Open the file

⇓

Read the size of the matrix

⇓

Read the number of records to keep(K)

⇓

Create the gameboard

⇓

Read a move

⇓

Is the game finished?　⇒yes⇒　Display the score

⇓　　　　　　　　　　　　　　　　　⇓

No　　　　　　　　　　　　　Close the file

⇓

Record the Move on the record

⇓

Is the move valid?

⇓　　　　　　　　　　　⇓

Yes　　　　　　　　　No

⇓　　　　　　　　　　　⇓

Calculate for the line　　　　display an error

The move is on, what　　　　　⇓

Squares should be

Marked　　　　　　　　　　　⇓

⇓

Mark those squares　　　　　　⇓

⇓

Remove extra lines from the record　⇐　　⇐　　⇐

⇓

Return to look for more moves