

## Pilhas – Alocação dinâmica

### Exercícios

1. Implemente uma pilha usando alocação dinâmica. Seu programa deve possuir as seguintes funções:

<i>void push(int valor)</i>	insere um valor em uma pilha
<i>void pop()</i>	remove um elemento de uma pilha
<i>void topo_pilha()</i>	imprime o primeiro elemento de uma pilha
<i>int vazia()</i>	retorna 1 se a pilha está vazia, caso contrário, retorna 0
<i>void imprime</i>	imprime o conteúdo da pilha

Desenvolva uma função principal na qual todas essas funções sejam testadas.