

## 个人信息

- |                   |                       |
|-------------------|-----------------------|
| • 姓 名：覃靖雄         | 年 龄：26                |
| • 学 历：本科          | 专 业：数字媒体技术            |
| • 手 机：15878283120 | 邮 箱：1370216123@qq.com |
| • 所在公司：广西七三科技     | 职 位：Unity3D 研发工程师     |

## 工作及教育经历

- |            |               |         |
|------------|---------------|---------|
| • 桂林电子科技大学 | 2016.9~2020.7 | 本科      |
| • 广西七三科技   | 2020.8~至今     | U3D 研发部 |

## 专业技能

- 熟练使用 C# 以及 Unity 引擎，了解 lua、Java 等编程语言，具有良好的代码风格，面向对象有深刻理解。
- 熟练接入 SDK 包，根据不同 SDK 文档，接入过支付宝、微信支付、EasyAR 等。
- 熟练使用 Unity3D，了解并使用 xLua 热更新框架，有 Android 原生开发经验，对 U3D 和 Android 通信有一定了解。
- 熟悉 PC、安卓、IOS 平台打包，了解 URP(LWRP)、HDRP 等管线设置，对 Shader 有一定了解。
- 熟悉 xLua 热更新框架以及 lua 编程语言，了解 AssetBundle 打包的原理和 API 的使用，能合理规划打包资源的依赖关系、避免资源冗余。
- 熟练 UGUI 界面开发，了解 UGUI 开发界面时常见的优化方案和注意事项，如最大程度降低 UI 的 DrawCall 和重绘、合理规划界面层级结构等
- 了解 Unity 性能优化，如 drawcall 优化，性能优化，对常见的性能优化有一定的理解。
- 编写 Unity 编辑器拓展，可以根据策划、美术等需求制作工具。

## 主要研发经历

- 一、学校 - 桂煤燃气 PDA 手持终端定制开发 - 2019.08-2019.09
  1. 实现 PDA 煤气数据扫码的入库出库，同步、上传后台（类似菜鸟驿站扫码进出包裹）
  2. 使用 Android Studio 原生开发，负责主框架搭建，使用 okhttp 网络框架等技术。
- 二、公司 - 七三课堂及课件帮 - 公司团队开发 - 2020.8-至今
  1. 虚拟现实课堂，学生辅助学习软件，学校三维课程定制开发
  2. 负责使用 Unity3D 开发，负责物理、柳州建筑等主要学科的主要交互逻辑
  3. 负责热更新框架搭建，采用 AB 包+xlua 框架实现热更新，基于 FTP 实现热更文件的上传，UnityWebRequest 实现热更文件下载
  4. 负责 MVC 框架搭建，采用后台配置信息进行数据分离，UnityWebRequest 请求数据加载，LitJson 解析 Json 数据，Unity 编辑器拓展配置并同步内容
  5. 负责移动端与 U3D 通信，嵌入 webView 框架，实现安卓前端 UI 界面与模型逻辑分离，
  6. 负责接入支付宝、微信、Bugly 等 SDK，负责 PC、安卓打包，软件更新等工作
  7. 负责渲染管线配置、优化性能
  8. 地址：[爱阿活页式资源网 \(aiakt.com\)](http://aiakt.com)
- 三、个人作品集 - 抓小猫休闲小游戏 Web、2048 小游戏 Web、剪艺 APP
  1. U3D 制作《抓小猫》、《2048》休闲小游戏，使用广度优先搜索算法解决寻路问题
  2. 独立开发联机 FPS 游戏，俯视角 2D 独立游戏等。
  3. 毕设作品《剪艺》项目是 2017 年广西哲学社会科学规划研究课题“基于‘互联网+’广西少数民族文化遗产数字创意产品形态研究”（批准号：17FMZ008）
  4. 简历及作品集地址：<https://qjx-xxxx.github.io/devportfolio/>

## 获奖经历

- 曾获得学院三等奖学金
- 曾获第十届桂林电子科技大学沙盘模拟大赛优秀奖
- 曾获第十一届全国大学生广告艺术大赛优秀奖
- 大学英语四级

#### 其他信息

- 热爱游戏，能够吃苦耐劳、有较强的学习适应能力，新知识新软件能通过自学掌握
- 有较强的组织协调能力，保证工作及时高效完成