

Задание:

В папке **Task9** создаем файл **weather.html**.

Необходимо реализовать следующее:

- 1) Написать конструктор/класс WheatherWidget.
- 2) Объект от класса WheatherWidget должен уметь запрашивать данные о погоде с <http://openweathermap.org>. По умолчанию запрос делать для Минска (для улучшения, можно сделать по определению местоположения и запросу по координатам), формат температуры в цельсиях, на русском.
- 3) Когда придут данные, то необходимо отрендерить информацию, т.е. на экране, в правом верхнем углу например, должно появиться всплывающее маленькое стилизованное окошко с информацией о погоде с инфой вроде «Сейчас в Минске -5 °C (Иконка погоды) "Ясно". Ветер: 4 м/с». Вся информация должна быть взята из ответа (response) API сервиса погоды.
- 4) В окошке должна быть кнопка с крестиком, по клику по которой окно виджета можно закрыть или свернуть, чтобы оно не мешало.
- 5) Инициализироваться объект погоды должен следующим образом:
`new WheatherWidget().getWeather();`
- 6) Так же в окошке виджета погоды сверху добавить кнопку а-ля «Прогноз на 3 дня», по клику на которую должен отправиться запрос за информацией на три-пять дней, затем отфильтровать ее, и забрать информацию о погоде на сегодня, завтра, послезавтра примерно на 12 часов дня. Пока обрабатываются данные показать анимированный ладер (можно просто gif картинку, но желательно какую-нибудь svg-анимацию).
- 7) Необходимо, чтобы WheatherWidget был совершенно независимый модуль/класс, т.е. отдельный файл, который можно подключить к себе на страницу и запустить `new WheatherWidget().getWeather();`
- 8) Использовать `promise` для обработки полученных данных (`fetch` или `async/await`).