

# FANESE

**MATÉRIA:** Programação para dispositivos Móveis

**ALUNO:** Breno Pais da Silva

**PROFESSOR:** Bruno Alves Reis Nascimento

**PROJETO:** Sistema de Controle Financeiro

---

## TECNOLOGIAS UTILIZADAS:

**HTML** – Linguagem de marcação de texto

**CSS** – Linguagem de estilização

**JAVASCRIPT** – Linguagem de Programação

**NODE.JS** - Facilita a construção de aplicativos de alto desempenho.

**REACT** - É uma biblioteca JavaScript para construir interfaces.

## PARA QUE SERVE:

serve para ajudar os usuários a monitorar, gerenciar e analisar suas despesas e receitas, tendo uma visão clara e organizada de suas finanças pessoais.

### Financeiro - Breno Pais

Entradas

R\$ 1500.00

Saídas

R\$ 500.00

Total

R\$ 1000.00

Descrição

Valor

☒ Entrada ☐ Saída

ADICIONAR

Descrição	Valor	Tipo
salário	1500	<div><div></div></div>
gasto	500	<div><div></div></div>

➤ NO VSCODE DO PROJETO, VOCÊ PODE EXECUTAR:

**yarn start**

Para executar o aplicativo no modo de desenvolvimento.

Abra <http://localhost:3000> para visualizá-lo em seu navegador.

A página será recarregada quando você fizer alterações.

Você também pode ver erros no console.