Programação ESTARTANDO DEVS

|  |
| --- |
| Modulo I – **INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO** |
| QUEM SOMOS? |
| NOSSAS ARMAS. |
| POR QUE SER UM DESENVOLVEDOR? |
| FERRAMENTAS: Google Drive, Dontpad, Trello, Visual Studio Code, GitHub. |

|  |
| --- |
| Modulo II – **CRIAÇÃO DE SITE** |
| ESTRUTURA BÁSICA DE UM SITE. |
| O QUE É DOM? |
| ETAPAS ANTES DA PROGAMAÇÃO. |
| CRIAÇÃO DE LAYOUT.  LAYOUT: Canva, Gimp, Photoshop, CorelDraw.  BANCO DEIMAGENS: Pexels, Freepik, Flat Icon. |
| IDENTIDADE VISUAL. |
| PROTOCOLO HTTP / MÉTODOS. |

|  |
| --- |
| Modulo III – **LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO** |
| ALGORÍTIMO. |
| VARIÁVEIS E CONSTANTES. |
| TIPOS DE DADOS. |
| OPERADORES. |
| PARAMETROS. |
| ARRAY. |
| ESTRUTURA CONDICIONAL. |
| LAÇO DE REPETIÇÃO. |
| FUNÇÕES. |
| PROMISES. |
| SÍNCRONO E ASSÍNCONO. |