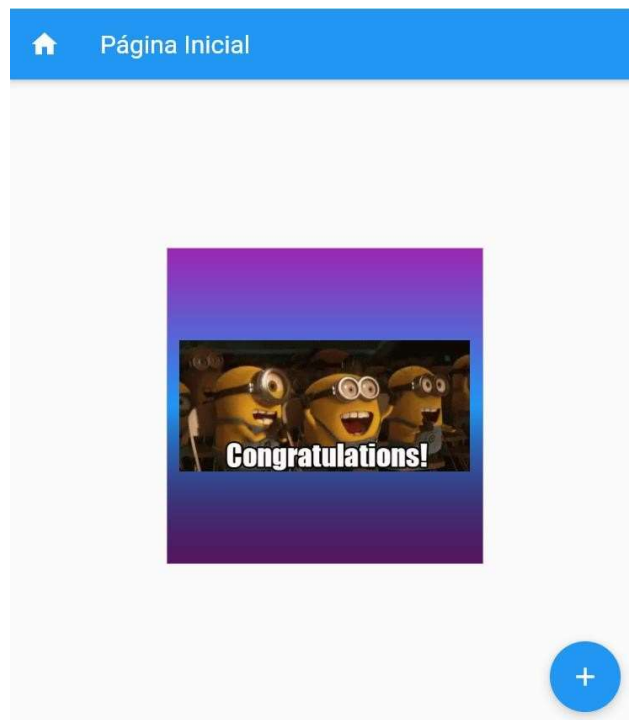
        children: <Widget>[
          Container(
            width: 250,
            height: 250,
            color: Colors.white,
          ),
          Container(
            padding: const EdgeInsets.all(5.0),
            alignment: Alignment.bottomCenter,
            decoration: BoxDecoration(
              gradient: LinearGradient(
                begin: Alignment.topCenter,
                end: Alignment.bottomCenter,
                colors: <Color>[
                  Colors.black.withAlpha(0),
                  Colors.black12,
                  Colors.black45
                ],
              ),
            ),
          child: const Text(
            "Google Flutter",
            textDirection: TextDirection.ltr,
            style: TextStyle(color: Colors.white, fontSize: 20.0),
          ),
        ],
      ),
    ),
  ),
  backgroundColor: Colors.blue[900],
  floatingActionButton: const FloatingActionButton(
    onPressed: null,
    tooltip: "Exemplo de botão",
    child: Icon(Icons.add),
  ),
);
}
}

```

Exercício

- 1) Altere o exemplo desta prática sobre o widget Stack, para que ele apresente uma tela semelhante à do exemplo abaixo.

Link para o exercício: <https://media.giphy.com/media/xT0zezQGU5xCDJuCPe/giphy.gif>



Container

Documentação: <https://api.flutter.dev/flutter/widgets/Container-class.html>

Objetivo: apresentar o widget básico Container. O widget Container combina widgets de pintura, posicionamento e dimensionamento.

- O widget Container permite criar um elemento visual retangular.
 - Um objeto da classe Container pode ser estilizado com um **BoxDecoration**.
 - Objetos da classe BoxDecoration permitem criar formatações, como de plano de fundo (background), de bordas ou de sombreamento.
 - Um Container também pode ter margens, espaçamento lateral (padding) e restrições de tamanho.
 - Além disso, um Container pode ser transformado em um espaço tridimensional usando uma matriz.
-
- Um widget Container envolve seu filho com padding e bordas.
 - Também, aplica restrições (constraints) adicionais, como largura e a altura.
 - Um widget Container é cercado por uma margem.
 - Também é possível especificar uma transformação (transform) ao Container, como uma rotação, por exemplo.

- Um widget Container sem filhos tenta ser o maior possível, a menos que haja restrições indicando o contrário.
- Um Container com filhos, se adapta aos filhos.

1) Criar um quadro.

- O exemplo abaixo cria um quadrado de cor âmbar.
- O quadro tem 50 pixels de largura e 50 pixels de altura.
- O quadrado tem 10 pixels de margem.

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          margin: const EdgeInsets.all(10.0),
          color: Colors.amber[600],
          width: 50,
          height: 50,
        ),
      ),
      floatingActionButton: const FloatingActionButton(
        onPressed: null,
        tooltip: "Exemplo de botão",
        child: Icon(Icons.add),
      ),
    );
  }
}
```

2) Criar um Container azul cujo filho é um texto.

```
import 'package:flutter/material.dart';
```

```

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          color: Colors.blue,
          child: const Text(
            'Flutter',
          ),
        ),
      ),
      floatingActionButton: const FloatingActionButton(
        onPressed: null,
        tooltip: "Exemplo de botão",
        child: Icon(Icons.add),
      ),
    );
  }
}

```

- 3) Alterar a configuração do Container: alinhamento do conteúdo, largura, altura e margem.

```

import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(

```



```

        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          color: Colors.blue,
          alignment: Alignment.center,
          width: 200.0,
          height: 100.0,
          margin: const EdgeInsets.all(10.0),
          child: const Text(
            'Flutter',
          ),
        ),
      ),
      floatingActionButton: const FloatingActionButton(
        onPressed: null,
        tooltip: "Exemplo de botão",
        child: Icon(Icons.add),
      ),
    );
  }
}

```

4) Rotacionar o Container.

```

import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          color: Colors.blue,
          alignment: Alignment.center,
          width: 200.0,
          height: 100.0,

```

```

        margin: const EdgeInsets.all(10.0),
        transform: Matrix4.rotationZ(-0.5),
        child: const Text(
          'Flutter',
        ),
      ),
    ),
    floatingActionButton: const FloatingActionButton(
      onPressed: null,
      tooltip: "Exemplo de botão",
      child: Icon(Icons.add),
    ),
  );
}
}

```

- 5) Alterar a configuração do Container, aplicando uma restrição de largura e permitindo altura infinita.

```

import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          color: Colors.blue,
          alignment: Alignment.center,
          constraints: const BoxConstraints.tightForFinite(
            width: 200,
          ),
          child: const Text(
            'Flutter',
          ),
        ),
      ),
    ),
  ),
);

```

```

        floatingActionButton: const FloatingActionButton(
          onPressed: null,
          tooltip: "Exemplo de botão",
          child: Icon(Icons.add),
        ),
      );
    }
  }
}

```

6) Aplicar padding a todas as bordas do Container.

```

import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          color: Colors.blue,
          padding: const EdgeInsets.all(15.0),
          width: 200.0,
          height: 100.0,
          margin: const EdgeInsets.all(10.0),
          child: const Text(
            'Flutter',
          ),
        ),
      ),
    ),
    floatingActionButton: const FloatingActionButton(
      onPressed: null,
      tooltip: "Exemplo de botão",
      child: Icon(Icons.add),
    ),
  );
}

```

7) Aplicar

- a. Padding:
 - i. Lado esquerdo: 45 pixels.
 - ii. Topo: 20 pixels.
 - iii. Lado direito: 25 pixels.
 - iv. Em baixo: 20 pixels.
- b. Margem:
 - i. Apenas à esquerda de 95 pixels.

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          color: Colors.blue,
          padding: const EdgeInsets.fromLTRB(
            45.0, //Left.
            20.0, //Top.
            25.0, //Right.
            20.0, //Bottom.
          ),
          width: 200.0,
          height: 100.0,
          margin: const EdgeInsets.only(left: 95.0), //left.
          child: const Text(
            'Flutter',
          ),
        ),
      ),
      floatingActionButton: const FloatingActionButton(
        onPressed: null,
        tooltip: "Exemplo de botão",
        child: Icon(Icons.add),
      ),
    );
  }
}
```

```

    ),
  );
}
}

```

8) Aplicar:

- a. Padding de 20 pixels em todos os lados.
- b. Margem de 55 pixels em todos os lados.

```

import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          color: Colors.blue,
          padding: const EdgeInsets.all(20.0), //Left, top, right, bottom.
          width: 200.0,
          height: 100.0,
          margin: const EdgeInsets.all(55.0), //Left, top, right, bottom.
          child: const Text(
            'Flutter',
          ),
        ),
      ),
      floatingActionButton: const FloatingActionButton(
        onPressed: null,
        tooltip: "Exemplo de botão",
        child: Icon(Icons.add),
      ),
    );
  }
}

```

9) Gerar um círculo.

```

import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          decoration: const BoxDecoration(
            shape: BoxShape.circle,
            color: Colors.blue,
          ),
          padding: const EdgeInsets.all(80),
          margin: const EdgeInsets.all(20),
          child: const Text(
            'Flutter',
          ),
        ),
      ),
      floatingActionButton: const FloatingActionButton(
        onPressed: null,
        tooltip: "Exemplo de botão",
        child: Icon(Icons.add),
      ),
    );
  }
}

```

Bordas

10)10)

Flutter

```

import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          margin: const EdgeInsets.all(15.0),
          padding: const EdgeInsets.all(3.0),
          decoration: BoxDecoration(
            border: Border.all(
              color: Colors.blueAccent,
            ),
          ),
          child: const Text(
            "Flutter",
            style: TextStyle(color: Colors.red),
          ),
        ),
      ),
      floatingActionButton: const FloatingActionButton(
        onPressed: null,
        tooltip: "Exemplo de botão",
        child: Icon(Icons.add),
      ),
    );
  }
}

```

11)11)



```

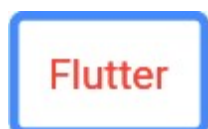
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          margin: const EdgeInsets.all(15.0),
          padding: const EdgeInsets.all(3.0),
          decoration: BoxDecoration(
            border: Border.all(
              color: Colors.blueAccent,
              width: 5,
            ),
          ),
        ),
        child: const Text(
          "Flutter",
          style: TextStyle(color: Colors.red),
        ),
      ),
      floatingActionButton: const FloatingActionButton(
        onPressed: null,
        tooltip: "Exemplo de botão",
        child: Icon(Icons.add),
      ),
    );
  }
}

```

12)12)




```

import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          margin: const EdgeInsets.all(15),
          padding: const EdgeInsets.all(10),
          decoration: BoxDecoration(
            border: Border.all(
              width: 3,
              color: Colors.blueAccent,
            ),
            borderRadius: const BorderRadius.all(
              Radius.circular(5),
            ),
          ),
          child: const Text(
            "Flutter",
            style: TextStyle(color: Colors.red),
          ),
        ),
      ),
      floatingActionButton: const FloatingActionButton(
        onPressed: null,
        tooltip: "Exemplo de botão",
        child: Icon(Icons.add),
      ),
    );
  }
}

```



```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          margin: const EdgeInsets.all(15),
          padding: const EdgeInsets.all(10),
          decoration: BoxDecoration(
            border: Border.all(
              width: 3.0,
              color: Colors.blueAccent,
            ),
            borderRadius: const BorderRadius.only(
              topLeft: Radius.circular(15),
              topRight: Radius.circular(15),
            ),
          ),
          child: const Text(
            "Flutter",
            style: TextStyle(color: Colors.red),
          ),
        ),
      ),
      floatingActionButton: const FloatingActionButton(
        onPressed: null,
        tooltip: "Exemplo de botão",
        child: Icon(Icons.add),
      ),
    );
  }
}
```

```
}  
}
```

14)14)



```
import 'package:flutter/material.dart';  
  
void main() => runApp(  
  MaterialApp(  
    home: Home(),  
    debugShowCheckedModeBanner: false,  
  ),  
);  
  
class Home extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(  
        leading: const Icon(Icons.home),  
        title: const Text('Página Inicial'),  
      ),  
      body: Center(  
        child: Container(  
          margin: const EdgeInsets.all(15.0),  
          padding: const EdgeInsets.all(3.0),  
          decoration: const BoxDecoration(  
            border: Border(  
              left: BorderSide(  
                color: Colors.black,  
                width: 3.0,  
              ),  
              top: BorderSide(  
                color: Colors.grey,  
                width: 3.0,  
              ),  
            ),  
          ),  
          child: const Text(  
            "Flutter",  
            style: TextStyle(color: Colors.red),  
          ),  
        ),  
      ),  
    ),  
  ),  
);
```

```

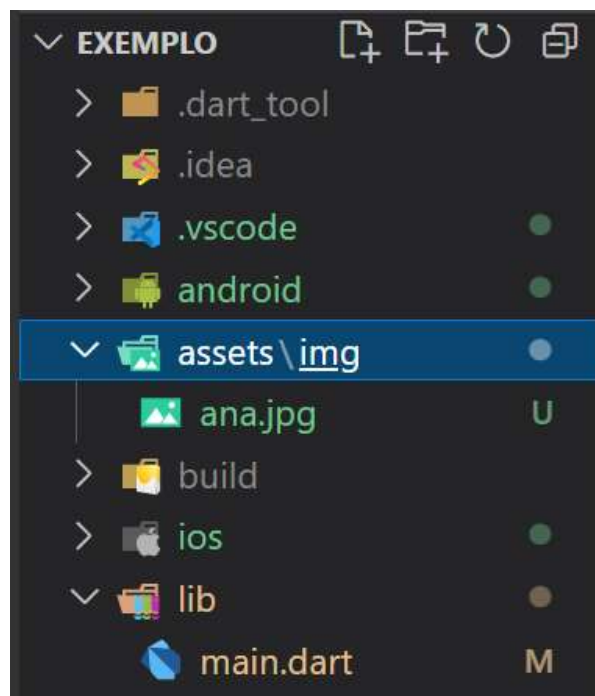
    ),
    floatingActionButton: const FloatingActionButton(
      onPressed: null,
      tooltip: "Exemplo de botão",
      child: Icon(Icons.add),
    ),
  );
}
}

```

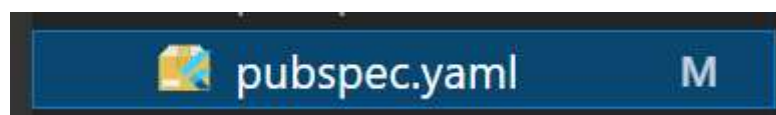
Imagem Local

15) Apresentar uma imagem local.

- Criar a estrutura de diretórios "assets/img" na raiz do projeto.
- Armazenar 1 imagem de sua preferência no diretório "img":



Em seguida, especificar a estrutura de diretórios "assets/img" no arquivo "pubspec.yaml" de seu projeto:



No arquivo "pubspec.yaml", procure a seção "assets". Exclua o comentário dessa seção e informe a estrutura de diretório "assets/img", como apresentado abaixo:

```
# To add assets to your application, add an assets section, like this:
assets:
  - assets/img
  #   - images/a_dot_burr.jpeg
  #   - images/a_dot_ham.jpeg
```

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          height: 400,
          width: 300,
          child: const Image(
            image: AssetImage('assets/img/ana.jpg'),
          ),
        ),
      ),
      floatingActionButton: const FloatingActionButton(
        onPressed: null,
        tooltip: "Exemplo de botão",
        child: Icon(Icons.add),
      ),
    );
  }
}
```

16) Alterar as bordas, a altura e a largura da imagem local.

```
import 'package:flutter/material.dart';
```

```

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          height: 400,
          width: 300,
          decoration: BoxDecoration(
            borderRadius: BorderRadius.circular(7),
            image: const DecorationImage(
              image: AssetImage('assets/img/ana.jpg'),
              fit: BoxFit.cover,
            ),
          ),
        ),
      ),
      floatingActionButton: const FloatingActionButton(
        onPressed: null,
        tooltip: "Exemplo de botão",
        child: Icon(Icons.add),
      ),
    );
  }
}

```

17) Acrescentar sombra ao fundo da imagem.

```

import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

```

```

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          height: 400,
          width: 300,
          decoration: BoxDecoration(
            borderRadius: BorderRadius.circular(7),
            boxShadow: const [
              BoxShadow(
                color: Colors.grey,
                spreadRadius: 2,
                blurRadius: 5,
              )
            ],
            image: const DecorationImage(
              image: AssetImage('assets/img/ana.jpg'),
              fit: BoxFit.cover,
            ),
          ),
        ),
      ),
      floatingActionButton: const FloatingActionButton(
        onPressed: null,
        tooltip: "Exemplo de botão",
        child: Icon(Icons.add),
      ),
    );
  }
}

```

18) Acrescentar mais uma sombra.

```

import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
    debugShowCheckedModeBanner: false,
  ),
);

```

```

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Container(
          height: 400,
          width: 300,
          decoration: BoxDecoration(
            borderRadius: BorderRadius.circular(7),
            boxShadow: const [
              BoxShadow(
                color: Colors.grey,
                spreadRadius: 2,
                blurRadius: 5,
              ),
              BoxShadow(
                color: Colors.amber,
                spreadRadius: 2,
                blurRadius: 5,
              ),
            ],
            image: const DecorationImage(
              image: AssetImage('assets/img/ana.jpg'),
              fit: BoxFit.cover,
            ),
          ),
        ),
      ),
      floatingActionButton: const FloatingActionButton(
        onPressed: null,
        tooltip: "Exemplo de botão",
        child: Icon(Icons.add),
      ),
    );
  }
}

```

Acrescentar um texto.

```

import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(

```



```

        home: Home(),
        debugShowCheckedModeBanner: false,
    ),
);

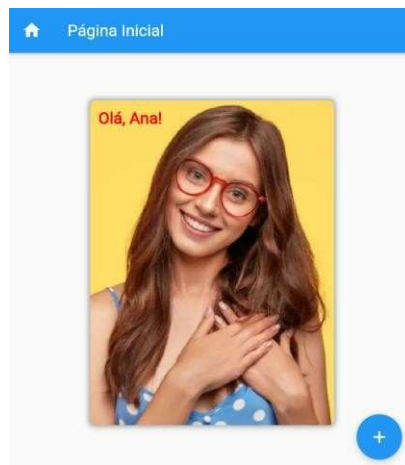
class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: const Icon(Icons.home),
        title: const Text('Página Inicial'),
      ),
      body: Center(
        child: Stack(
          children: [
            Container(
              height: 400,
              width: 300,
              decoration: BoxDecoration(
                borderRadius: BorderRadius.circular(7),
                image: const DecorationImage(
                  image: AssetImage('assets/img/ana.jpg'),
                  fit: BoxFit.cover,
                ),
              ),
              boxShadow: const [
                BoxShadow(
                  color: Colors.grey,
                  spreadRadius: 2,
                  blurRadius: 5,
                )
              ],
            ),
            const Positioned(
              top: 10,
              left: 10,
              //right: 25,
              child: Text(
                'Olá, Ana!',
                style: TextStyle(
                  fontSize: 20,
                  fontWeight: FontWeight.bold,
                  color: Color.fromARGB(255, 254, 0, 0),
                ),
              ),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}

```

```

    ),
  ),
  floatingActionButton: const FloatingActionButton(
    onPressed: null,
    tooltip: "Exemplo de botão",
    child: Icon(Icons.add),
  ),
);
}
}

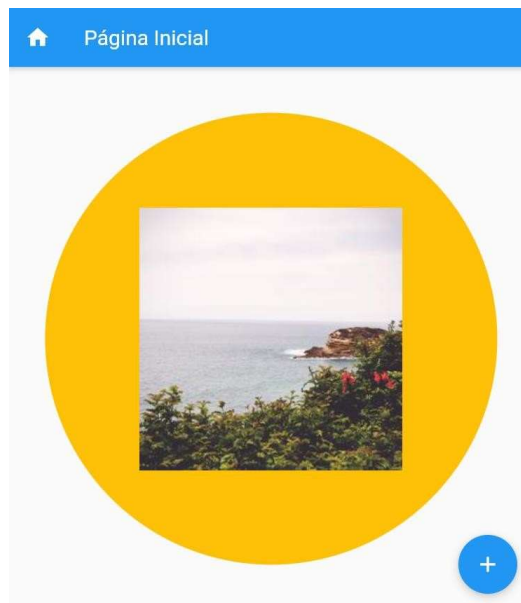
```



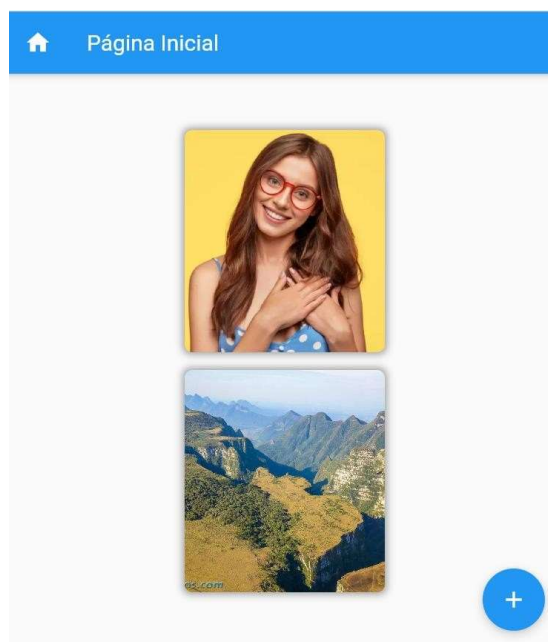
Exercício

- 2) Altere o exemplo desta prática sobre o widget Container, para que ele apresente uma tela semelhante à do exemplo abaixo.

Link para o exercício: <https://picsum.photos/250?image=37>



- 3) Altere o exemplo desta prática, para que ele apresente uma tela semelhante à do exemplo abaixo.



- 4) Altere novamente o exemplo desta prática, para que ele apresente uma tela semelhante à do exemplo abaixo.



Página Inicial

