

•

## INCORPORACION DE TODO

Autor

Breynner Fabian Ariza Flórez

Código: 191956

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER OCAÑA FACULTAD  
DE INGENIERÍAS INGENIERÍA DE SISTEMAS

Ocaña, Colombia

octubre de 2021

•

## INCORPORACION DE TODO

Tutor

Wilder Andrés Duarte Neira

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER OCAÑA FACULTAD  
DE INGENIERÍAS INGENIERÍA DE SISTEMAS

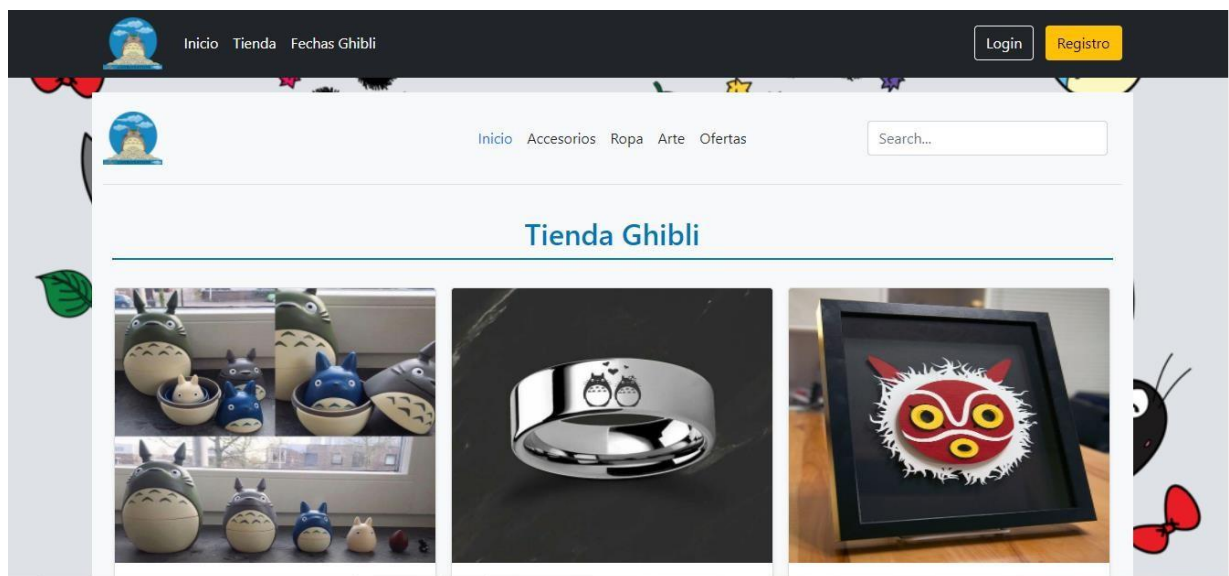
Ocaña, Colombia

octubre de 2021

## EXPLICACION SITIO WEB

**GhibliNation** es un sitio web de mi autoría en el cual intento plasmar la magia del estudio Ghibli, en el podrás encontrar información del estudio, fechas de lanzamiento de cada película e incluso una tienda.

**Tienda:** En la tienda ghibli encontraremos un catálogo de productos como ropa, artesanía y coleccionables del estudio Ghibli. En la tienda Ghibli encontraremos el mismo menú que fue explicando anteriormente y un submenú para navegar en las categorías de la tienda (este submenú aun no está en funcionamiento), cabe resaltar que las opciones del footer tampoco están funcionando aun.



**Fechas Ghibli:** En esta página encontraremos las fechas de lanzamiento de cada película de orden ascendente organizadas en una tabla.


[Inicio](#)
[Tienda](#)
[Fechas Ghibli](#)

[Login](#)
[Registro](#)

# Peliculas Ghibli

Todas las películas Ghibli Tienen esa magia que caracteriza al señor Hayao Miyazaki lo cual las vuelve especiales, aquí te traemos el nombre de cada una de esas películas junto a su fecha de estreno.

#	Nombre	Fecha de estreno
1	Nausicaä del Valle del Viento	1984



#	Nombre	Fecha de estreno
1	Nausicaä del Valle del Viento	1984
2	El castillo en el cielo	1986
3	La tumba de las Luciérnagas	1988
4	Mi vecino Totoro	1988
5	Kiki, la aprendiz de bruja	1989
6	Recuerdos del ayer	1991
7	Porco Rosso	1992
8	Pompoko	1994
9	Susurros del corazón	1995
10	Puedo escuchar el mar	1996
11	La princesa Mononoke	1997
12	Mis vecinos los Yamada	1999
13	El viaje de Chihiro	2001
14	Haru en el reino de los gatos	2002



**Registro:** Aquí encontraremos el registro Ghibli que es un formulario para registrarnos con nuestros datos en la página, este registro si se encuentra validado, si ya poseemos cuenta le damos click en el enlace donde nos pregunta que si ya tenemos cuenta para que nos lleve al registro de inicio de sesión.

## COMPONENTES Y CODIGO

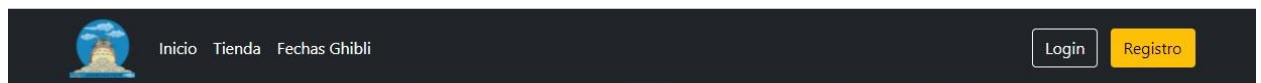
Se explicaran los componentes principales utilizados y las clases utilizadas en cada uno de ellos, las clases que fueron explicadas en un componente no se explicaran en otro para no repetir texto.

- **Menu:** La funcionalidad del menu es dejarnos navegar entre las subpaginas de manera sencilla ya que el se encuentra en todas las paginas a excepci3n del inisio de sesion y el formulario. Para crear este menu algunas de las clases que fueron utilizadas fueron. **p-1** : sirve para definir un padding al menu.

**container:** sirve para que nuestro menu tome solo una parte de la pantalla dependiendo del tama1o en el que se visualice. **d-flex:** para darle un display flex a nuestro menu. **nav-link** : para definir una opcion en el meni.

**d-inline-block:** definir display block en el logo de la pagina que se encuentra en el menu.

**bg-dark:** definir el fondo negro del menu. **text-white** : colocar el texto en blanco. **btn** : para definir un boton. **btn-outline-light:** definir un boton con borde blanco y texto blanco. **btn-warning:** definir un boton amarillo. **text-end** : ubicar las cosas al final.



```
<!--Menu-->
<header class="p-1 bg-dark text-white">
  <div class="container">
    <div class="d-flex flex-wrap align-items-center justify-content-center justify-content-lg-start">
      <a href="PaginaPrincipal.html">
        
      </a>
      <ul class="nav col-12 col-lg-auto me-lg-auto mb-2 justify-content-center mb-md-0">
        <li><a href="PaginaPrincipal.html" class="nav-link px-2 text-white active">Inicio</a></li>
        <li><a href="Tienda.html" class="nav-link px-2 text-white">Tienda</a></li>
        <li><a href="Tablas.html" class="nav-link px-2 text-white">Fechas Ghibli</a></li>
      </ul>
      <div class="text-end">
        <a type="button" href="../../index.html" class="btn btn-outline-light me-2">Login</a>
        <a type="button" href="Registro.html" class="btn btn-warning">Registro</a>
      </div>
    </div>
  </div>
</header>
```

- **Carousel:** mostrar informacion de forma didactica.

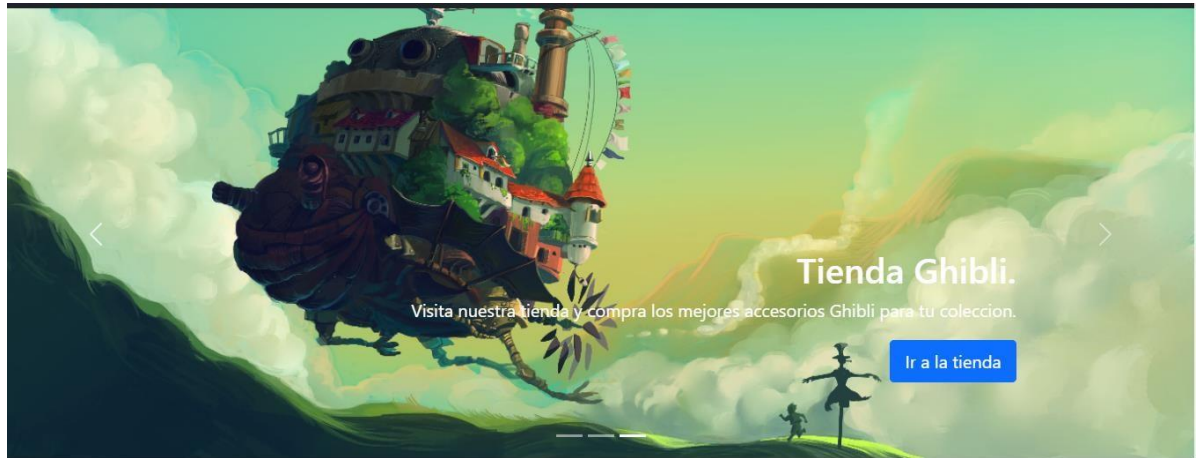
**carousel-item:** definir una seccion del carousell. **carousel-caption:** definir texto en el carousel.

**active:** decir cual es carrusel inicial

**Img-fluid:** hacer que la imagen siempre use todo el tama1o disponible.

**data-bs-interval="5000":** pada definir el tiempo en que se cambian las secciones del carrusel. **text-start:** definir el texto al inicio.

**text-center:** colocar el texto al centro.



```
<!--Carrusel-->
<div id="myCarousel" class="carousel slide" data-bs-ride="carousel">
  <div class="carousel-indicators">
    <button type="button" data-bs-target="#myCarousel" data-bs-slide-to="0" class="active" aria-current="true"
      aria-label="Slide 1"></button>
    <button type="button" data-bs-target="#myCarousel" data-bs-slide-to="1" aria-label="Slide 2"></button>
    <button type="button" data-bs-target="#myCarousel" data-bs-slide-to="2" aria-label="Slide 3"></button>
  </div>
  <div class="carousel-inner">
    <div class="carousel-item active" data-bs-interval="5000">
      

      <div class="container">
        <div class="carousel-caption text-start">
          <h1>Todo sobre el Studio Ghibli!</h1>
          <p>Informate sobre la historia, creadores y aspectos relevantes sobre este maravilloso estudio.</p>
          <p><a class="btn btn-lg btn-primary" href="#">Ver informacion</a></p>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

- **Botones:** los utilizo para mostrar una parte de la informacion y dar la posibilidad a ver la informacion completa.



```
<a type="button" href="#" class="btn btn-outline-warning">Leer mas</a>
```

Btn : definir un boton con estilo.

Btn-outline-warning: definir un boton sin relleno pero con borde amarillo y texto amarillo que al darle hover se coloca en fondo amarillo.

- Tarjetas: las utilizo para presentar los productos en la tienda.





```
<div class="row row-cols-1 row-cols-sm-2 row-cols-md-3 g-3 text-dark">
  <!-- Primera ilera-->
  <div class="col">
    <div class="card shadow-sm">
      
      <div class="card-body">
        <p class="mb-0"><Strong>Juego porcelanas mi vecino Totoro.</Strong></p>
        <p class="mb-0 text-danger"><del>$50.000</del></p>
        <h6>
          <span>$45.000</span>
          <small class="text-success">10% de descuento.</small>
          <p><strong class="text-success">Envio Gratis</strong></p>
        </h6>
        <div class="d-grid gap-2 d-md-flex justify-content-md-end">
          <button class="btn btn-info me-md-2" type="button">Ver mas</button>
          <button class="btn btn-warning" type="button">Comprar<i class="bi bi-basket2 ms-2"></i></button>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

**row:** definir una fila. **col:** definir una columna que es lo que contiene a cada tarjeta. **card:** para definir una tarjeta. **shadow-sm:** darle una sombra a las tarjetas.

**card-img-top:** definir las imagenes que van en la tarjetas y alinearlas con top. **card-body:** definir el cuerpo de la tarjeta.

**mb:** definir un margin bottom. **text-success:** colocar el texto en verde. **text-danger:** colocar el texto en rojo.

- Footer:dale un pie de pagina.



```

<!--Footer-->
<div class="container-fluid bg-dark position-absolute">
  <div class="container">
    <footer class="d-flex flex-wrap justify-content-between align-items-center py-3 my-4 border-top">
      <p class="col-md-4 mb-0 text-muted">&copy; 2021 Company, Inc</p>

      <a href="#"
        class="col-md-4 d-flex align-items-center justify-content-center mb-3 mb-md-0 me-md-auto link-dark text-decoration-none">
        
      </a>

      <ul class="nav col-md-4 justify-content-end">
        <li class="nav-item"><a href="#" class="nav-link px-2 text-muted">Home</a></li>
        <li class="nav-item"><a href="#" class="nav-link px-2 text-muted">Features</a></li>
        <li class="nav-item"><a href="#" class="nav-link px-2 text-muted">Pricing</a></li>
        <li class="nav-item"><a href="#" class="nav-link px-2 text-muted">FAQs</a></li>
        <li class="nav-item"><a href="#" class="nav-link px-2 text-muted">About</a></li>
      </ul>
    </footer>
  </div>
</div>

```

**container-fluid:** para que el footer tome todo el espacio de la pantalla. **bg-dark:** colocarle un fondo oscuro.

**justify-content-between;** para que haya un espacio entre cada uno de los elementos del footer.

**col-md-4:** definir el tamaño de cada columna. **text-decoration-none:** quitarle la decoración a los enlaces. **text-muted:** como colocar inactivo un texto, en gris.

- **Paginacion:** lo use para dar la opción de navegar entre las pestañas por categoría de la tienda.





```

<div class="container pb-3" >
  <nav aria-label="Page navigation example">
    <ul class="pagination justify-content-center">
      <li class="page-item">
        <a class="page-link" href="#" aria-label="Previous">
          <span aria-hidden="true">&laquo;</span>
        </a>
      </li>
      <li class="page-item"><a class="page-link" href="#">1</a></li>
      <li class="page-item"><a class="page-link" href="#">2</a></li>
      <li class="page-item"><a class="page-link" href="#">3</a></li>
      <li class="page-item"><a class="page-link" href="#">4</a></li>
      <li class="page-item"><a class="page-link" href="#">5</a></li>
      <li class="page-item">
        <a class="page-link" href="#" aria-label="Next">
          <span aria-hidden="true">&raquo;</span>
        </a>
      </li>
    </ul>
  </nav>
</div>

```

**pagination:** para definir el componente **page-item**:  
definir un item de la paginacion. **page-link:** definir un  
link de la paginacion

- **Tablas:** Las use para presentar de manera organizada el orden de las peliculas que fueron lanzadas por el Studio Ghibli de mas antigua a la mas nueva.

table: para definir una tabla con los

estilos de bootstrap.

Table-striped: para definir una tabla con colores intercambiados.

#	Nombre	Fecha de estreno
1	Nausicaä del Valle del Viento	1984
2	El castillo en el cielo	1986
3	La tumba de las Luciérnagas	1988
4	Mi vecino Totoro	1988
5	Kiki, la aprendiz de bruja	1989



- Formulario: Para pedir los datos de registro del usuario.

**Formulario Ghibli**

**Datos personales**

Nombres  Apellidos

Correo

Contraseña

Confirmar contraseña

**needs-validation:** para validar el formulario.

**form-label :** para definir un label en el formulario. **form-control:** para definir la pedida de un dato. **invalid-feedback:** codigo que se ejecuta cuando un campo no es llenado de forma correcta.

**mx-auto:** para centrar un elemento.

**w-100:** width al 100%. **my-3:** espacio en el eje y.

**form-check:** contenedor para el check-box; **form-check-input:** definir un check-box. **form-check-label:** definir un label relacionado a un check-box. **mt-4:** margin top. **link-primary:** definir un enlace azul.

**input-group-text:** armar un grupo de pedir texto. **input-group:** definir un grupo de texto. **justify-content-evenly:** dar un espacio en los extremos y en el centro.

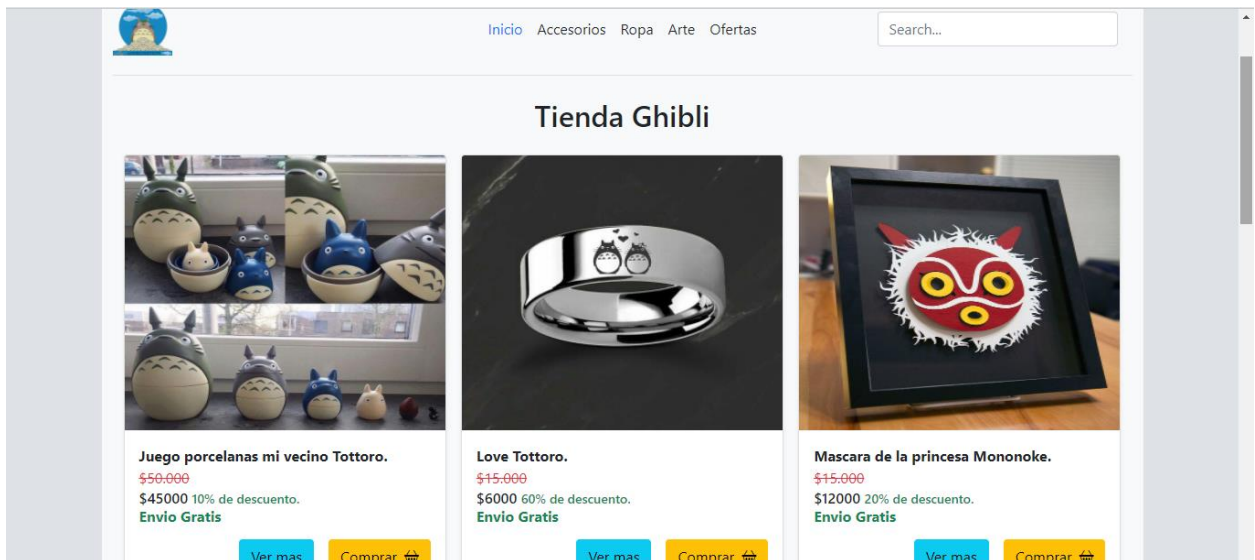
## SISTEMA DE VENTAS GHIBLI

- Explicación funcionalidad:

A lo largo del semestre eh trabajado una página web la cual está inspirada en el Studio de películas Ghibli.

Uno de los apartados trata de una tienda online en la cual se le da funcionalidad usando el framework Vue.js. Ya daré explicación de la lógica aplicada, por ahora pasare a mostrar la funcionalidad de esta tienda.

La tienda contiene productos inspirados en este estudio, en ella podremos observar la imagen del producto, el nombre, precio anterior, descuento y el precio final. Cada producto cuenta con dos botones uno para observar el producto y el otro llamado comprar el cual nos agrega al carrito de compras y es el funcional.

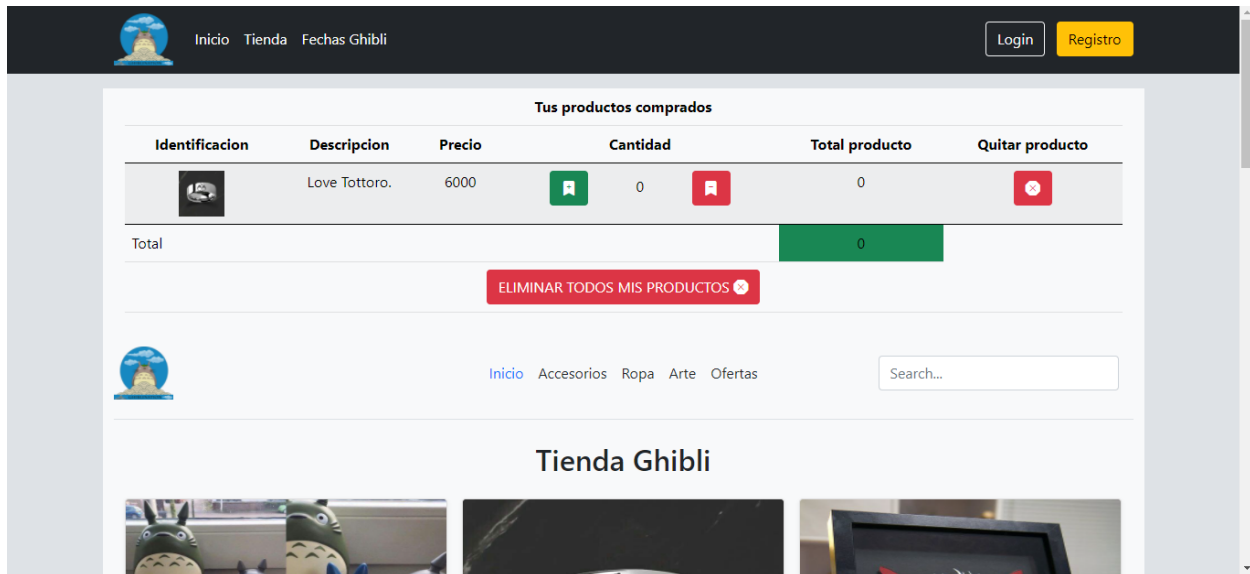


### Agregar productos al carrito:

Para agregar un producto al carrito tenemos dos opciones:

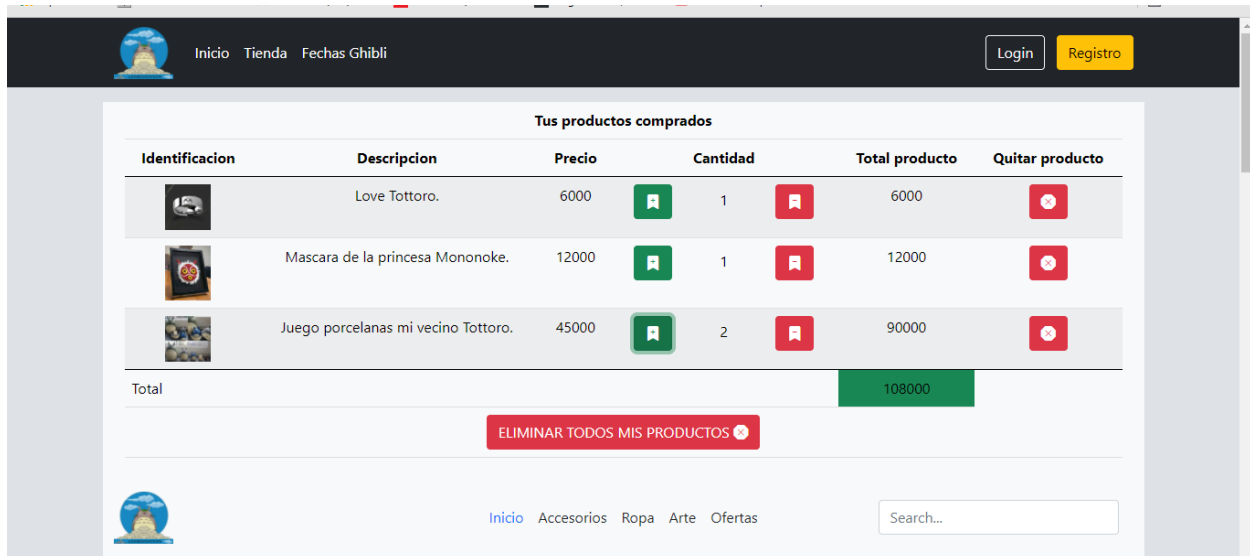
- La primera es dar click en el botón comprar del producto que queremos añadir
- La segunda es dando click en la imagen del producto que queremos añadir.

Al añadir por lo menos un producto nos mostrara la siguiente interfaz:



En la cual podemos observar una mini imagen del producto, una descripción, el precio, la cantidad, para aumentar o reducir esta cantidad también tendremos dos botones los cuales son los que se muestran al lado de la cantidad, nos mostrara el total del producto y un botón para eliminar el producto si así lo deseamos.

El total nos muestra la suma del total de cada producto y bajo el encontramos un botón para eliminar todos los productos añadidos al carrito.

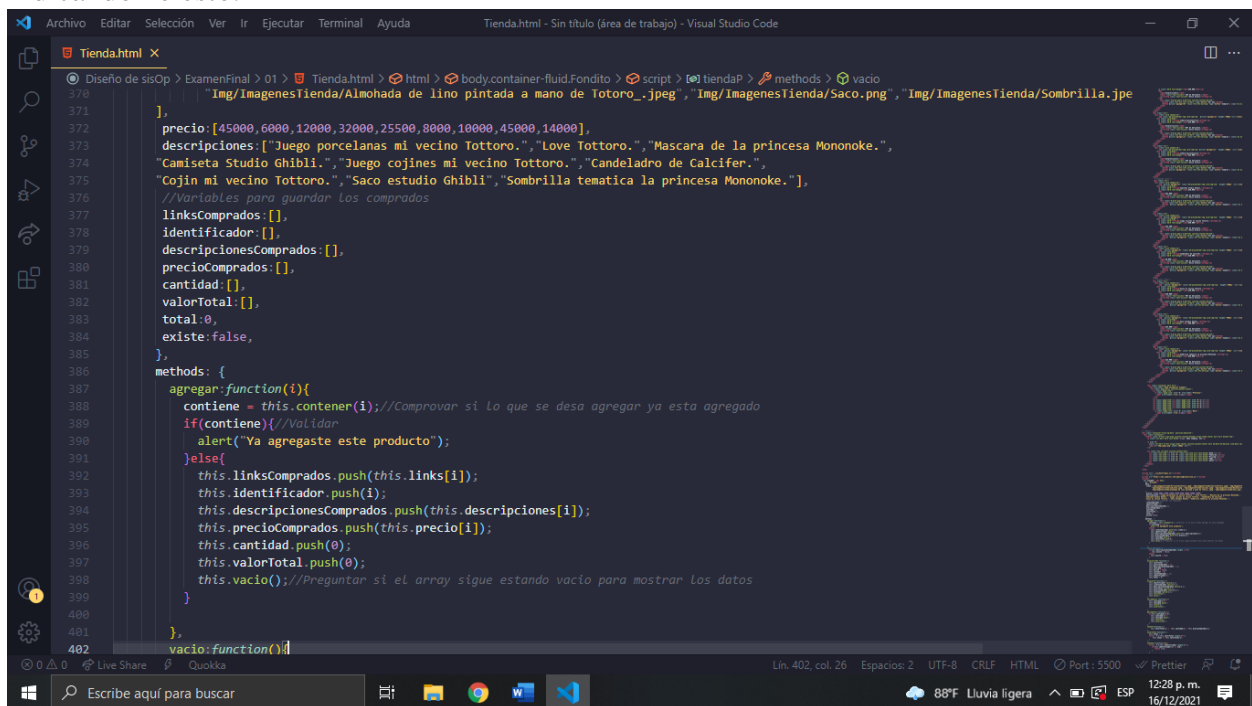


- Parte lógica:

Para el control de los datos de los productos que están en la tienda hice uso de los Arrays en los cuales almacené el nombre de cada producto, el precio y la descripción.

Para agregar los productos de manera dinámica también hice uso de arrays los cuales iba llenando dependiendo el índice que entrara como argumento en el método creado para agregar, con ese índice asignaba una imagen, precio, cantidad etc a los arrays que me contienen la información de los productos que el cliente desea.

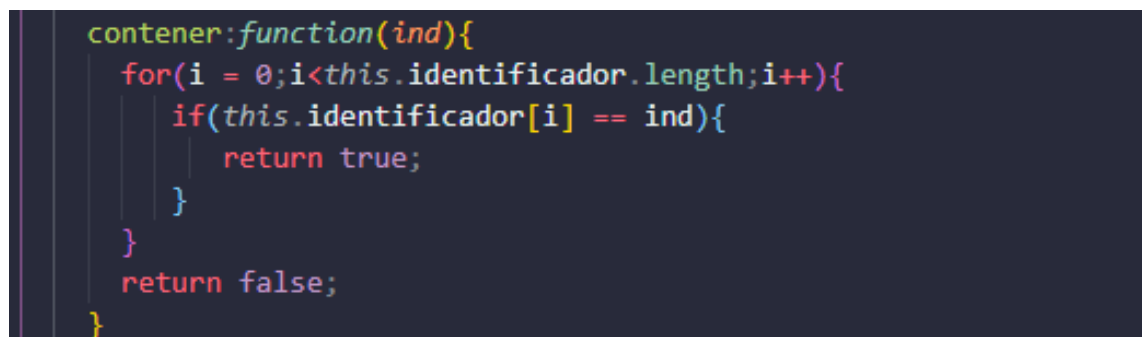
**Pero:** Antes de agregar un carrito valide usando otro array que el producto que se desea agregar no haya sido agregado anterior mente, para ello hice uso de un método el cual me recorre este array llamando identificador y se pregunta en cada posición, si el índice que esta ingresando ya esta en este array me regresara falso lo que significa que no me permitirá agregar de nuevo el producto y me arrojará una alerta indicándome esto.



```

370  },
371  "img/ImagenesTienda/Almohada de lino pintada a mano de Totoro_.jpeg", "img/ImagenesTienda/Saco.png", "img/ImagenesTienda/Sombrilla.jpg
372  ],
373  precio:[45000,6000,12000,32000,25500,8000,10000,45000,14000],
374  descripciones:["Juego porcelanas mi vecino Totoro.", "Love Totoro.", "Mascara de la princesa Mononoke.",
375  "Camiseta Studio Ghibli.", "Juego cojines mi vecino Totoro.", "Candeladro de CalciFer.",
376  "Cojin mi vecino Totoro.", "Saco estudio Ghibli", "Sombrilla tematica la princesa Mononoke."],
377  //Variables para guardar los comprados
378  linksComprados:[],
379  identificador:[],
380  descripcionesComprados:[],
381  precioComprados:[],
382  cantidad:[],
383  valorTotal:[],
384  total:0,
385  existe:false,
386  },
387  methods: {
388    agregar:function(i){
389      contiene = this.contener(i); //Comprovar si lo que se desea agregar ya esta agregado
390      if(contiene){ //Validar
391        alert("Ya agregaste este producto");
392      }else{
393        this.linksComprados.push(this.links[i]);
394        this.identificador.push(i);
395        this.descripcionesComprados.push(this.descripciones[i]);
396        this.precioComprados.push(this.precio[i]);
397        this.cantidad.push(0);
398        this.valorTotal.push(0);
399        this.vacio(); //Preguntar si el array sigue estando vacio para mostrar los datos
400      }
401    },
402    vacio:function(){

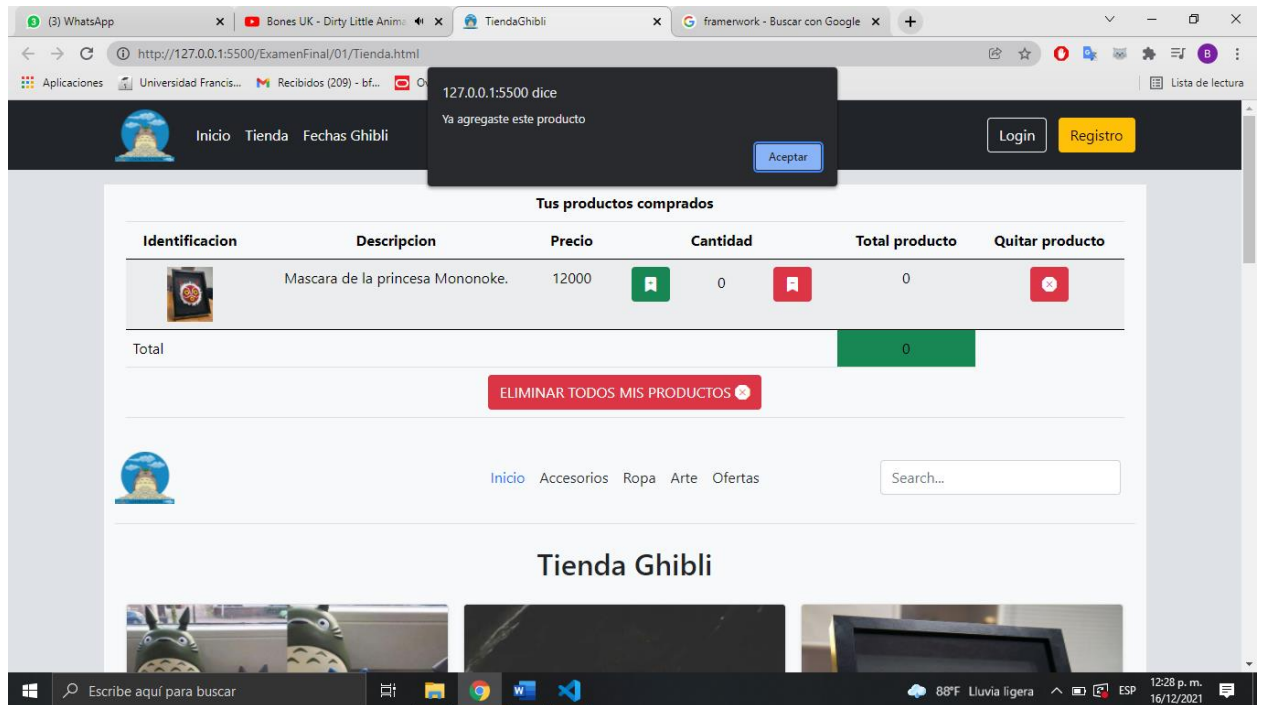
```



```

contener:function(ind){
  for(i = 0;i<this.identificador.length;i++){
    if(this.identificador[i] == ind){
      return true;
    }
  }
  return false;
}

```



Ahora para sacar el total hice uso de un método el cual me recorre el arreglo que contiene el total de cada producto y lo suma a la variable que me almacena este total.

```

sacarTotal:function(){
    this.total = 0;
    for(i = 0;i<this.valorTotal.length;i++){
        this.total += this.valorTotal[i];
    }
},

```

Los botones de incrementar y decrementar cantidad funcionan cada uno con un método, el cual recibe como argumento un índice que es el que nos indica la cantidad productos. El de incremento funciona normal, pero en el de decremento solo funcionara cuando la cantidad de productos sea mayor a 0 ya que no se puede añadir a un carrito -2 productos, no sería lógico. Y al final de esto saco el total de nuevo.

```

430 incrementar:function(i){
431     this.cantidad[i]++;
432     this.cantidad.push();
433     this.totalP(i);
434     this.sacarTotal();
435 }
436
437 decrementar:function(i){
438     if(this.cantidad[i]>0){
439         this.cantidad[i]--;
440         this.cantidad.push();
441         this.totalP(i);
442         this.sacarTotal();
443     }
444 }

```



Tus productos comprados						
Identificacion	Descripcion	Precio	Cantidad		Total producto	Quitar producto
	Mascara de la princesa Mononoke.	12000		3 	36000	
	Love Totoro.	6000		2 	12000	
Total					48000	
<a href="#">ELIMINAR TODOS MIS PRODUCTOS</a>						

El programar del botón para eliminar todos los productos es bastante sencillo, lo único que hace es volver a declarar los arrays y variables que contienen la información de los productos comprados dejando así todo en vacío como si nunca se hubiese realizado el procedimiento de agregar algún producto.

Por último, se incorpora una subpágina en la cual las personas podrán contarle a la comunidad que es lo que mas les gusta del studio ghibli.

## Aqui podras compartir con todos tu amor Ghibli

**Ingresa tu nombre**

**Cuentale al mundo tu guto GHIBLI!**



El usuario deberá llenar los campos para poder publicar, al presionar el siguiente botón se registrara en la tabla lo que el usuario ingreso:

[Contar mi gusto!](#)

## Gusto de distintas personas al mismo arte maravilloso

### Persona Ghibli

Breyner Fabian Ariza Florez

### Gusto Ghibli

El perro (*Canis familiaris* o *Canis lupus familiaris*, dependiendo de si se lo considera una especie por derecho propio o una subespecie del lobo),<sup>123</sup> llamado perro doméstico o can,<sup>4</sup> y en algunos lugares coloquialmente llamado chucho,<sup>5</sup> tuso,<sup>6</sup> choco,<sup>7</sup> entre otros; es un mamífero carnívoro de la familia de los cánidos, que constituye una especie del género *Canis*.<sup>89</sup> En el 2013, la población mundial estimada de perros estaba entre setecientos millones y novecientos ochenta y siete millones.<sup>1011</sup> Su tamaño (o talla), su forma y su pelaje es muy diverso y varía según la raza. Posee un oído y un olfato muy desarrollados, y este último es su principal órgano sensorial. Su longevidad media es de diez a trece años,<sup>121314</sup> dependiendo de la raza.