

Введение

Требуется web-приложение для просмотра команд и игроков этих команд.

Приложение должно реализовывать следующие функции:

- Просмотр списка команд и редактирование этого списка
- Отображение всех игроков команды
- Возможность перераспределения игрока в другую команду

1. Команды

1.1 Просмотр списка команд

Данный режим предназначен для просмотра всех команд в приложении.

Основной сценарий:

- Пользователь заходит в приложение и видит список всех команд

В списке отображаются следующие колонки:

- Название команды;
- Количество игроков;
- Количество побед;
- Количество поражений;
- Количество ничьих;

Add new team					
Team name	Number of players	Victories	Defeats	Draws	
Team 1	9	5	2	6	Delete Edit
Team 2	10	6	1	0	Delete Edit

Рисунок 1 - просмотр списка команд

1.2 Добавление команды

Основной сценарий:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка команд, нажимает кнопку «Add new team»;
- Отображается форма для ввода данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Add»;
- Если данные введены некорректно, то выводится сообщение о том, что данные введены неправильно;
- Если данные корректны, то запись добавляется в базу данных (БД);
- Если произошла ошибка добавления данных, то выводится сообщение об ошибке: «Ошибка сохранения данных»;
- Если данные сохранены, то открывается форма просмотра списка команд

The image shows a hand-drawn user interface for adding a new team. At the top, the title 'New team' is written in a large, dark, handwritten font. Below the title, there are four rectangular input fields stacked vertically. The first field is labeled 'Team name', the second 'Victories', the third 'Defeats', and the fourth 'Draws'. All labels are in a small, dark, handwritten font. At the bottom right of the form, there are two rectangular buttons. The left button is labeled 'Cancel' and the right button is labeled 'Add'. Both labels are in a small, dark, handwritten font.

Рисунок 2 - добавление команды

Сценарий отмены изменений:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка команд, нажимает кнопку «Add»;
- Отображается форма для ввода данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Cancel»;
- Открывается форма просмотра списка команд


При добавлении новой команды заполняются следующие поля:

- Название команды;
- Количество побед;
- Количество поражений;
- Количество ничьих;

1.3 Редактирование команды

Основной сценарий:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка команд, нажимает кнопку «Edit»;
- Отображается форма для редактирования данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Save»;
- Если данные введены некорректно, то выводится сообщение о том, что данные введены неправильно;
- Если произошла ошибка добавления данных, то выводится сообщение об ошибке: «Ошибка сохранения данных»;
- Если данные сохранены, то открывается форма просмотра списка команд с обновлённым списком команд



Update team

Team name

Victories

Defeats

Draws

Cancel Save

Рисунок 3 - изменение команды

Сценарий отмены изменений:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка команд, нажимает кнопку «Edit»;
- Отображается форма для ввода данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Cancel»;
- Открывается форма просмотра списка команд

При редактировании команды заполняются следующие поля:

- Название команды;
- Количество побед;
- Количество поражений;
- Количество ничьих;

1.4 Удаление команды

Основной сценарий:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка команд, нажимает кнопку «Delete»;
- Отображается диалог подтверждения удаления данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Yes»;
- Происходит удаление команды в БД;
- Если произошла ошибка удаления данных, то выводится сообщение об ошибке: «Ошибка удаления данных»;
- Если данные удалены, то открывается форма просмотра списка команд с обновлённым списком команд

Основной сценарий:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка команд, нажимает кнопку «Delete»;
- Отображается форма для подтверждения удаления данных;
- Пользователь нажимает кнопку «No»;

- Открывается форма просмотра списка команд с обновлённым списком команд

The screenshot shows a web interface for managing teams. At the top left is a button labeled "Add new team". Below it is a table with the following columns: "Team name", "Wins", "Losses", and "Draws". The table contains two rows: "Team 1" with 6 wins and "Team 2" with 0 wins. To the right of each row are "Delete" and "Edit" buttons. A modal dialog box is open in the center, titled "Are you sure?", with the main text "Delete team?". It has two buttons: "Yes" and "No".

Рисунок 4 - удаление команды

2. Игроки

2.1 Просмотр списка игроков в команде

Данный режим предназначен для просмотра всех игроков в команде.

Основной сценарий:

- Пользователь заходит в приложение и видит список всех команд
- Пользователь кликает на интересующую его команду
- Отображается список игроков этой команды

В списке отображаются следующие колонки:

- Имя игрока;
- Фамилия игрока;
- Возраст;
- Количество игр за команду;
- Дата вступления в команду;

Фильтрация

Для просмотра списка игроков, которые были добавлены за определённый период времени предусмотрена возможность выбора фильтра периода отбора данных с и по.

Начальная дата фильтра не должна быть больше конечной.

Если установлена только начальная дата, то фильтрация осуществляется по начальной дате. Если установлена только конечная - по конечной. Если данные не введены - фильтрация не осуществляется.

Name	Surname	Age	Games	Date		
Nick	Smith	20	5	20.10.2010	Delete	Edit
Jack	Richer	22	8	10.01.2008	Delete	Edit

Start date: Final date: Filter

Рисунок 5 - просмотр списка игроков

2.2 Добавление игрока

Основной сценарий:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка игроков, нажимает кнопку «Add new player»;
- Отображается форма для ввода данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Save»;
- Если данные введены некорректно, то выводится сообщение о том, что данные введены неправильно;
- Если данные корректны, то запись добавляется в БД;
- Если произошла ошибка добавления данных, то выводится сообщение об ошибке: «Ошибка сохранения данных»;
- Если данные сохранены, то открывается форма просмотра списка игроков

Сценарий отмены изменений:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка игроков, нажимает кнопку «Add new player»;
- Отображается форма для ввода данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Cancel»;

- Открывается форма просмотра списка игроков

При добавлении нового игрока заполняются следующие поля:

- Имя игрока;
- Фамилия игрока;
- Возраст;
- Количество игр за команду;
- Дата вступления в команду;

The image shows a hand-drawn user interface for adding a player. At the top, the title 'Add Player' is written in a casual, handwritten font. Below the title are five rectangular input fields, each with a label inside: 'Name', 'Surname', 'Age', 'Games', and 'Date'. These fields are stacked vertically. To the right of the 'Date' field, there are two buttons: 'Cancel' and 'Save', also drawn in a simple, hand-drawn style.

Рисунок 6 - добавление игрока

1.3 Редактирование игрока

Основной сценарий:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка игроков, нажимает кнопку «Edit»;
- Отображается форма для редактирования данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Save»;
- Если данные введены некорректно, то выводится сообщение о том, что данные введены неправильно;

- Если произошла ошибка добавления данных, то выводится сообщение об ошибке: «Ошибка сохранения данных»;
- Если данные сохранены, то открывается форма просмотра списка команд с обновлённым списком команд

Update Player

Name

Surname

Age

Games

Date

Cancel Save

Рисунок 7 - обновление игрока

Сценарий отмены изменений:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка игроков, нажимает кнопку «Edit»;
- Отображается форма для ввода данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Cancel»;
- Открывается форма просмотра списка игроков

При редактировании игрока заполняются следующие поля:

- Имя игрока;
- Фамилия игрока;
- Возраст;
- Количество игр за команду;
- Дата вступления в команду;

1.4 Удаление игрока

Основной сценарий:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка игроков, нажимает кнопку «Delete»;
- Отображается диалог подтверждения удаления данных;
- Пользователь нажимает кнопку «Yes»;
- Происходит удаление игрока в БД;
- Если произошла ошибка удаления данных, то выводится сообщение об ошибке: «Ошибка удаления данных»;
- Если данные удалены, то открывается форма просмотра списка игроков с обновлённым списком игроков

The screenshot shows a web interface for managing players. At the top left is a button labeled "Add new player". Below it is a table with columns "Name", "Date", and "Nick". The "Name" column contains the text "Jack". The "Date" column contains the text "10.2010" and "10.2008". The "Nick" column contains the text "10.2010" and "10.2008". A modal dialog box is centered on the screen, titled "Are you sure?" with the main text "Delete player?". It has two buttons: "Yes" and "No". To the right of the table are two columns of buttons, each with "Delete" and "Edit" options. At the bottom of the interface are three input fields: "Start date", "Final date", and "Filter".

Рисунок 8 - удаление игрока

Основной сценарий:

- Пользователь, находясь в режиме просмотра списка игроков, нажимает кнопку «Delete»;
- Отображается форма для подтверждения удаления данных;
- Пользователь нажимает кнопку «No»;
- Открывается форма просмотра списка игроков с обновлённым списком игроков