

DWWM

SQL

Langage de description de données

TP

Module SQL

Séquence 2

Enoncé 1 :

Personne {idPersonne, nom, prenom, numRue, rue, cp, ville}

Vehicule {immatriculation, marque, kilométrage, dateMiseEnService, #idPersonne}

- Tous les attributs sont obligatoires
- Code postal < 96000

Enoncé 2 :

Etudiant {idEtudiant, nom, prenom, dateEntree}

Matiere {idMatiere, libMatiere, coefficient}

Contrôle {idEtudiant, idMatiere, moyenne}

- Pas de contraintes spécifiques
- Le libellé de matière doit être unique

Enoncé 3 :

Etudiant {idEtudiant, nom, prenom, dateEntree}

Matiere {idMatiere, libMatiere, coefficient}

Contrôle {idEtudiant, idMatiere, date, moyenne}

- Tous les attributs sont obligatoires
- Moyenne < 20
- Coefficient : Entier < 10
- Date d'entrée par défaut = date du jour

Enoncé 4 :

Livre {ISBN, titre}

Exemplaire {ISBN, numExemplaire, etat, ISBN}

- Tous les attributs sont obligatoires
- Etat = D : Disponible, E : Emprunté, P : Perdu – La valeur par défaut est D

Enoncé 5 :

Magasin {codeM, nomM}
Rayon {nomR}
Article {codeA, nomA, type}
Vente {codeM, nomR, codeA, quantite}

- Tous les attributs sont obligatoires
- Type d'article = P : Papeterie, L : Livre, D : Disque

Employe {codeE, nom, salaire, #nomR, #codeChef}
Rayon {nomR, etage)
Article {codeA, nomA, type, #nomR}
Fournisseur {codeF, adresse, nomF}
Livraison {codeF, codeA, quantite}

- Pour accélérer les traitements, on mettra en place un index sur le nom de l'employé et un index sur le type d'article.

Enoncé 7 :

Vigneron {numVig, nomVig, prenomVig, villeVig}
Vin {numVin, cru, millesime, #numVig}
Buveur {numBuv, nomBuv, prenomBuv, villeBuv}
Commande {numCom, date, #numBuv}
Acheter {numCom, numVin, quantite}

- Tous les attributs sont obligatoires
- L'association du nom et du prénom du vigneron doit être unique
- Pour accélérer les traitements, on mettra en place un index sur l'ensemble des deux attributs nom et prénom du buveur
- Les représentants chargés de la présentation des vins aux clients n'auront accès qu'aux données de la table BUVEUR; pour limiter ces accès, une vue sera créée