

Product Backlog

User stories	Tâches	Estimation de La taille	Estimation de La priorité	En attente	Prêt	Terminé
L'utilisateur veut voir le monde		20	1			x
	choix du rendu et analyse du sujet	8				x
	rendu graphique	10				x
	perlin noise	2				x
L'utilisateur veut voir des feux de forêts		16	2			x
	gestion des plantes	8				x
	gestion de la lave et du feu	8				x
L'utilisateur veut voir des créatures		24	3			x
	rendu des créatures	16				x
	gestion du step des créatures	4				x
	gestion de la nourriture	4				x
L'utilisateur veut voir Un écoulement de fluides		4	4			x
	gestion de la lave et de l'eau	4				x
L'utilisateur veut voir des Changements de climat		8	5			x
	gestion de la pluie	5				x
	gestion de la foudre	2				x
	Gestion de l'impact du climat	1				x

Sprint 1

Sprint goal : choix du type de rendu et langage, première lecture du code

User stories	Tâches	En attente	Prête	Terminée	Jour 1	Jour 2
L'utilisateur veut voir le monde	choix du rendu et Analyse du sujet			x	8	0

Sprint review : type de rendu choisi, code lu

Sprint retrospective : Tout s'est bien déroulé

Sprint 2

Sprint goal : débiter le travail sur le rendu graphique et la génération du monde via perlin noise

User stories	Tâches	En attente	Prête	Terminée	Jour 8	Jour 15
L'utilisateur veut voir le monde	rendu graphique		x		10	6
	perlin noise		x		2	2

Sprint review : modification de la navigation dans le monde, Perlin noise débuté

Sprint retrospective : Quelques problèmes rencontrés sur le Perlin noise, notamment au niveau des bordures du tableau, le monde étant torique, le terrain présente des différences d'altitude.

Sprint 3

Sprint goal : continuer le travail sur le rendu graphique et le Perlin noise

User stories	Tâches	En attente	Prête	Terminée	Jour 15	Jour 19
L'utilisateur veut voir le monde	rendu graphique		x		6	2
	perlin noise		x		2	2

Sprint review : travail sur la librairie OpenGL et le Perlin noise

Sprint retrospective : Le Perlin Noise génère encore quelques difficultés

Sprint 4

Sprint goal : continuer le travail sur le rendu graphique et le Perlin noise

User stories	Tâches	En attente	Prête	Terminée	Jour 19	Jour 22
L'utilisateur veut voir le monde	rendu graphique		x		2	2
	perlin noise		x		2	2

Sprint review : travail sur la librairie OpenGL et le design graphique, et la génération du monde via Perlin noise

Sprint retrospective : Doit encore faire des recherches sur le Perlin Noise

Sprint 5

Sprint goal : finir le travail sur le rendu graphique et le Perlin noise

User stories	Tâches	En attente	Prête	Terminée	Jour 22	Jour 26
L'utilisateur veut voir le monde	rendu graphique			x	2	0
	perlin noise			x	2	0
L'utilisateur veut voir des feux de forêts	gestion des plantes		x		8	6
L'utilisateur veut voir des créatures	rendu des créatures		x		16	14

Sprint review :début du travail sur le rendu des agents, début du travail sur les classes herbe et arbres et de leurs feux spécifiques

Sprint retrospective : Tout s'est bien terminé pour le Perlin Noise, aucun problème particulier pour l'instant sur le rendu et les plantes

Sprint 6

Sprint goal : continuer le travail sur le rendu des agents et les plantes et leurs feux

User stories	Tâches	En attente	Prête	Terminée	Jour 26	Jour 29
L'utilisateur veut voir des feux de forêts	gestion des plantes		x		6	4
L'utilisateur veut voir des créatures	rendu des créatures		x		14	12

Sprint review : travail sur le rendu des agents et les plantes et leurs feux

Sprint retrospective : Quelques problèmes rencontrés sur les importations graphiques des nouvelles classes

Sprint 7

Sprint goal : continuer le travail sur le rendu des agents et finir les plantes et leurs feux

User stories	Tâches	En attente	Prête	Terminée	Jour 29	Jour 33
L'utilisateur veut voir des feux de forêts	gestion des plantes			x	4	0
	gestion de la lave et du feu		x		8	6
L'utilisateur veut voir des créatures	rendu des créatures		x		12	8

Sprint review : Fin du travail sur les plantes et leurs feux, création de la lave et travail sur son interaction avec le feu

Sprint retrospective : Tout s'est bien déroulé

Sprint 8

Sprint goal : continuer le travail sur le rendu des agents et la lave

User stories	Tâches	En attente	Prête	Terminée	Jour 33	Jour 36
L'utilisateur veut voir des feux de forêts	gestion de la lave et du feu		x		6	4
L'utilisateur veut voir des créatures	rendu des créatures		x		8	6

Sprint review : travail sur le rendu des agents et la lave

Sprint retrospective : Problèmes d'affichages de la lave

Sprint 9

Sprint goal : Continuer le travail sur le rendu des agents et corriger le problème d'affichage de la lave

User stories	Tâches	En attente	Prête	Terminée	Jour 36	Jour 40
L'utilisateur veut voir des feux de forêts	gestion de la lave et du feu			x	4	0
L'utilisateur veut voir des créatures	rendu des créatures		x		6	2

Sprint review : Problème graphique de la lave corrigé

Sprint retrospective : Tout s'est bien déroulé

Sprint 10

Sprint goal : Terminer le rendu des agents et commencer le travail sur l'écoulement des fluides et le step des agents

User stories	Tâches	En attente	Prête	Terminée	Jour 40	Jour 43
L'utilisateur veut voir Un écoulement de fluides	gestion de la lave et de l'eau			x	4	0
L'utilisateur veut voir des créatures	rendu des créatures			x	2	0
	gestion du step des créatures		x		4	2

Sprint review : Écoulement des fluides et rendu des créatures terminés, début de l'implémentation des fonctions nécessaires au step des agents

Sprint retrospective : Tout s'est bien déroulé

Sprint 11

Sprint goal : Commencer le travail sur le climat et la nourriture chez les agents

User stories	Tâches	En attente	Prête	Terminée	Jour 43	Jour 45
L'utilisateur veut voir des Changements de climat	gestion de la pluie		x		5	1
L'utilisateur veut voir des créatures	gestion de la nourriture		x		4	2

Sprint review : travail sur le climat et la nourriture

Sprint retrospective : Modification de la classe lave pour l'interaction entre la lave et la pluie

Sprint 12

Sprint goal : Finir le projet

User stories	Tâches	En attente	Prête	Terminée	Jour 45	Jour 46
L'utilisateur veut voir des Changements de climat	gestion de la pluie			x	1	0
	gestion de la foudre			x	2	0
	Gestion de l'impact du climat			x	1	0
L'utilisateur veut voir des créatures	gestion de la nourriture			x	2	0

Sprint review : Fin du travail sur le climat et les agents

Sprint retrospective : Tout s'est bien déroulé

Burn Down Chart

jours	burn down chart (idéal)	burn down chart (réel)
1	72	72
8	64	64
15	56	60
19	52	56
22	44	56
26	40	48
29	32	44
33	28	34
36	20	30
40	12	22
43	8	14
47	0	0

