

Прототип web-приложения “Простейший зоопарк”.

(v.0.1 – 11.09.2021)

Требуется создать однопользовательское приложение для добавления отделов и животных в простейшем зоопарке.

Приложение должно сохранять вводимые данные в БД следующей структуры:

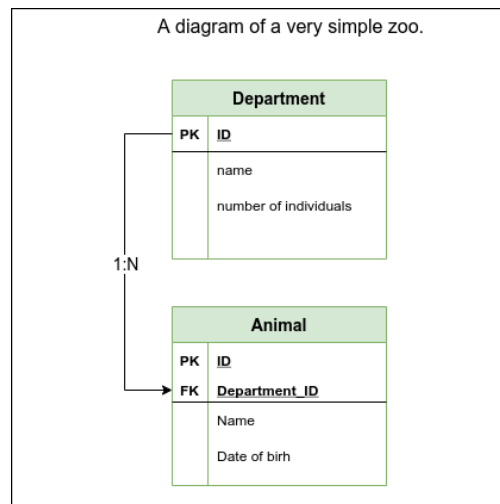


Рисунок 1 (структура БД).

Поля **ID** уникальные, ключ задаётся средствами СУБД.

Поля **Name** строковые: длина не более 255 символов.

Поле **Number_of_individuals** целочисленное, формата Integer.

Поле **Date_of_birth** содержит дату и имеет формат Date.

Предполагается использование СУБД “H2”.

Режим хранения данных: оперативная память ЭВМ.

Предполагаемая нагрузка: менее 10 операций в секунду.

Предполагаемый объём БД: не более 2 мб.


Резервное копирование – не предусмотрено.

Планируемое количество одновременных подключений: не более 10.

Разрабатываемое приложение должно иметь простой графический интерфейс пользователя.







Основные экранные формы приложения:


Main form UI of a very simple zoo.



ОтделыОсоби

Добавить

Имя	Отдел	Дата рождения	
Nelson	Хищники	06.07.2006	 
Zola	Хищники	15.06.2014	 
Pirat	Птицы	10.05.2020	 



ОтделыОсоби

Добавить







Название	Максимальное количество зверей	
Хищники	50	 
Птицы	300	 
Копытные	1500	 

Рисунок 2 (основные экранные формы).

Для разработки графического интерфейса планируется использовать фреймворк Bootstrap, что должно сократить время разработки и упростить процесс сопровождения программы.

В графическом интерфейсе должен присутствовать логотип организации в виде графического файла, а так же элементы форм “текстовое поле” и элементы управления.


Возможно использование пиктограмм графических изображений для обеспечения функционала “редактирование”, “добавление”, “удаление”.

Выбранная позиция меню может иметь цвет фона отличный от остальных.

Приложение должно поддерживать следующий функционал с помощью графического интерфейса: добавление, изменение, удаление данных.

Основные экранные формы

Main edit form UI of a very simple zoo.




Добавление особи

Отменить

Сохранить

Имя	Отдел	Дата рождения
<input type="text"/>	<input type="text" value="▼"/>	<input type="text" value="📅"/>




Редактирование особи

Отменить

Сохранить

Имя	Отдел	Дата рождения
<input type="text" value="Nelson"/>	<input data-bbox="678 840 790 873" type="text" value="Хищники"/>	<input data-bbox="933 840 1077 873" type="text" value="06.07.2006"/>




Удаление особи

Отменить

Удалить

Имя	Отдел	Дата рождения
<input type="text" value="Nelson"/>	<input type="text" value="Хищники"/>	<input type="text" value="06.07.2006"/>




Добавление отдела

Отменить

Сохранить

Название	Максимальное количество зверей
<input type="text"/>	<input type="text"/>




Изменение отдела

Отменить

Сохранить

Название	Максимальное количество зверей
<input type="text" value="Хищники"/>	<input type="text" value="50"/>



Удаление отдела

Отменить

Удалить

Название	Максимальное количество зверей
<input data-bbox="375 1780 486 1814" type="text" value="Хищники"/>	<input type="text" value="50"/>

Рисунок 3 (Экранные формы возможностей системы)

Приложение должно реагировать на не корректные действия пользователя отображением разного рода предупреждений.

Основные оповещения приложения:



Рисунок 4 (Экранные формы предупреждений системы).

Предупреждения разделены на два типа, требующие действия пользователя и информационные.

Для действия пользователя при работе с предупреждениями предусматривается наличие двух кнопок “ОК” – подтверждающей действие и “Отмена” – отменяющей выбранное действие.

В информационном сообщении должна присутствовать кнопка “Закреть” закрывающая данное уведомление и возвращающая пользователя на предыдущий шаг взаимодействия с системой.