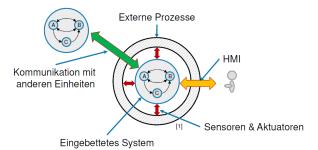
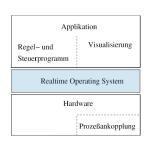
Embedded Systems Einführung

Eingebettetes System



- o integrierte, elektronische Schaltung mit spezifischer Aufgabe, mit der ein Benutzer nur indirekt in Verbindung kommt
- Teil eines Gesamtsystems mit stark beschränkten Ressourcen, bestehend aus Hard- und Software (teilweise ohne Betriebssystem)
- HW/SW-Codedesign z.B. mit VHDL,
 allgemein tool- bzw. modellbasierter Entwurf
- o 75 % verwenden ein Betriebssystem (Tendenz steigend)
 - 25 % mit Main-Loop
- o Ist eine Kombination aus Hard- und Softwarekomponenten, die in einen technischen Kontext zur Steuerung, Regelung und Überwachung eines Systems eingebunden sind
- o Es verrichtet vordefinierte Aufgaben, oftmals mit Echtzeitberechnungs-Anforderungen
- o Speicherprogrammierbare Steuerung (SPS): Verwendet zur Fabrikautomatisierung, Verkehrsleitung
- Standardarchitektur auf einem PC: Preiswerte Hardware (allerdings oft nicht industrietauglich)
 preiswerte Software, häufig ohne Echtzeitfaehigkeit
- o Industrie-PC: Unterstützt Echtzeitbetriebssysteme



Definition: Technischer Prozess

- o Prozess, in dem Zustandsgrößen durch technische Hilfsmittel festgestellt und beeinflusst werden
 - Prozess definiert als Gesamtheit von aufeinander einwirkenden Vorgängen in einem System, durch die Information verändert wird
- o Sensoren (z.B. Thermometer, Kamera, Mikrofon) erfassen Zustandsgrößen, Aktoren (z.B. Motoren, Relais, Ventile) beeinflussen sie

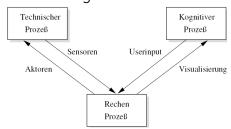
Klassifikation: Technischer Prozess

- Fließprozess (Regler): physikalische Größe mit stückweise kontinuierlichem Wertebereich,
 ablaufende Vorgänge sind zeit- und ortsabhängig, z.B. chemische Reaktoren, Energieerzeugung in Kraftwerken
- o Folgeprozess (State Machine): Binäre, diskrete Informationselemente werden gemeldet oder ausgelöst,
 - z.B. Ampel- oder Aufzugsteuerung
- **Stückprozess (Datenbank):** Informationselemente werden einzeln identifizierbaren Objekten (Stücken) zugeordnet z.B. Transport- oder Ladevorgänge, Fertigung

Definition: Rechenprozess

o *Task* als Instanz zur dynamischen Abarbeitung eines Programms zur Berechnung von Ausgabewerten aus Eingabewerten über Umformen, Transportieren oder Speichern von Information

Definition: Kognitiver Prozess



- o Umformen, transportieren oder verarbeiten von Information im menschlichen Bediener
- o Einflussnahme des Bedieners auf den Rechenprozess über Man Machine Interface (MMI)

Definition: Steuerungssystem

- o Umfasst zur Steuerung erforderliche Rechenprozesse sowie deren Hard- bzw. Software
- o Aufgaben:
 - Erfassen von Zustandsgrößen
 - Koordinaten & Überwachung der Prozessabläufe

Definition: Steuerung und Regelung

- o Steuerung: Kein geschlossener Regelkreis, Rechenprozess reagiert nicht auf sich ändernde Sensorwerte im technischen Prozess
- o Regelung: Geschlossener Regelkreis, Sensor- bzw. Messwerte werden verwendet, um Stellgrößen daraus zu berechnen