

Componenti gruppo n°4 (tombola): *Bracci Morena, Capurro Eric, Ceretti Francesco, Forestello Gabriele, Capra Daniele.*

Nome gioco: *Il Tombolone*

INDICE

- Regolamento del gioco: [REGOLE DEL GIOCO](#)
- Calcolo del punteggio: [CALCOLO DEL PUNTEGGIO](#)
- Azioni svolte dai giocatori: [AZIONI GIOCATORI](#)
- Fine della partita: [FINE PARTITA](#)
- Numero dei round possibili: [ROUND DISPONIBILI](#)
- Funzionamento del gioco: [FUNZIONAMENTO:](#)
- Classificazione: [CLASSIFICA GLOBALE](#)
- Logo:



REGOLE DEL GIOCO

Il gioco consiste nel comprare fino a un massimo di 6 schedine da 15 crediti l'una. Ogni schedina è composta da 15 numeri, suddivisi su più righe e colonne. Un croupier controllerà un tabellone con i numeri, da 1 a 90, che sorteggerà in maniera casuale da un sacchetto ad ogni round. Questo tabellone terrà traccia di tutte le cifre generate, in modo che possano essere controllate in qualunque momento della partita. Nel caso che un numero estratto sia presente su una schedina di un giocatore, quest'ultimo lo dovrà "segnare". Si potranno ottenere dei premi in crediti in base alle combinazioni dei numeri che si coprono. La partita può avere un solo vincitore, ovvero colui che riesce a fare tombola prima degli altri. In quel momento la partita terminerà per tutti i giocatori.

CALCOLO DEL PUNTEGGIO

Questo è un sistema che prevede l'assegnazione di crediti per ogni premio conseguito al termine dell'incontro, questi potranno essere spesi per acquistare nuove schede in partite successive.

I possibili premi possono essere:

- Ambo quando un giocatore "copre" due numeri sulla stessa riga di una schedina.
- Terna quando un giocatore "copre" tre numeri sulla stessa riga di una schedina.
- Quaterna quando un giocatore "copre" quattro numeri sulla stessa riga di una schedina.
- Cinquina quando un giocatore "copre" cinque numeri sulla stessa riga di una schedina.
- Decina quando un giocatore "copre" due volte cinque numeri sulla stessa riga di una schedina.
- Tombola quando un giocatore "copre" tutti i numeri di una schedina.

Ogni giocatore può effettuare solo ambo, terna, quaterna o cinquina all'interno di un'unica riga in una singola cartella.

Ogni premio può essere conseguito solamente una sola volta per partita, se un giocatore decide di ritirare la ricompensa di un premio questo non potrà più essere riscosso.

CLASSIFICA GLOBALE

Si prevede che sulla home page del sito sia presente una voce contenente una classifica globale al cui interno verranno inseriti i migliori giocatori con i rispettivi punteggi.

Al termine di ogni partita i vincitori otterranno dei "punti classifica", mentre in caso di sconfitta, questi verranno decrementati.

A seconda della quantità dei punti che un utente possiede, quest'ultimo ricoprirà una posizione all'interno della classifica.

AZIONI GIOCATORI

Ad inizio partita, in base ai crediti del giocatore, quest'ultimo potrà "comprare" un numero a scelta di schedine, fino a un massimo di 6 unità, inoltre potrà selezionare il numero di giocatori contro cui competere.

*Ad ogni round verrà estratto un numero e ogni partecipante, nel caso quel numero sia presente su una sua schedina, dovrà “segnarlo” per avanzare nella partita.
L’utente avrà la possibilità di scegliere se riscuotere i diversi premi in palio, a seconda della strategia da lui elaborata.
L’utente, solo dopo avere completato una schedina, potrà dichiarare di aver fatto tombola.*

FINE PARTITA

*Al termine della partita verranno visualizzati i punteggi totali dei giocatori che hanno partecipato.
Il fine partita si raggiunge quando un partecipante completa una schedina (tombola).
A questo punto i giocatori otterranno dei crediti in base al risultato di fine partita, che dipenderà da diversi fattori, quali premi e numeri totali ottenuti.
Sulla base del numero dei giocatori, i “punti classifica” di ognuno verrà aumentato o decrementato.
Successivamente viene visualizzata una finestra di riepilogo (pop-up) con il vincitore.
Eventualmente si potranno visualizzare alcuni dettagli minori riguardo al gioco svolto, come la quantità di numeri estratti oppure i premi conseguiti.
Infine il giocatore potrà tornare alla schermata principale o iniziare una nuova partita con le medesime impostazioni di gioco.*

ROUND DISPONIBILI

*Ogni round equivale all'estrazione di un numero nel tabellone, quindi il numero massimo di round è 90, cioè i numeri totali presenti nel tabellone.
Dal momento che ogni cartella contiene 15 numeri i round minimi saranno 15, nel caso in cui un giocatore riesca a completare la sua schedina al termine della quindicesima estrazione (round).*

FUNZIONAMENTO

*Nella fase di pre-partita l’utente dovrà selezionare il numero di partecipanti e acquistare le schedine per poter giocare, attraverso i crediti a sua disposizione.
Successivamente si genererà un campo di gioco, dove verranno visualizzate le schedine in possesso di ciascun giocatore e la postazione del croupier.
Una volta che la partita sarà iniziata si susseguiranno i vari round, cioè le estrazioni dei numeri casuali, che saranno disposti su un tabellone ed ogni giocatore sarà tenuto a controllare ed eventualmente “segnare” quelli in suo possesso, cioè quelli che saranno presenti all’interno della/e schedina/e.
Queste azioni saranno possibili grazie a dei componenti grafici. Essi non dovranno essere necessariamente selezionati, il che significa che un numero può essere potenzialmente dimenticato, con conseguente effetto sul gioco.
Eventuali premi minori, come ambo, terna, quaterna, cinquina e decina, faranno ottenere ai giocatori crediti extra. Viene data l’opportunità di riscuoterli mediante un pulsante a schermo.
Tuttavia l’utente può scegliere se ottenere la ricompensa o meno, sviluppando diverse strategie di gioco con le quali potrà affrontare la partita.
Il gioco continuerà fino al completamento di una schedina (tombola) da parte di un giocatore, verrà quindi riprodotto un suono che annuncerà il termine del gioco.*

Inoltre verrà visualizzata una finestra di riepilogo (pop-up) con le caratteristiche del vincitore. Infine l'utente avrà la possibilità di tornare alla schermata principale o di iniziare una nuova partita con le medesime impostazioni di gioco.