

Relatório - Trabalho CG

Breno Queiroz Rodrigues - 201920439511

Compilação do Executável

Para compilar o programa no Linux, execute:

```
gcc main.c -o visualizador -lGL -lGLU -lglut -lm
```

Modelos Utilizados

O programa foi testado com sucesso com os seguintes modelos:

- **bunny.obj** (Coelho Stanford)
- **dragon.obj** (Dragão)
- **buddha.obj** (Estátua de Buda)

Todos os modelos devem estar no **mesmo diretório** do executável. Os arquivos devem estar em formato **.obj** padrão (wavefront). Todos os modelos estão disponíveis neste site:

<https://casual-effects.com/data/index.html>

Dependências Necessárias

Bibliotecas OpenGL (Linux Debian/Ubuntu):

```
sudo apt-get install libgl1-mesa-dev libglu1-mesa-dev freeglut3-dev
```

Arquivos Obrigatórios:

- main.c (código-fonte)
- **bunny.obj**, **dragon.obj**, **buddha.obj** (modelos 3D)

Instruções de Uso

Execute o programa:

```
./visualizador
```

****Controles disponíveis:****

- **Botão esquerdo do mouse**: rotacionar o objeto (arrastar)
- **Scroll do mouse**: zoom (aumentar/diminuir)
- **Tecla '1'**: exibir Dragão
- **Tecla '2'**: exibir Coelho
- **Tecla '3'**: exibir Buda
- **ESC**: sair do programa

Informações Relevantes

- O programa normaliza automaticamente os modelos (centraliza e escala) para visualização adequada
- Implementa **flat shading** com cálculo de normais por face
- Suporta iluminação básica com uma luz direcional
- O zoom está limitado entre 0.5 e 10.0 unidades para evitar câmera invertida
- A rotação pode ser feita em qualquer direção sem travamentos