
Exercícios - Matriz

1) Escreva um programa que leia uma matriz 5 x 6 do usuário e a armazene os valores em um vetor unidimensional de n posições.

Depois exibir o vetor e a diagonal principal da matriz 5x6.

2) 1181 do BeeCrowd

3) Xadrez sem usar if ou switch-case.