

# Week 3

## 1 Algemeen

Deze week hebben we onderzoek en planning gedaan. Alsook al een beetje begonnen met programmeren. Door omstandigheden hebben we pas vrijdag meer verduidelijking kunnen krijgen over de opdracht. Hierdoor is veel werk van deze week een beetje nutteloos geweest, maar de opdracht is nu wel duidelijk. Maandag beginnen we dus terug met plannen.

Ik heb de naam (en dus ook de link) van de Github repo aangepast omdat ik er naast de logs ook de presentaties (en eventueel andere documenten ga op zetten). [Repo](#)

## 2 Gedaan deze week

### 2.1 MA. 26/02

#### **Image processing opdracht:**

- Meeting met David en de beginnende stagairs
- Beginnen aan planning
- Onderzoek machine learning technieken

#### **Algemeen:**

- Werk aan Kick-Off presentatie

### 2.2 DI. 27/02

#### **Image processing opdracht:**

- Onderzoek ML technieken
- Plannen van de architectuur
- Low-level planning

### 2.3 WO. 28/02

#### **Image processing opdracht:**

- Low-level planning
- High-level planning
- Setup van de Github repo boards
- Definiëren van code en andere conventies
- Definiëren van end-product requirements

#### **Algemeen:**

- Kick-off presentatie aanpassingen

### 2.4 DO. 29/02

#### **Image processing opdracht:**

- Script voor dataset generation
- Onderzoek voor het maken van een dataset
- Beginnen met het testen van een ResNet voor icon predictino

## 2.5 VR. 01/03

### **Image processing opdracht:**

- ResNet voor icon prediction
- Technische meeting
- Low-level planning

### **Leveltree opdracht:**

- Feedback meeting

### **TAF opdracht:**

- Sync

## 3 Todo volgende week

### **Image processing opdracht:**

- Architectuur planning
- Low-level planning
- High-level planning
- Onderzoek naar ML frameworks en bestaande modellen voor pattern recognition

### **Leveltree opdracht:**

- Feedback meeting

### **TAF opdracht:**

- Demo

### **Algemeen:**

- Kick-off

### **Milestones:**

- Aangezien we opnieuw zijn moeten beginnen met het plannen zal ik vanaf volgende week de milestones kunnen weergeven

## 4 Blocking issues

Geen.