

Programação ESTARTANDO DEVS

Modulo I – INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO
QUEM SOMOS?
NOSSAS ARMAS.
POR QUE SER UM DESENVOLVEDOR?
FERRAMENTAS: Google Drive, Dontpad, Trello, Visual Studio Code, GitHub.

Modulo II – CRIAÇÃO DE SITE
ESTRUTURA BÁSICA DE UM SITE.
O QUE É DOM?
ETAPAS ANTES DA PROGAMAÇÃO.
CRIAÇÃO DE LAYOUT. LAYOUT: Canva, Gimp, Photoshop, CorelDraw. BANCO DE IMAGENS: Pexels, Freepik, Flat Icon.
IDENTIDADE VISUAL.
PROTOCOLO HTTP / MÉTODOS.

Modulo III – LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO
ALGORÍTIMO.
VARIÁVEIS E CONSTANTES.
TIPOS DE DADOS.

OPERADORES.
PARAMETROS.
ARRAY.
ESTRUTURA CONDICIONAL.
LAÇO DE REPETIÇÃO.
FUNÇÕES.
PROMISES.
SÍNCRONO E ASSÍNCRONO.