

Projeto Maestro



O que é?

Maestro é um jogo ritmico no estilo de guitar hero / osu!. A ideia é fazer o jogador simular a experiência de um maestro em uma orquestra, usando música clássica em domínio público como as músicas do jogo.



Lista de músicas

Nocturnes Op. 9 No. 2 - Frédéric Chopin

Sinfonia No. 9 'Ode a alegria'- L.V. Beethoven

La Campanella - Franz Liszt

Clair de Lune - Claude Debussy

Für Elise - L.V. Beethoven

Jesus alegria dos homens - J. S. Bach

Rondo Alla Turca - W.A. Mozart

Dança Húngara No. 5 - Johannes Brahms

Für Elise - L.V. Beethoven

Für Elise in A Minor

WoO 59

Ludwig van Beethoven
(1770–1827)

Poco moto

PP

Poco moto

pp

2a. * 2a. * 2a. *

1. 2.

2a. * 2a. * 2a. *

2a. * 2a. * 2a. *

1. 2.

2a. * 2a. *

24

30

Voltar

Començar

A mecânica do jogo gira em torno das “partições”, que representam grupos de instrumentos controlados pelo jogador. Atuando como maestro, ele deve mover o mouse entre essas partições, simulando o ato de se virar para cada grupo de músicos, e realizar desenhos na tela com o mouse que funcionam como comandos individuais, imitando os gestos das mãos de um maestro ao reger a orquestra.

ESTILO ATUAL

RITMO ATUAL

PERFORMANCE

COMANDOS:
VIOLINISTAS



COMANDOS:
CORAL



COMANDOS:
FLAUTISTAS



MAESTRO

PLATEIA

FIM