

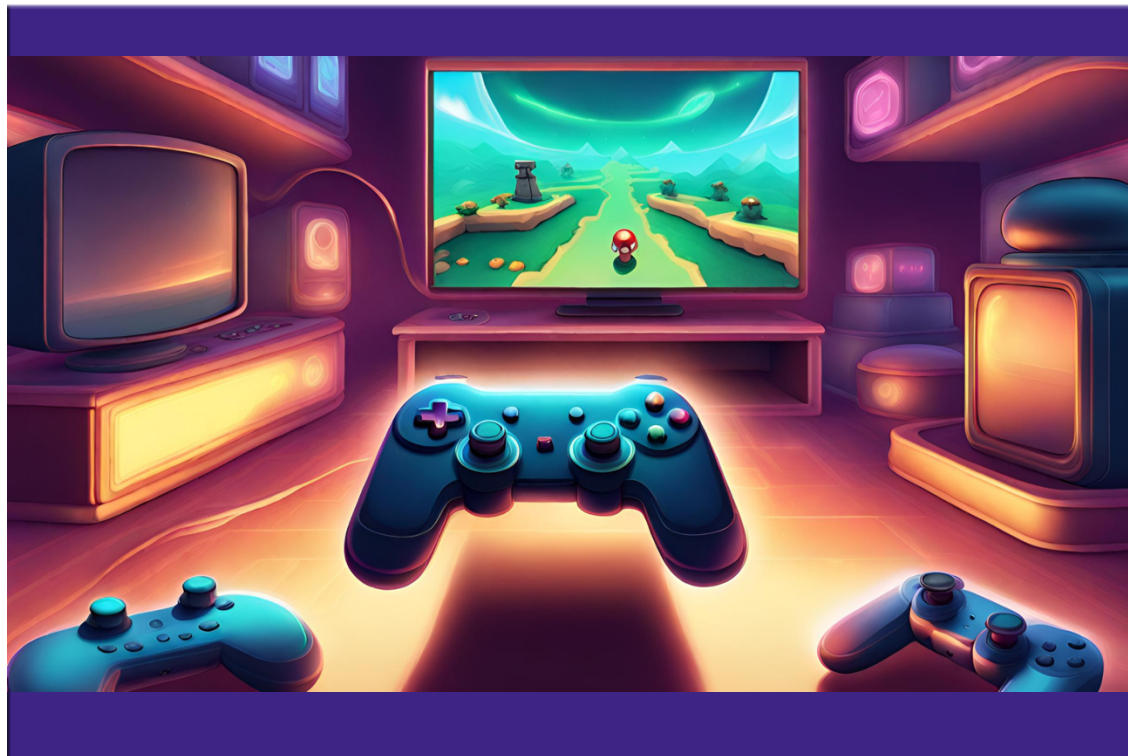


**UNIVERSIDAD
CENTRAL**

Vigilada Mineducación



VIRTUAL



CURSO:

**Video Juegos Serios y Habilidades de
Pensamiento.**

TRAYECTO I.

2024-1





Taller 4

Creación de un Video Juego sencillo en la plataforma GDevelop

Competencias y Raes

- Comprende las tecnologías digitales desde la perspectiva de la transformación digital a partir del estudio de casos reales.

Objetivo Actividad:

- El objetivo principal de la actividad de elaborar un videojuego sencillo en la plataforma GDevelop es proporcionar a los participantes una experiencia práctica en el proceso de desarrollo de juegos.

ACTIVIDADES PARA DESARROLLAR:

- Ingresa a la plataforma y desarrolla las 6 actividades que se proponen en la sesión de comienzo. Toma un pantallazo del desarrollo del total de las actividades.

https://editor.gdevelop.io/?utm_campaign=try&utm_medium=website&utm_source=hero





2. Escoge entre alguno de los Juegos que se describen a continuación y desarrollalo en la plataforma GDevelop. **Como evidencia del trabajo, realiza un video donde se evidencie el paso a paso en la creación de juego. Carga el enlace del video.**

OPCIÓN 1

Nombre del juego: Laberinto de Tesoros

Concepto: El jugador controla a un explorador que debe encontrar su camino a través de un laberinto para recolectar tesoros mientras evita trampas y enemigos.

Pasos para crear el juego:

1. Diseño del laberinto: Utiliza el editor de niveles de GDevelop para crear un laberinto simple con pasillos, paredes y áreas abiertas. Puedes hacerlo usando tiles o dibujando directamente en el editor.
2. Añadir al jugador: Inserta un sprite para el personaje principal (el explorador). Permite al jugador moverse con las teclas de dirección o mediante controles táctiles si el juego está destinado a dispositivos móviles.
3. Añadir tesoros y trampas: Coloca sprites de tesoros y trampas en diferentes partes del laberinto. Los tesoros pueden ser monedas, gemas o cualquier otro objeto recolectable. Las trampas pueden ser hoyos, pinchos o trampas activadas por sensores.
4. Implementar la lógica del juego: Utiliza eventos de GDevelop para controlar la lógica del juego. Por ejemplo:
 - Cuando el jugador recolecta un tesoro, incrementa su puntuación.
 - Si el jugador entra en contacto con una trampa, pierde una vida.
 - Cuando el jugador llega a la salida del laberinto, pasa al siguiente nivel.
5. Añadir enemigos (opcional): Si deseas aumentar la dificultad del juego, puedes incluir enemigos como monstruos o guardias que patrullan el laberinto. Programa su comportamiento para que persigan al jugador o patrullen ciertas áreas.
6. Diseñar interfaz de usuario: Crea elementos de interfaz de usuario como puntajes, vidas y cualquier otra información relevante que desees mostrar al jugador.
7. Añadir sonidos y música: Incorpora efectos de sonido para acciones como recolectar tesoros, activar trampas y perder vidas. También puedes agregar música de fondo para mejorar la atmósfera del juego.
8. Pruebas y ajustes: Juega el juego para identificar posibles problemas o áreas de mejora. Ajusta la dificultad, los niveles y otros aspectos según sea necesario.

OPCIÓN 2:

Nombre del juego: Saltando hacia la Cima

Concepto: El jugador controla a un personaje que debe saltar de plataforma en plataforma para llegar lo más alto posible mientras evita obstáculos y recolecta bonificaciones.

Pasos para crear el juego:

1. Diseño de niveles: Utiliza el editor de niveles de GDevelop para crear una serie de





plataformas dispuestas verticalmente. Asegúrate de que haya diferentes alturas y que algunas plataformas sean móviles o tengan trampas.

2. Añadir al jugador: Inserta un sprite para el personaje principal, que puede ser un personaje pixelado o un objeto simple como una bola. Permite al jugador controlar el personaje con las teclas de dirección para moverse de izquierda a derecha y saltar.
3. Añadir elementos de juego: Coloca bonificaciones como monedas o estrellas en algunas plataformas para que el jugador las recolecte y sume puntos. También puedes añadir obstáculos como picos, plataformas móviles y enemigos que persigan al jugador.
4. Implementar la física del juego: Utiliza las funciones de física de GDevelop para simular el movimiento del jugador y las plataformas. Asegúrate de que el jugador pueda saltar sobre las plataformas y rebotar correctamente al caer.
5. Añadir mecánicas de juego: Implementa mecánicas adicionales como plataformas que se mueven de un lado a otro, plataformas que se desvanecen después de un tiempo y trampas que eliminan al jugador si las toca.
6. Diseñar interfaz de usuario: Crea una interfaz simple que muestre el puntaje actual del jugador y posiblemente una barra de progreso que indique qué tan alto ha llegado. También puedes añadir indicadores de vidas y cualquier otra información relevante.
7. Añadir sonidos y música: Incorpora efectos de sonido para acciones como saltar, recolectar bonificaciones y chocar con obstáculos. Además, agrega música de fondo para mejorar la experiencia de juego.
8. Pruebas y ajustes: Juega el juego para identificar posibles problemas de jugabilidad o áreas de mejora. Ajusta la dificultad, el diseño de los niveles y otros aspectos según sea necesario.

OPCIÓN 3

Nombre del juego: Aventura en el Espacio

Concepto: El jugador controla una nave espacial que debe navegar a través de un campo de asteroides mientras dispara a enemigos y recolecta power-ups para mejorar su nave.

Pasos para crear el juego:

1. Diseño del espacio: Utiliza el editor de niveles de GDevelop para crear un fondo estrellado y añadir sprites de asteroides de diferentes tamaños y velocidades que se muevan en distintas direcciones.
2. Añadir la nave del jugador: Inserta un sprite para la nave espacial del jugador y permite al jugador controlarla con las teclas de dirección o mediante controles táctiles si el juego está destinado a dispositivos móviles.
3. Implementar el movimiento: Programa el movimiento de la nave para que pueda esquivar los asteroides y disparar a los enemigos. Puedes añadir mecánicas como la capacidad de hacer giros bruscos o activar un turbo temporalmente.
4. Añadir enemigos: Coloca sprites de naves enemigas que disparen proyectiles al jugador. Ajusta su comportamiento para que persigan al jugador o patrullen ciertas áreas del espacio.





5. Incorporar power-ups: Crea power-ups que aparezcan ocasionalmente cuando se destruyen enemigos o asteroides. Estos pueden incluir mejoras de armas, escudos adicionales o temporizadores de invencibilidad.
6. Diseñar interfaz de usuario: Crea una interfaz que muestre información como la puntuación del jugador, el nivel de salud de la nave y las armas equipadas. También puedes añadir indicadores visuales para los power-ups activos.
7. Añadir sonidos y música: Incorpora efectos de sonido para las acciones de disparo, colisión y recolección de power-ups. Además, agrega música de fondo para intensificar la experiencia espacial.
8. Pruebas y ajustes: Juega el juego para identificar posibles problemas de equilibrio, como la dificultad del juego o la frecuencia de aparición de power-ups. Ajusta estos aspectos según sea necesario para mejorar la experiencia del jugador.

