

Ejercicios de Java 2

1. Pide al usuario que indique su nombre y luego imprime el nombre por pantalla.
2. Pide al usuario que ingrese el año de su nacimiento y el año actual, luego calcula e imprime su edad.
3. Pide al usuario que ingrese el total de la cuenta en un restaurante y el porcentaje de propina que desea dejar. Luego calcula e imprime la propina y el total a pagar.
4. Realiza un programa que pidiendo tres números enteros como entrada, realice las siguientes operaciones:
 - $(a+b) \times c$
 - $a+b \times c$
 - $a+b \times c - d / e$
5. Realiza un programa que pida los valores necesarios para resolver la siguiente expresión aritmética:
 - $(x+y) \times (z-w) / v + u$
6. Pide al usuario que ingrese un número entero e imprime si el número es par o impar.
7. Escribe un programa que pida al usuario un número y determine si es positivo, negativo o cero.
8. Pide al usuario que ingrese dos números y una operación (suma, resta, multiplicación o división). Realiza la operación correspondiente.
9. Pide al usuario que ingrese tres números y determina cuál es el mayor de los tres.
10. Pide al usuario que ingrese un año y determina si es un año bisiesto. Un año es bisiesto si es divisible por 4, pero no por 100, excepto si también es divisible por 400.
11. Pide al usuario que ingrese una calificación (0 a 10) y muestre en letras la calificación equivalente (suspenso si es menor a 5, suficiente entre 5 y 6, bien entre 6 y 7, notable entre 7 y 9 o sobresaliente si está entre 9 y 10).
12. Pide al usuario que ingrese el día y mes de su cumpleaños y determina su signo zodiacal.
13. Pide al usuario que ingrese un número del 1 al 7 y usa un switch para mostrar el día de la semana correspondiente (1 para Lunes, 2 para Martes, etc.).

Uso de printf

14. Pide al usuario que ingrese un número entero y usa printf para imprimirlo en un campo de al menos 5 caracteres de ancho.
15. Pide al usuario que ingrese un número decimal (doble) e imprime ese número redondeado a dos decimales.
16. Pide al usuario que ingrese su nombre y edad, luego usa printf para mostrar un mensaje como: "Hola [nombre], tienes [edad] años."

- 17.** Pide al usuario que ingrese una cantidad de aciertos y el total de preguntas en un examen. Calcula el porcentaje de aciertos y usa printf para mostrarlo con 2 decimales y el símbolo de porcentaje.
- 18.** Pide al usuario que ingrese tres números enteros y usa printf para alinearlos en una columna de 5 caracteres cada uno.
- 19.** Pide al usuario que ingrese un precio (decimal) y usa printf para mostrarlo en formato de moneda (con 2 decimales).