Message Queuing Telemetry Transport

Implementierung einer IoT-Anwendung auf Basis von MQTT

Maximilian Gaul, Lukas Dorner

01.07.2019



Besteht aus bis zu drei Teilen:

- Fixed Header in allen MQTT Paketen vorhanden
- Variable Header
- Payload



Fixed Header

$Bit \to$	7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 1	MQTT Control Packet type				Flags specific to each MQTT Control Packet type			
Byte 2	Remaining Length							

Maximilian Gaul, Lukas Dorner

Fixed Header - Byte 1

Control Packet Type[7:4] gibt an, welche Art von Paket versendet wird:

■ CONNECT Client will sich mit dem Server verbinden

■ CONNACK Verbindungs-ACK

PUBLISH Sensor schickt neuen Wert an Server

SUBSCRIBE

Client abonniert ein Thema,

Server leitet PUBLISH weiter an Abonnenten

 Flag[3:0] sind spezifisch je nach Control Packet Type gesetzt ungültige Flags führen zu einem Schließen der Verbindung durch den Empfänger

DUP

0 := Erster Versuch, ein *PUBLISH* zu senden,

1 := Möglicherweise erneutes Senden eines PUBLISH

Gibt an, wie oft ein *PUBLISH* maximal bzw. minimal gesendet wird

0 := höchstens einmal versendet

1 := Server muss Nachricht speichern & an zukünftige

RETAIN Abonnenten senden

 $0 \coloneqq \mathsf{Server} \ \mathit{darf} \ \mathit{nicht} \ 1$



Fixed Header - Byte 2

- Gibt die Anzahl der verbleibenden Bytes in diesem Paket an (beinhaltet den variablen Header und die Payload), maximal 4 Bytes lang
- Das höchstwertige Bit eines Bytes gibt an, ob noch ein weiteres Byte für die Kodierung der verbleibenden Länge verwendet wurde
 - ⇒ Es können *Control* Packets bis zu einer Größe von 256 MB kodiert werden



Variable Header

- Unterschiedliche Bedeutung je nach Control Packet Type
 - ullet Zuordnung von *PUBLISH* Paketen mit *QoS* > 0 z.B. über einen 16 Bit Identifier
 - *PUBLISH* mit *QoS* = 0 darf keinen Packet Identifier enthalten
 - Bei einem CONNECT Paket definiert er wichtige Verbindungseigenschaften

- CONNECT, SUBSCRIBE und UNSUBSCRIBE haben immer eine Payload
- PUBLISH Pakete auch ohne Payload



Verbindungsaufbau

_

Netzwerk & Sicherheit

- Als Transportprotokoll kann z.B. TCP, TLS oder WebSocket verwendet werden
 - *UDP* ist ungeeignet, da *verbindungslos* keine Garantie für Zustellung der Daten
- MQTT sieht sich selbst nur als Transportprotokoll, für Sicherheit zu sorgen liegt in der Verantwortung des Implementierenden
 - Empfiehlt TLS

Projekt

Grundlegender Aufbau

Projekt

BMP280

- Anbindung über den I^2C -Bus (Inter Integrated Circuit)
- Temperatur- und Drucksensor mit einer Auflösung von bis zu 20 Bit
- Ausgelesene Werte verrechnet mit voreingestellten Kalibrationsparametern ergeben Temperatur





- Unterstützt 802.11 b/g/n mit bis zu 72.2Mbps
- Antenne als Leiterbahn auf der Platine
- Tensilica L106 32-bit RISC mit bis zu 160 MHz (mit PLL-OC auch > 300 MHz)
- 96 KByte RAM
- 4 MB Flash Speicher, per *SPI* angebunden
- Ursprünglich als dummer, nur per AT-Kommandos bedienbarer WiFi-Chip verkauft
- Nach viel Reverse-Engineering der Community und schließlich Freigeben eines SDK durch den Hersteller heute frei programmierbar (z.B. mit Arduino oder in C / Assembler)

Projekt

Raspberry Pi

