Введение

Требуется web-приложение для просмотра команд и игроком этих команд.

Приложение должно реализовывать следующие функции:

- Просмотр списка команд и редактирование этого списка
- Отображение всех игроков команды
- Возможность перераспределения игрока в другую команду

1. Команды

1.1 Просмотр списка команд

Данный режим предназначен для просмотра всех команд в приложении.

Основной сценарий:

• Пользователь заходит в приложение и видит список всех команд

В списке отображаются следующие колонки:

- Название команды;
- Количество игроков;
- Количество побед;
- Количество поражений;
- Количество ничьих;

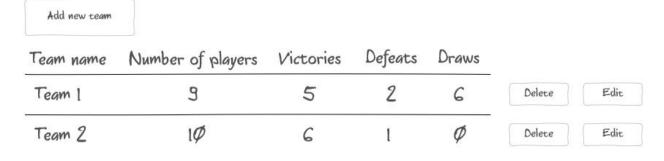


Рисунок 1 - просмотр списка команд

1.2 Добавление команды

Основной сценарий:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка команд, нажимает кнопку «Add new team»;
- Отображается форма для ввода данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Add»;
- Если данные введены некорректно, то выводится сообщение о том, что данные введены неправильно;
- Если данные корректны, то запись добавляется в базу данных (БД);
- Если произошла ошибка добавления данных, то выводится сообщение об ошибке: «Ошибка сохранения данных»;
- Если данные сохранены, то открывается форма просмотра списка команд



Рисунок 2 - добавление команды

Сценарий отмены изменений:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка команд, нажимает кнопку «Add»;
- Отображается форма для ввода данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Cancel»;
- Открывается форма просмотра списка команд

При добавлении новой команды заполняются следующие поля:

- Название команды;
- Количество побед;
- Количество поражений;
- Количество ничьих;

1.3 Редактирование команды

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка команд, нажимает кнопку «Edit»;
- Отображается форма для редактирования данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Save»;
- Если данные введены некорректно, то выводится сообщение о том, что данные введены неправильно;
- Если произошла ошибка добавления данных, то выводится сообщение об ошибке: «Ошибка сохранения данных»;
- Если данные сохранены, то открывается форма просмотра списка команд с обновлённым списком команд



Рисунок 3 - изменение команды

Сценарий отмены изменений:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка команд, нажимает кнопку «Edit»;
- Отображается форма для ввода данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Cancel»;
- Открывается форма просмотра списка команд

При редактировании команды заполняются следующие поля:

- Название команды;
- Количество побед;
- Количество поражений;
- Количество ничьих;

1.4 Удаление команды

Основной сценарий:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка команд, нажимает кнопку «Delete»;
- Отображается диалог подтверждения удаления данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Yes»;
- Происходит удаление команды в БД;
- Если произошла ошибка удаления данных, то выводится сообщение об ошибке: «Ошибка удаления данных»;
- Если данные удалены, то открывается форма просмотра списка команд с обновлённым списком команд

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка команд, нажимает кнопку «Delete»;
- Отображается форма для подтверждения удаления данных;
- Пользователь нажимает кнопку «No»;

• Открывается форма просмотра списка команд с обновлённым списком команд

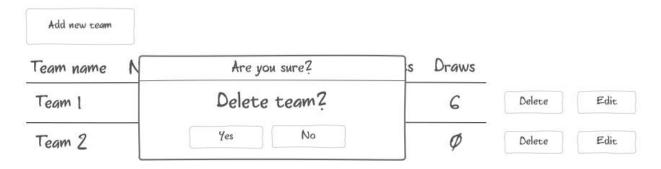


Рисунок 4 - удаление команды

2. Игроки

2.1 Просмотр списка игроков в команде

Данный режим предназначен для просмотра всех игроков в команде.

Основной сценарий:

- Пользователь заходит в приложение и видит список всех команд
- Пользователь кликает на интересующую его команду
- Отображается список игроков этой команды

В списке отображаются следующие колонки:

- Имя игрока;
- Фамилия игрока;
- Возраст;
- Количество игр за команду;
- Дата вступления в команду;

Фильтрация

Для просмотра списка игроков, которые были добавлены за определённый период времени предусмотрена возможность выбора фильтра периода отбора данных с и по.

Начальная дата фильтра не должна быть больше конечной.

Если установлена только начальная дата, то фильтрация осуществляется по начальной дате. Если установлена только конечная - по конечной. Если данные не введены - фильтрация не осуществляется.



Рисунок 5 - просмотр списка игроков

2.2 Добавление игрока

Основной сценарий:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка игроков, нажимает кнопку «Add new player»;
- Отображается форма для ввода данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Save»;
- Если данные введены некорректно, то выводится сообщение о том, что данные введены неправильно;
- Если данные корректны, то запись добавляется в БД;
- Если произошла ошибка добавления данных, то выводится сообщение об ошибке: «Ошибка сохранения данных»;
- Если данные сохранены, то открывается форма просмотра списка игроков

Сценарий отмены изменений:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка игроков, нажимает кнопку «Add new player»;
- Отображается форма для ввода данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Cancel»;

- Открывается форма просмотра списка игроков
 При добавлении нового игрока заполняются следующие поля:
- Имя игрока;
- Фамилия игрока;
- Возраст;
- Количество игр за команду;
- Дата вступления в команду;



Рисунок 6 - добавление игрока

1.3 Редактирование игрока

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка игроков, нажимает кнопку «Edit»;
- Отображается форма для редактирования данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Save»;
- Если данные введены некорректно, то выводится сообщение о том, что данные введены неправильно;

- Если произошла ошибка добавления данных, то выводится сообщение об ошибке: «Ошибка сохранения данных»;
- Если данные сохранены, то открывается форма просмотра списка команд с обновлённым списком команд



Рисунок 7 - обновление игрока

Сценарий отмены изменений:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка игроков, нажимает кнопку «Edit»;
- Отображается форма для ввода данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Cancel»;
- Открывается форма просмотра списка игроков

При редактировании игрока заполняются следующие поля:

- Имя игрока;
- Фамилия игрока;
- Возраст;
- Количество игр за команду;
- Дата вступления в команду;

1.4 Удаление игрока

Основной сценарий:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка игроков, нажимает кнопку «Delete»;
- Отображается диалог подтверждения удаления данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Yes»;
- Происходит удаление игрока в БД;
- Если произошла ошибка удаления данных, то выводится сообщение об ошибке: «Ошибка удаления данных»;
- Если данные удалены, то открывается форма просмотра списка игроков с обновлённым списком игроков



Рисунок 8 - удаление игрока

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка игроков, нажимает кнопку «Delete»;
- Отображается форма для подтверждения удаления данных;
- Пользователь нажимает кнопку «No»;
- Открывается форма просмотра списка игроков с обновлённым списком игроков