



# ROBOT

Semana 1  
10.07.2023 - 16.07.2023

---

## Team Members

Alejandro Campos Alpizar  
Alfredo Daniel Esponda Cervantes  
Brian Alexis Magaña Perez  
Christopher Aldair Peralta Santoyo  
Daniel Aarón Gómez Cano  
Gael Rodrigo Luna Martínez  
Ismael Guadalupe Avila Guerrero

## Visión General

El proyecto tiene como objetivo desarrollar un sistema de control para un robot simulado, que incluye una interfaz web en tiempo real para monitorear su estado y un panel de control para enviar comandos.

El equipo utilizará Git para colaborar en el desarrollo, asegurándose de que cada miembro tenga su propia rama de trabajo.

A lo largo de cinco semanas, se abordarán diferentes aspectos del desarrollo, desde la generación de nombres aleatorios del robot hasta la implementación de una infraestructura en la nube.

## Metas de la semana

1. Configurar un repositorio Git compartido para el proyecto.
2. Inicializar el repositorio con una estructura básica de carpetas.
3. Cada miembro del equipo crea una rama personal para su trabajo.
4. Tarea: Crear un script que genere un nombre de robot aleatorio utilizando Bash scripting y hacer un commit al repositorio.

## Especificaciones

En esta fase del proyecto, consiste en desarrollar un pequeño sistema de generación de nombres de robots aleatorios mediante un script de Bash. A continuación se detallan las especificaciones funcionales del sistema.

### Funcionalidades.

- El script de Bash debe de generar nombres de robots aleatorios.
- Los nombres generados deben de ser preparados para poder usarse más tarde en el desarrollo del proyecto.

## Puntos Clave de la Semana

### I. Configuración del repositorio Git

- Crear el repositorio Git en la plataforma Github
- Inicializar el repositorio con un archivo README y una estructura básica de carpetas.
- Agregar a todos los miembros del equipo como colaboradores del repositorio.

### II. Creación del script de generación de nombres de robots

- Crear un nuevo archivo de Bash para el script de generación de nombres de robots.
- Desarrollar el código necesario para generar nombres aleatorios.
- Probar exhaustivamente el script para garantizar su correcto funcionamiento.