Object detection in automated software testing

Brent Gerets

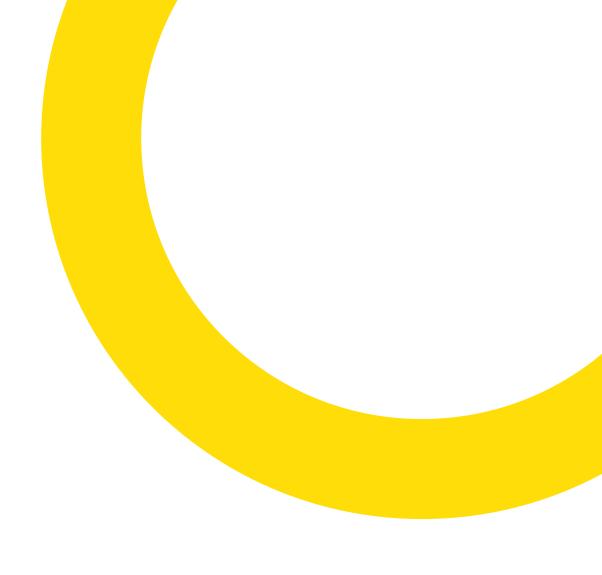


Inhoud



- Over Brightest & testing
- Stageopdracht
- Resultaten
- Samenvatting & terugkoppeling
- Bijdrage

Over Brightest & testing





Missie

"Aim high by creating innovative services and solutions, with a dedicated team of top-notch consultants who combine creativity and effectivity and enable their clients to realize their quality objectives.

Make high quality software evident and accessible for any organization."

Solutions

- Services
- Advies
- Academy







- Software testing
 - = evalueren en verifiëren dat software werkt zoals het zou moeten
 - Voordelen: voorkomen van fouten, betere performance en security...

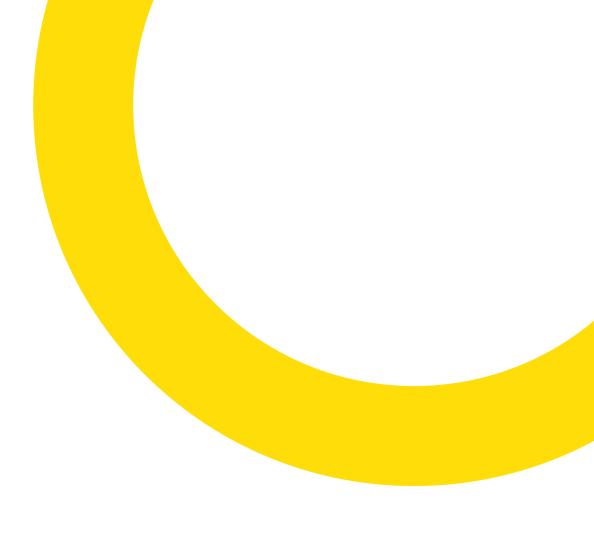




- Software testing
 - = evalueren en verifiëren dat software werkt zoals het zou moeten
 - Voordelen: voorkomen van fouten, betere performance en security...
- Test automatisatie
 - = groot deel van testen automatisch uitvoeren d.m.v. code
 - Voordelen: meer frequente tests, minder herhaling voor testers...



Stageopdracht





- Gebruik maken van <u>machine learning modellen</u>
 & frameworks om <u>patronen te detecteren</u> op websites
- Ontwikkelen van een <u>proof-of-concept</u> om te <u>testen</u> of een bepaald patroon correct wordt weergegeven op een pagina







- Probleem: testen van websites door elementen op te vragen via HTML code
 - → geen zekerheid dat element correct weergegeven wordt





- Probleem: testen van websites door elementen op te vragen via HTML code
 - → geen zekerheid dat element correct weergegeven wordt
- Oplossing: elementen opvragen via screenshot
 - → equivalent aan hetgeen de gebruiker ziet





- Probleem: testen van websites door elementen op te vragen via HTML code
 - → geen zekerheid dat element correct weergegeven wordt
- Oplossing: elementen opvragen via screenshot
 - → equivalent aan hetgeen de gebruiker ziet

Gebruik maken van machine learning?

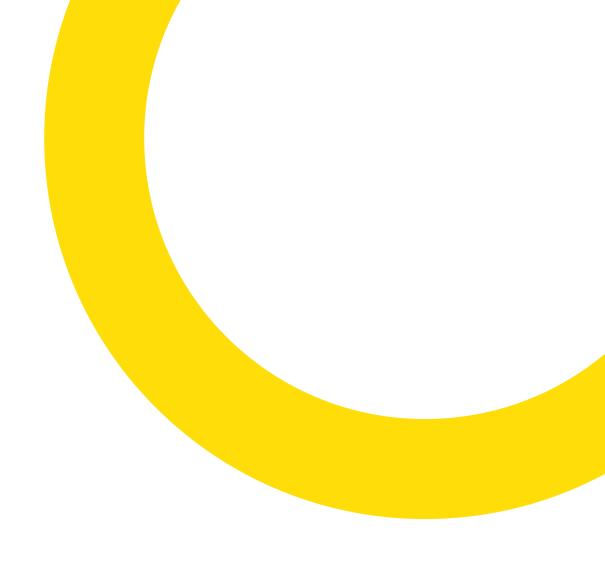




Hoe kan image processing, en meer specifiek <u>object detection</u>, gebruikt worden in het <u>geautomatiseerd software testing</u> proces?



Resultaten





- 12 object detectie modellen (37 varianten, afbeelding niet volledig)
- Rang op basis van 3 factoren
 - Accuraatheid (op COCO set)
 - Snelheid
 - Beschikbaarheid
- Elk een gewogen score
- Top 3
 - Co-DINO
 - YOLOV9
 - RT-DETR

Model		Accuracy		Speed			Availability	Scoring	
Name	Variant	Score	mAP (%)	Score	FLOPs (B)	FPS	Score	Weighted score	Rank
	n (nano)	34.47	37.30	100.00	8.70		100.00	60.68	25
	s (small)	53.06	44.90	98.88	28.60		100.00	71.50	11
YOLOv8	m (medium)	66.01	50.20	96.06	78.60		100.00	78.43	9
	I (large)	72.62	52.90	91.17	165.20		100.00	80.92	6
	x (extra large)	75.06	53.90	85.95	257.80		100.00	80.82	7
	S (small)	57.70	46.80	98.98	26.70		100.00	74.32	10
	M (medium)	68.95	51.40	96.16	76.80		100.00	80.22	8
YOLOv9	C (compact)	72.86	53.00	94.69	102.80		100.00	82.12	4
	E (extended)	79.22	55.60	89.64	192.50		100.00	84.42	2
RT-DETR	L (large)	72.86	53.00	94.29	110.00		100.00	82.00	5
	X (extra large)	77.26	54.80	87.29	234.00		100.00	82.55	3
Co-DETR	Co-DINO	100.00	64.10	84.76	279.00		0.00	85.43	1
	Co-Deformable-DETR	86.31	58.50	51.99	860.00		0.00	67.38	16
	R50-FPN	33.74	37.00	75.28	447.00	10.20	50.00	47.83	30
Factor B CNN	R50-FPN	41.56	40.20	13.17		26.32	50.00	33.89	34
Faster R-CNN	R101-FPN	45.97	42.00	8.85		19.61	50.00	35.23	32
	X101-FPN	48.41	43.00	2.79		10.20	50.00	34.88	33
Weight		0.60		0.30			0.10		





- Ultralytics module
 - YOLOv9 & RT-DETR
 - Training & detectie







- Ultralytics module
 - YOLOv9 & RT-DETR
 - Training & detectie
- MMDetection module
 - Co-DINO
 - Te weinig VRAM → uiteindelijk niet geïmplementeerd









Python Back-end



NiceGUI Front-end



Ultralytics Models Bright Sight Creëer dataset Upload screenshots, maak labels, teken bounding boxes, augmenteer

Train
Kies YOLOv9 en/of RT-DETR,
configureer de training parameters

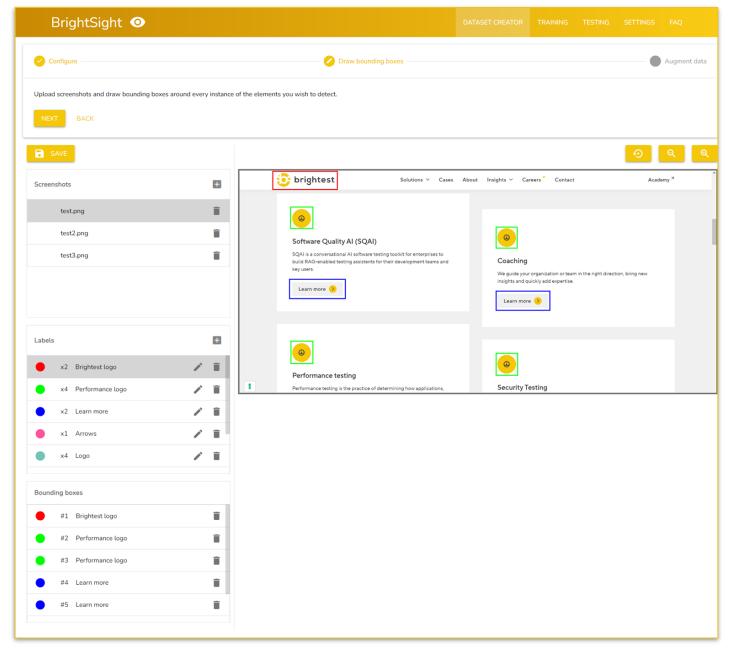
Test
Upload nieuwe screenshots en
bekijk de detectie resultaten

Gebruik Gebruik de getrainde models in een geautomatiseerd testing process





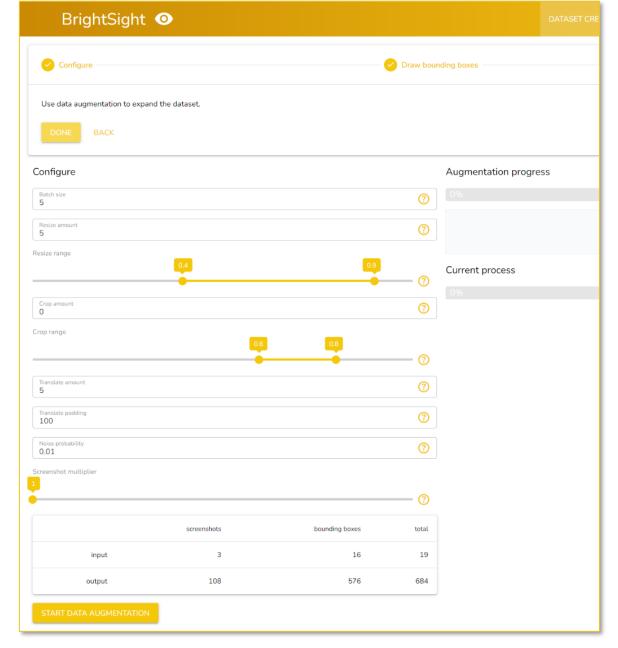
- Nieuwe dataset of verder gaan
- Kies screenshots
- Maak labels
- Teken bounding boxes







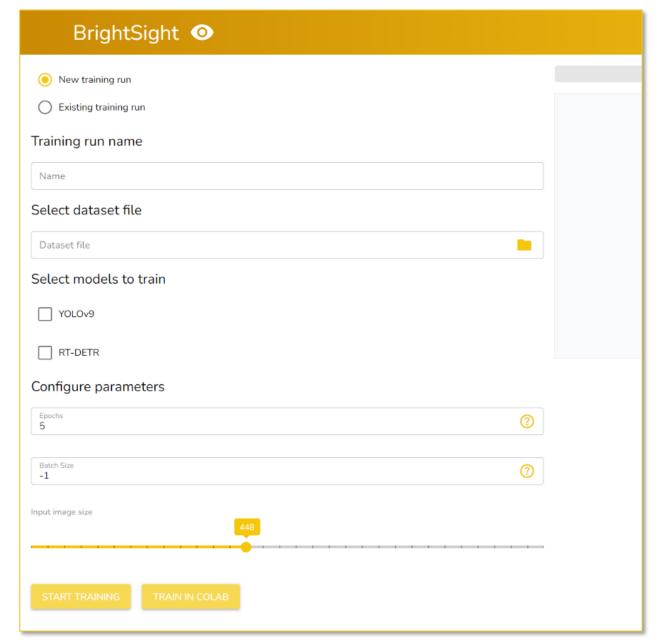
- Nieuwe dataset of verder gaan
- Kies screenshots
- Maak labels
- Teken bounding boxes
- Data augmentatie
 - Schaal wijzigen
 - Bijsnijden
 - Verplaatsen
 - Noise







- Nieuwe run of verder gaan
- Selecteer modellen om te trainen
- Selecteer dataset
- Configureer parameters
 - Epochs
 - Batch size
 - Afbeeldingsgrootte
- Weergave training vooruitgang

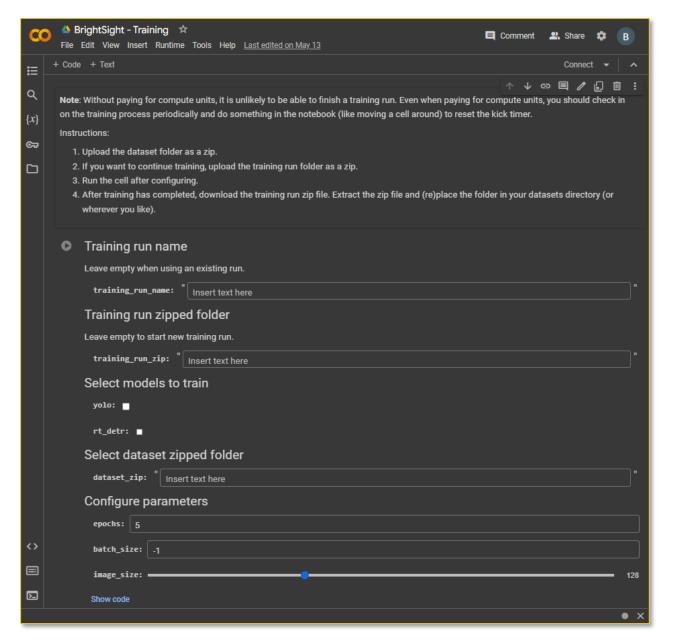






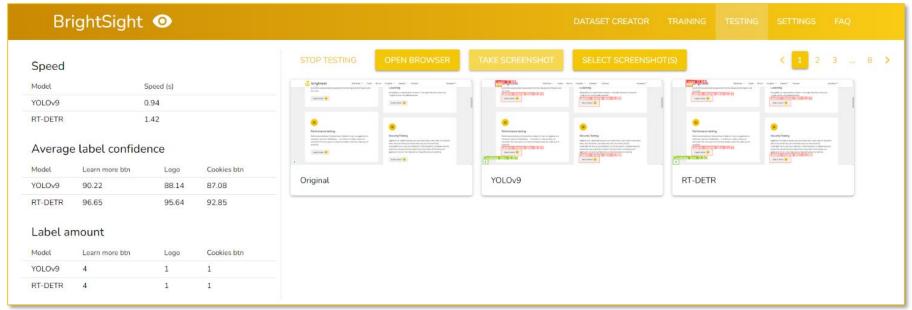
- Nieuwe run of verder gaan
- Selecteer modellen om te trainen
- Selecteer dataset
- Configureer parameters
 - Epochs
 - Batch size
 - Afbeeldingsgrootte
- Weergave training vooruitgang
- Training in Colab optie







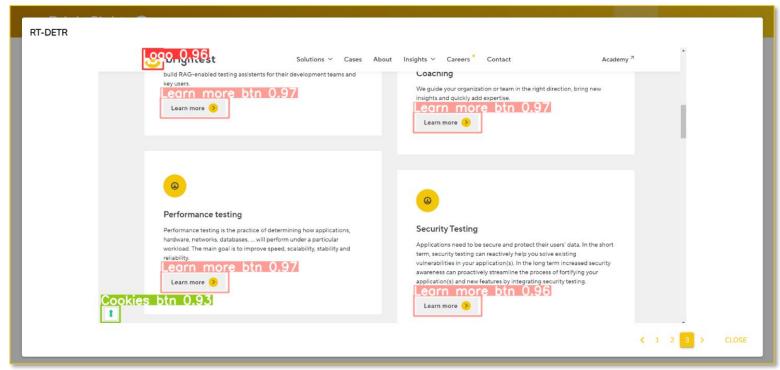
- Nieuwe run of verder gaan
- Selecteer training run
- Selecteer screenshots of open website a.d.h.v. Selenium en neem screenshots
- Bekijk de detectie output







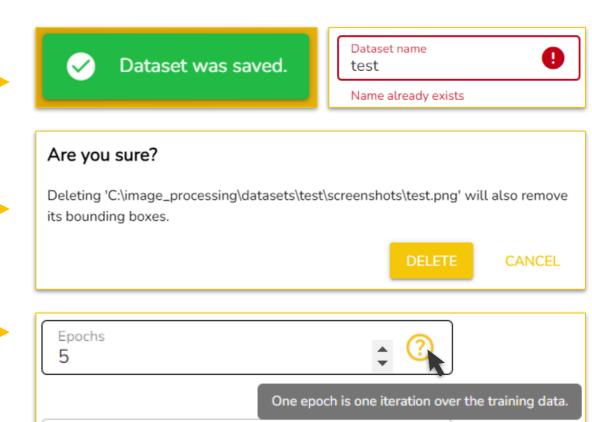
- Nieuwe run of verder gaan
- Selecteer training run
- Selecteer screenshots of open website a.d.h.v. Selenium en neem screenshots
- Bekijk de detectie output







- Importeren & exporteren
- Positieve & negatieve feedback
- Zoomen & slepen canvas
- Bevestigingsvensters
- Instellingen & FAQ
- Hints
- Training via Google Colab
- Packaged als executable







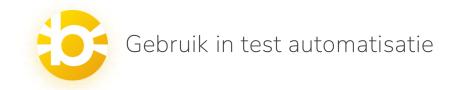
- Unit testen met PyTest
 - Testen van de functionaliteit van klassen, functies, ...



- 20 testcases
 - Functionaliteit en prestaties van software valideren en verifiëren
- Handmatig testen
 - Software interactief gebruiken om te controleren of deze voldoet aan de vereisten en specificaties







- Maak automatisch screenshot van website
- Detecteer op screenshot a.d.h.v BrightSight (code) API
 - Pad naar (getrainde) model file
 - Pad naar afbeelding
 - Label filter (optioneel)
 - → Label, positie, zekerheid van gedetecteerde elementen
- Element niet gedetecteerd → test faalt
- Element gedetecteerd → test slaagt



Samenvatting & terugkoppeling



- Modellen onderzoek
- BrightSight applicatie faciliteert volledig process
 - Dataset creatie
 - Training
 - Testing
- Getrainde modellen gebruiken in test automatisatie





- Modellen onderzoek
- BrightSight applicatie faciliteert volledig process
 - Dataset creatie
 - Training
 - Testing
- Getrainde modellen gebruiken in test automatisatie

- Gebruik maken van <u>machine learning modellen</u>
 & frameworks om <u>patronen te detecteren</u> op websites
- Ontwikkelen van een <u>proof-of-concept</u> om te testen of een bepaald patroon correct wordt weergegeven op een pagina



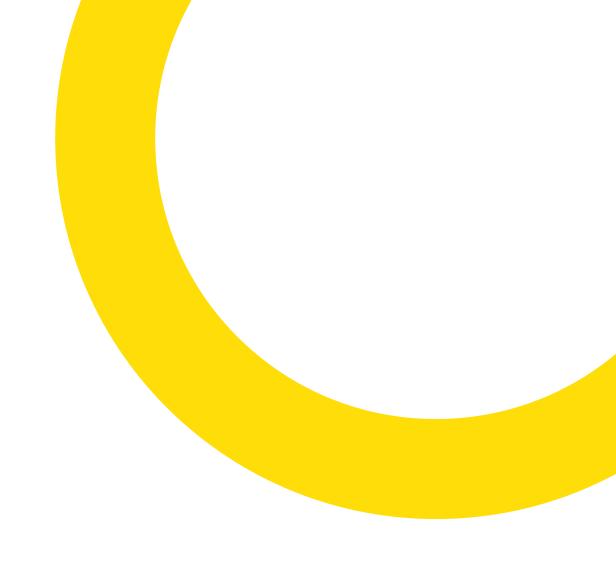
Hoe kan image processing, en meer specifiek <u>object detection</u>, gebruikt worden in het <u>geautomatiseerd software testing</u> proces?



- Correctheid van weergave van elementen testen
- Model training process is niet vanzelfsprekend
 - → BrightSight als hulpmiddel
- Automatisatie a.d.h.v BrightSight API
- Negatief:
 - Langere testduur
 - Geen 100% zekerheid
- Positief:
 - Nog geen andere bestaande oplossing voor testen van correctheid van weergave



Bijdrage

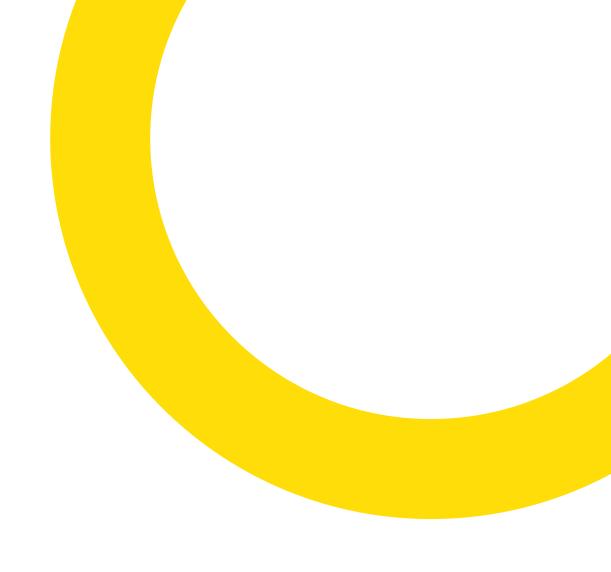




- Grotendeels gedeeld werk met Jan Haegdorens (applicatieontwikkeling)
- Bijdrage enkel Jan
 - Unit testing
 - Setup YOLOv9 en RT-DETR
- Bijdrage enkel ikzelf
 - Vergelijking modellen
 - Setup Co-DINO
 - Dataset creator & augmentatie



Vragen?







Brightest East

Thor Park 8300 bus 6 André Dumontlaan 67, 3600 Genk

Tel: +32 89 39 59 79 info@brightest.be



BrightSight demo





High-level planning														
	Intro	Spri	nt 1	Spr	int 2	Spr	int 3	Spr	int 4	Spr	int 5	Spr	int 6	Sprint 7
Week	26/2 - 03/03	04/03 - 10/03	11/03 - 17/03	18/03 - 24/03	25/03 - 31/03	:	08/04 - 14/04	15/04- 21/04	22/04 - 28/04	29/04 - 05/05	06/05 - 12/05	13/05 - 19/05	20/05 - 26/05	27/05 - 31/05
Planning		i ! !		 		 		 		 		 		! ! !
Research						i I I I		i 		 		 		
Implementing models			 	 		 				1		 		! !
Implementing dataset creation app		! ! ! !				! ! ! !				! ! !		! ! ! !		
Implementing POC		! ! ! !		 		! ! ! !						 		! ! !
Testing		 		 		 		 						! ! !
Analysis / Reflection / Paper		 		 		 		 		 		1 1 1 1 1		! ! !
Courses		1 1 1 1 1		1 1 1 1 1		 		 		 		1 1 1 1 1		





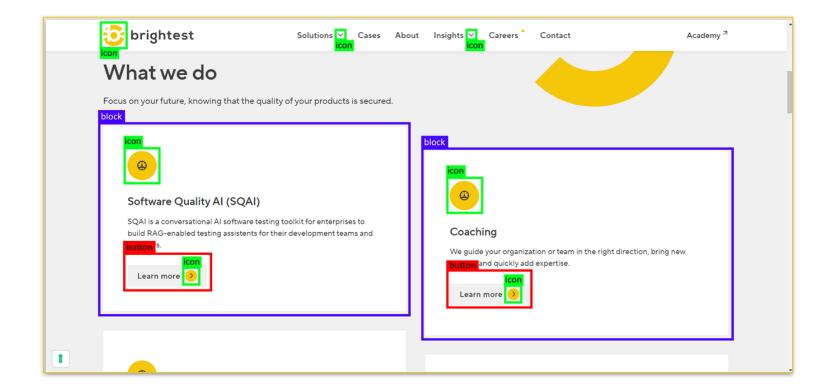
- Agile
- Twee weken per sprint
- Totaal van vijf sprints
- Schatting van tijd per topic
- Stand-ups, meetings,
 presentaties, en vrije dagen
 zijn mee gerekend

Sprint 3 (Dataset creation app)					
01/04 - 14/0	4				
	Duration Jan	Duration Brent			
Total (h)	72.00	75.00			
Total (II)	147.00				
Other					
Work on school assignments	480	480			
Easter Holiday	2880	960			
Easter Monday	480	480			
Meetings / other assignments					
Daily stand-up	60	150			
Discuss/process stand-up	60	150			
Technical meeting	60	120			
Discuss/process technical meeting	60	60			
Sprint demo / review / retrospective	60	60			
Models					
Co-DINO: documentation		60			
YOLO: review		120			
RT-DETR: review		120			
Co-DINO: review	120				
Cleanup and refactoring	60	60			
Dataset creation app					
Dataset creation functionality		720			
Error handling		480			
Manual testing		180			
Cleanup and refactoring		120			
Documentation		180			





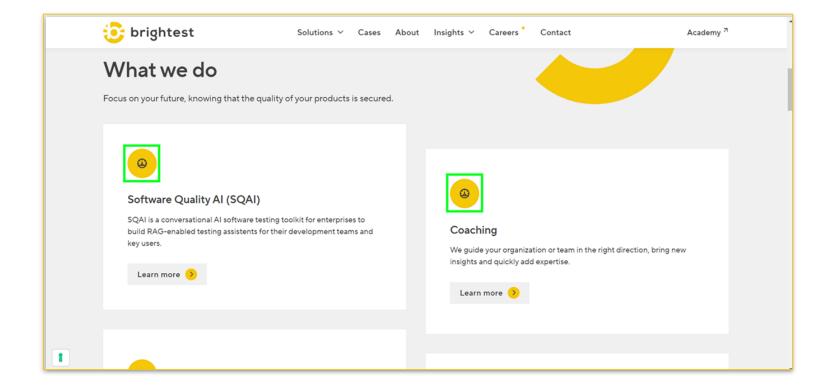
• Bestaande ML oplossingen: detecteren van categorieën van UI elementen







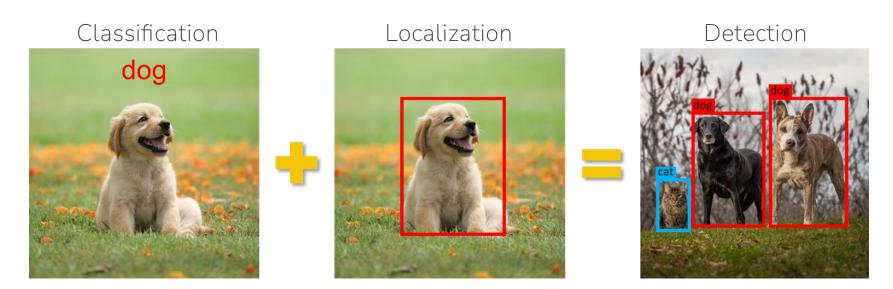
- Bestaande ML oplossingen: detecteren van categorieën van UI elementen
- Vereist: detecteren van (alle instanties) van een specifiek element







- Detecteren van bepaalde patronen in een afbeelding
- Classification vs. localization vs. detection
 - Classification: "deze afbeelding is een hond, geen kat" (multi-categorie)
 - Localization: "er is een hond op (20, 60)" (multi-positie)
 - Detection: "er is een hond op (20, 60), nog een hond op (120, 80), en een kat op (10, 30)" (multi-categorie en multi-positie)





- 12 object detectie modellen (37 varianten, afbeelding niet volledig)
- Rang op basis van 3 factoren
 - Accuraatheid (op COCO set)

Lineaire mapping

	Slechtste	Beste
Accuraatheid (%)	23.2	64.1
Score	0	100

Accuracy				
Score	mAP (%)			
34.47	37.30			
53.06	44.90			
66.01	50.20			
72.62	52.90			
75.06	53.90			
57.70	46.80			
68.95	51.40			
72.86	53.00			
79.22	55.60			
72.86	53.00			
77.26	54.80			
100.00	64.10			
86.31	58.50			
33.74	37.00			
41.56	40.20			
45.97	42.00			
48.41	43.00			



- 12 object detectie modellen (37 varianten, afbeelding niet volledig)
- Rang op basis van 3 factoren
 - Accuraatheid (op COCO set)
 - Snelheid

Lineaire mapping

	Slechtste	Beste
Snelheid (miljarden FLOPs)	1782	8.4
Snelheid backup (FPS)	5.88	161
Score	0	100

Speed				
Score	FLOPs (B)	FPS		
100.00	8.70			
98.88	28.60			
96.06	78.60			
91.17	165.20			
85.95	257.80			
98.98	26.70			
96.16	76.80			
94.69	102.80			
89.64	192.50			
94.29	110.00			
87.29	234.00			
84.76	279.00			
51.99	860.00	.537230000		
75.28	447.00	10.20		
13.17		26.32		
8.85		19.61		
2.79		10.20		



- 12 object detectie modellen (37 varianten, afbeelding niet volledig)
- Rang op basis van 3 factoren
 - Accuraatheid (op COCO set)
 - Snelheid
 - Beschikbaarheid

3 categorieën

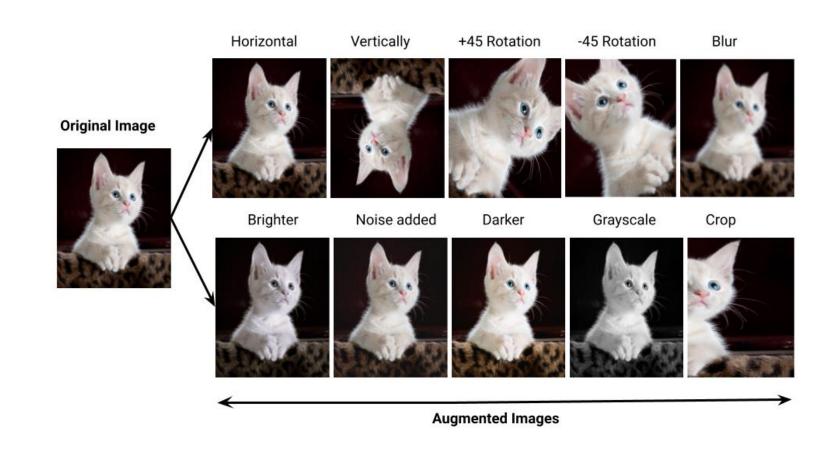
	Slechtste	Midden	Beste
Beschikbaarheid	Download	Library	Library met config file
Score	0	50	100

Availability			
Score	How		
100.00	lib, no data loading		
100.00	lib, no data loading		
100.00	lib, no data loading		
100.00	lib, no data loading		
100.00	lib, no data loading		
100.00	lib, no data loading		
100.00	lib, no data loading		
100.00	lib, no data loading		
100.00	lib, no data loading		
100.00	lib, no data loading		
100.00	lib, no data loading		
0.00	download		
0.00	download		
50.00	lib		

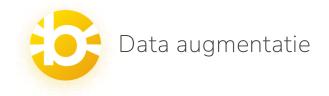




- Vergroten van dataset
- Variatie introduceren
- Manieren:
 - Schaal aanpassen
 - Bijsnijden
 - Verplaatsen
 - Noise toevoegen
 - Kleur aanpassen
 - Spiegelen
 - Roteren
 - ...







- Vergroten van dataset
- Variatie introduceren
- Manieren:
 - Schaal aanpassen
 - Bijsnijden
 - Verplaatsen
 - Noise toevoegen
 - Kleur aanpassen
 - Spiegelen
 - Roteren
 - • •

