

Boletín uso de StringBuilder

Nota: Fíjate en la diferencia del uso de StringBuilder con respecto a String a la hora de construir el resultado.

1. Escribe un programa que cree un StringBuilder e inicialízalo con la cadena "Hola". Luego, utiliza el método append() para añadir " mundo!" al final. Finalmente, imprime el resultado.
2. Crea un programa que, utilizando un bucle for, construya una cadena que contenga los números del 1 al 10, separados por comas. El resultado final debería ser "1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10".
3. Desarrolla un programa que tome una cadena de texto introducida por el usuario, la almacene en un StringBuilder y luego la invierta. Muestra la cadena invertida por pantalla.
4. Dado un StringBuilder con el texto "Java es genial", inserta la palabra "muy " en la posición 8 para que el resultado final sea "Java es muy genial".
5. Teniendo un StringBuilder con la frase "El cielo es azul", reemplaza la palabra "azul" por "rojo".
6. Partiendo de un StringBuilder con el contenido "Este es un texto de ejemplo", elimina la subcadena "de ejemplo".