## 1.1.1 Grundlagen

Wireless Host (Drahtloser Teilnehmer): Endystem auf dem die Applikation läuft (stationär oder mobile), z.B. Smartphone, PC

Wireless Link (Drahtlose Verbindung): Verbindet Teilnehmer direkt oder per Basisstation (Abdeckung, Datenrate)

Basisstation (Base Station): Überträgt Datenpakete zwischen drahtgebundenem zu drahtlosem Netzwerk,

meist mit drahtgebundenem Netzwerk verbunden (WLAN Access Point, UMTS Basisstation)

Drahtloses Infrastruktur Netzwerk: Netzwerkteilnehmer sind über Basisstation mit dem Netz verbunden

Drahtloses Ad-Hoc Netzwerk: Keine Infrastruktur (Basisstationen), Teilnehme bilden das Netz selbst

Single-Hop: Genau ein wireless Link

 $\mathbf{Multi\text{-}Hop:}$ Übertragung geht über mehrere wireless Links in Folge

		Beispiele für Single und Multi-Hop		
Übliche Datenraten			Single Hop	Multiple Hops
GSM (2G)			Host verbindet sich mit Basisstation	Host muss möglicherweise durc
` '	,	Infrastruktur	(Wifi, zellulare Netzwerke)	mehrere drahtlose Geräte um sich mit
UMTS (3G)	4 Mb/s 5 - 11 Mb/s 54 Mb/s 200 Mb/s		und diese dann mit dem Internet	dem Internet zu verbinden: Mesh Net
LTE (4G) und 802.11b		Keine Infrastruktur	Keine Basisstation und auch keine Verbindung zu weiterem Internet (z.B. Bluetooth)	Keine Basisstation und auch
802.11ag				keine Verbindung zu weiterem
802.11n				Internet. Muss durch mehrere
				drahtlose Geräte: $MANET$ , $VANET$