

MAXIME CONSTANTINEAU

PROGRAMMEUR & MODELISATEUR & **CONCEPTEUR VISUEL**

INFORMATIONS

819 951-1725

© CONSTANTINEAU.MAX@GMAIL.COM



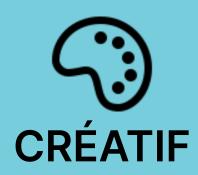
FRANCAIS/ANGLAIS

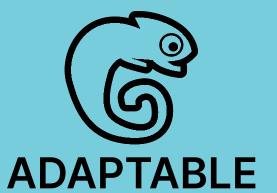
↑ 6′5″

QUALITÉS



000 SOCIABLE







LOISIRS











A PROPOS

Après plusieurs années d'expérience en service à la clientèle, je souhaite me réorienter vers le secteur du multimédia, où je pourrai mettre à profit ma passion pour ce domaine. Grâce à mes solides compétences en communication, ma capacité à gérer le stress et mon aisance à m'adapter aux environnements dynamiques, je suis à la recherche d'un poste stimulant. Mon objectif est de contribuer activement à des projets variés, tout en développant mes compétences et en relevant de nouveaux défis.

LOGICIELS ET LANGAGES _____





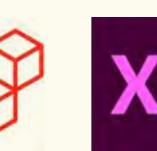




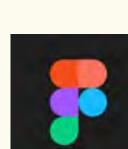










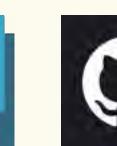












COMPÉTENCES

PROGRAMMATION

- Écrire des lignes de code
- Structurer le code de façon claire et lisible
- Ajouter les fonctionnalités au projet
- Imaginer des solutions
- Optimiser le code

CONCEPTION DE JEU

- Analyser les règles
- Comprendre ce qui est amusant
- Identifier les caractéristiques du public ciblé
- Améliorer la jouabilité selon les besoins du public
- Assurer un esprit critique afin de maintenir une courbe de plaisir adaptée

CONCEPTION 3D

- Modéliser des visuels à nombre réduit de polygones
- Créer des visuels à l'aide de « shaders »
- Intégréer des modèles dans un environnement 3D
- Ajouter une ambiance à la scène à l'aide d'éclairages efficients
- Créer des effets de particules
- Créer des animations d'objets et de caméras

IMPLICATIONS

- Secrétaire du Comité de la Technique d'Intégration Multimédia 2023-2024
- Gamejam intercollégial de Valleyfield 2024
- Club Improvisation secondaire 2018-2022
- Génie en Herbe 2019-2020
- Coop Initiation Entrepreunariat Collectif de Mont-Laurier 2019
- Brigade culinaire 2018-2019

MAXIME CONSTANTINEAU

PROGRAMMEUR & MODELISATEUR & CONCEPTEUR **VISUEL**



FORMATION

Techniques d'intégration multimédia

Cégep de Saint-Jérôme, Québec Diplôme d'études collégiales (en voie d'obtention, juin 2025)

PROJETS

Projet personnel modélisation 3D d'une ile avec un phare 🔊



- Modéliser les objets 3d
- Utiliser des modificateurs de manière efficace
- Utiliser les lumières pour faire un environment intéressant
- Conceptualiser un modèle simpliste
- Patience

Projet personnel d'un jeu 3d "Asteroid 2.1"





- Modéliser les objets 3d
- Créer un monde procédural qui suit le joueur
- Créer des particules pour simuler du mouvement
- Rédiger le code nécessaire à la réalisation du jeu
- Débrouillardise

Projet personnel simulation d'une webcam rétro



- Créer un shader de grain télévision
- Comprendre la documentation unity
- Intégrer une texture recevant le résultat de la webcam
- Combiner les deux visuel et effectuer des tests
- Persévérance

EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

Animateur de jeu de de société | Automne 2023 à ce jour

Randolph Pub Ludique, Saint-Jérôme

- Analyser les règles de jeu
- Identifier les jeux porteurs d'intérêt en fonction du public cible.
- Améliorer la jouabilité des joueurs grace à mes connaissances
- Vulgariser les règles aux clients

Cuisinier dans un restaurant Été 2023

Pacini, Saint-Jérôme

- Confectionner des pizzas
- Préparer les ingrédients d'avance en équipe
- Travailler sous pression
- Travailler en équipe

Service clients 2021-2022

Tim-Hortons, Mont-Laurier

- Être efficace à chacun des postes en cas de problèmes
- Répondre aux besoins du client
- Gérer les problèmes pour éviter les plaintes
- Prendre les commandes rapidement et efficacement