

## RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

### 1. IDENTIFICAÇÃO DO ALUNO

Nome	Eduardo Bresolin
RGM	33877751
Curso	Ciências da Computação
Campus/Polo	Polo Caxias do Sul

### 2. IDENTIFICAÇÃO DA ATIVIDADE

Nome do Projeto	Cozinha da Vó Mona
Ação	Projeto de Extensão, propõe a criação de um aplicativo móvel para gerenciamento de estoque de alimentos, de uma cozinha de uma escola, para evitar desperdício e controlar o consumo de forma consciente.
Instituição parceira (se houver)	
Período de Realização	05/09/2025 - 29/10/2025
Público-alvo	Equipe de Cozinheiras
Número de pessoas atendidas	2 pessoas (cozinheiras da escola)

### 3. DESENVOLVIMENTO

#### 3.1 Breve relato sobre a atividade realizada, a partir das seguintes premissas:

O projeto “Cozinha da Vó Mona” teve como objetivo desenvolver um sistema simples e acessível de gerenciamento de estoque alimentar, voltado para o uso consciente de recursos e redução do desperdício de alimentos. A proposta foi inspirada pelos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável nº 4 (Educação de Qualidade) e nº 12 (Consumo e Produção Responsáveis).

Durante a execução, foi criado um protótipo funcional que permite o cadastro de produtos, alertas automáticos e relatórios de consumo, além de oferecer dicas educativas sobre armazenamento e reaproveitamento de alimentos.

#### 3.2 Descrição das etapas da atividade realizada:

05/09/25 - Início do projeto/Reunião de possíveis ideias

08/09/25 - Prospecção de possíveis locais para oferecer, onde foi escolhido uma escola local

09/09/25 - Reunião com as cozinheiras da escola, para ver como funcionava o sistema atual de planilhas de controle, para ver quais funções seriam necessárias no projeto.

10/09/25 - Início da fase de planejamento técnico: definição das funcionalidades principais, estrutura de dados e tecnologias a serem utilizadas (HTML, CSS, JavaScript e LocalStorage).

11/09/25 – Desenvolvimento inicial do back-end lógico, criando a base do controle de estoque e cadastro de produtos

## RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

14/09/25 – Primeiros testes internos da lógica de funcionamento, correção de erros e ajustes no sistema de armazenamento local.

17/09/25 – Início da construção do front-end, com foco em um design acessível e intuitivo, utilizando tema escuro e interface responsiva.

20/09/25 – Integração entre o front-end e o sistema de controle de dados, realizando os primeiros testes completos do sistema.

24/09/25 – Implementação de recursos adicionais: dicas educativas de reaproveitamento, seção de sustentabilidade e relatório de consumo.

25/09/25 – Apresentação do projeto para as pessoas da cozinha, para avaliação inicial e possíveis adições.

27/09/25 – Pequenos ajustes visuais e correção de bugs relatados durante os testes.

29/09/25 a 03/10/25 - Período de testes, onde deixei o aplicativo para as cozinheiras usarem no dia a dia e ver o comportamento dele.

10/10/25 – Testes de compatibilidade em diferentes dispositivos (computadores, tablets e smartphones).

14/10/25 – Revisão final das funcionalidades, otimização do código e ajustes de desempenho.

20/10/25 – Preparação da versão final para avaliação dos professores e da cozinha e coleta de sugestões, onde foi definido o nome, em homenagem a cozinheira-chefe, que é conhecida por “Vó Mona”, então todos gostaram da ideia desse nome.

25/10/25 – Testes finais e verificação da estabilidade da versão final do sistema.

29/10/25 – Encerramento do projeto e registro do relatório final.

### 3.3 Discussão e Resultados alcançados:

*Durante o desenvolvimento do projeto “Cozinha da Vó Mona”, foi possível compreender de forma prática a importância de unir tecnologia, sustentabilidade e acessibilidade. O processo de criação do sistema proporcionou uma vivência concreta sobre como pequenas soluções tecnológicas podem contribuir para um consumo mais responsável e para a educação digital de qualidade, alinhando-se aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS 4 e 12).*

*A experiência reforçou a relevância da análise de necessidades reais do cotidiano, principalmente no combate ao desperdício de alimentos, que era um dos maiores problemas da cozinha atual. Desenvolver um sistema que pudesse ser usado desde cozinhas escolares a cozinhas domésticas e comunitárias possibilitou uma reflexão sobre o impacto da tecnologia no dia a dia das pessoas e como ela pode ser utilizada de forma inclusiva e consciente.*

*Do ponto de vista técnico, o projeto permitiu aprimorar habilidades de programação web, organização de dados e desenvolvimento de PWA, além de incentivar o uso de recursos de armazenamento local e design responsivo. O aprendizado envolveu desde a criação do back-end lógico até a interface visual, integrando conceitos de usabilidade, eficiência e responsabilidade ambiental.*

*Em termos de resultados, o sistema atingiu os seguintes objetivos:*

**Redução do desperdício alimentar:** *O controle de quantidade e alertas automáticos incentivam o uso consciente dos produtos, onde um dos maiores problemas da cozinha atual, eram a falta de um sistema que fosse usado em único só lugar, evitando o uso de planilhas físicas, onde muitas vezes, era perdido ou ficava com itens faltando/errados. Nesse método, o cálculo de quantidade de alimentos é feito na hora, com base no número de alunos que estão presentes no dia, evitando qualquer desperdício.*

**Educação e conscientização:** *As dicas e informações integradas ao sistema ajudam os usuários a aprender sobre armazenamento correto e reaproveitamento de alimentos, além do sistema de cálculo de quantidades, nada é desperdiçado.*

## RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

**Sustentabilidade prática:** O sistema incentiva a gestão eficiente de recursos e o consumo responsável dentro de cozinhas domésticas e institucionais, mantendo tudo sempre atualizado

Em síntese, o projeto resultou em uma aplicação funcional que cumpre seu propósito de promover a educação tecnológica e o consumo sustentável por meio de uma solução acessível, prática e socialmente relevante.

### 3.4 Autoavaliação:

Desenvolver o projeto foi, sem dúvida, um grande desafio e uma experiência extremamente enriquecedora. Por se tratar de um sistema que envolve controle de dados, foi necessário um alto nível de atenção e planejamento para garantir que todas as partes do sistema funcionassem de forma integrada e sem falhas.

Assim como em outros projetos, a parte mais complexa foi o desenvolvimento lógico do back-end, responsável por gerenciar as informações de estoque, cálculos e notificações. Essa etapa exigiu diversos testes e revisões até que o sistema atingisse um funcionamento totalmente estável e confiável.

Outro ponto desafiador foi a criação da interface responsiva e acessível, que precisava ser simples o suficiente para qualquer usuário, mas ao mesmo tempo funcional e visualmente agradável. Buscar esse equilíbrio entre praticidade, design e eficiência exigiu bastante paciência e ajustes constantes.

Apesar das dificuldades, o projeto proporcionou um aprendizado significativo, tanto técnico quanto pessoal. Consegui aprimorar minhas habilidades em programação web, lógica de sistemas e design funcional, além de reforçar a importância de desenvolver soluções tecnológicas com propósito social e sustentável. No fim, o resultado foi um sistema funcional, leve e acessível, capaz de cumprir seu objetivo de auxiliar no controle de alimentos e contribuir para o consumo responsável e o uso consciente da tecnologia.

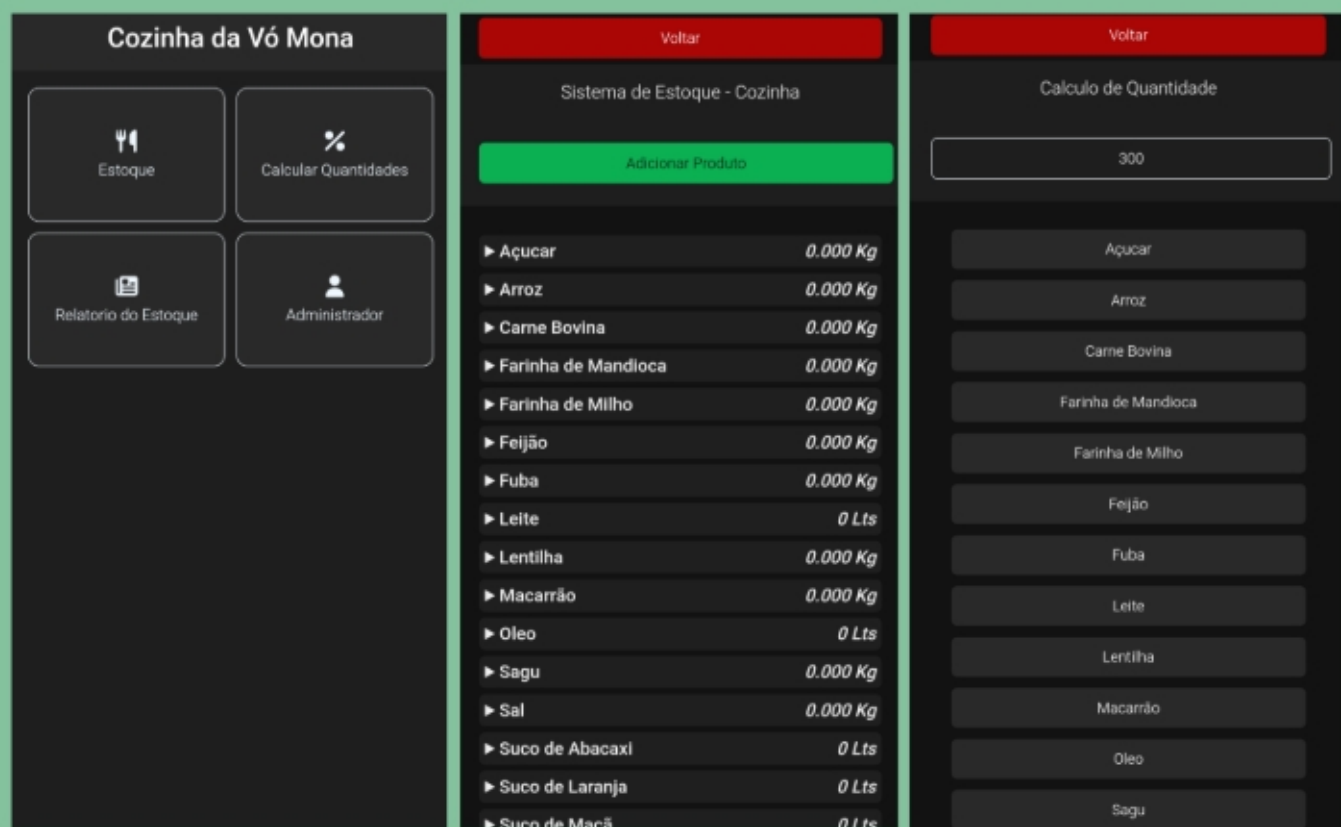
### 3.5 Anexos

Aplicativo:

Enviado junto ao relatório, ou acessando o link: [https://www.mediafire.com/file/yrnrklgmlldo9ry/Vovo\\_Mona.apk](https://www.mediafire.com/file/yrnrklgmlldo9ry/Vovo_Mona.apk)

Código fonte: <https://github.com/BresoDEV/webtest/tree/main/Ramona>

## RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO



## RELATÓRIO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO

Caxias do Sul, 29 de Novembro de 2025



---

Assinatura do Aluno



---

Assinatura do Beneficiário(a) da ação