TEMA 6. Estructuras de datos avanzadas y POO



Interfaces funcionales.

- Poder cbiar el código (método) a ejecutar en tiempo de ejecución.
- Basadas en expresiones/funciones lambda.
 - Funciones sin nombre ni clase asociada.
 - Puntero a función.
 - Funciones anónimas.
- Vídeo UPM sobre programación funcional.
 - https://www.youtube.com/watch?v=8LVdhVMNQSw
- Ámpliamente utilizada en los lenguajes actuales: Python, Java, Javascrit, Typescript, C#, C++

Sintáxis.

(parámetros) → {cuerpo-lambda}

```
•() -> System.out.println("Hello Lambda")
•x -> x + 10
•(int x, int y) -> { return x + y; }
•(String x, String y) -> x.length() - y.length()
•(String x) -> {
    listA.add(x);
    listB.remove(x);
    return listB.size();
}
```

Ejemplo.

Interfaces funcionales.

- Interfaces predefinidas para funciones lambda.
- Usas en otras clases, en especial colecciones.
- Paquete java.util.function.
- Interfaz con un solo métod abstracto, aunque pueden implementar otros no abstractos.
- La concrección del método se realiza en <u>tiempo de ejecución, con una función lmabda.</u>
- Características.
 - Son interfaces, como su nombre indica.
 - Tienen un único método abstracto.
 - Se pueden introducir métodos por defecto.
 - Se pueden introducir métods estáticos.
 - Se indican con la anotación @FunctionalInterface.

Interfaces funcionales.

Consumidores. Consumer <T>. Acepta un valor y no devuelve nada (x)→{ ..}, también existe la versión biconsumidora (x,y)→{...}

```
@FunctionalInterface
public interface Consumer <T>{
    void accept(T t);
}
```

Se pueden concatenar consumidores con andthen.

```
public static void main(String[] args) {
    ArrayList<Integer> lista = new ArrayList<Integer>();
    for (int i = 0; i < 20; i++) {
        lista.add((int) (Math.random() * 10000));
    }
    Consumer<Integer> c = (Integer i) -> System.out.print(i);
    Consumer concatenado=c.andThen( j-> System.out.println("->"+(j+1)));
    for (Integer in : lista) {
        concatenado.accept(in);
    }
}
```

Interfaces funcionales.

Proveedores. Supplier <T>. No acepta parámetros, pero devuelve uno ()→{ return x;}. Util para crear factorias de objetos.

public interface Supplier <T>{
 T get();
}

Se pueden concatenar consumidores con andthen.

```
public class Factoria {
   private static HashMap<String,Supplier<Persona>> clases;
   static{
      clases= new HashMap<>();
      clases.put("persona",Persona::new);
      clases.put("estudiante", Estudiante::new);
   }
   public static Persona get(Supplier<? extends Persona> s){
      return s.get();
   }
```

```
public static Persona create(String nombre) {
    if(Factoria.clases.get(nombre)!=null)
        return Factoria.clases.get(nombre).get();
    else
        return null;
    }
}
public static void main(String[] args) {
    Estudiante e=(Estudiante)
Factoria.create("estudiante");
        System.out.println(e.getClass().getName());
    }
}
```

Interfaces funcionales.

• Funciones. **Supplier <T>**. (x)→{ return y;}. También existen las bifuciones (x,y)→ { return z;}. Se aplica el algoritmo con apply, además se pueden concatenar con andThen y realizar composiciones con compose.

```
@FunctionalInterface
public interface Function<T, R> {
    R apply(T t);
    default <V> Function<V, R> compose(Function<? super V, ? extends T> before) {
        Objects.requireNonNull(before);
        return (V v) -> apply(before.apply(v));
    }
    default <V> Function<T, V> andThen(Function<? super R, ? extends V> after) {
        Objects.requireNonNull(after);
        return (T t) -> after.apply(apply(t));
    }
    static <T> Function<T, T> identity() {
        return t -> t;
    }
}
```

Interfaces funcionales.

• Predicados Funciones. **Predicate <T>**. (x)→{ return boolean;}. Se pueden combinar con **and** y **negative** con otros predicados. Para ejecutar el predicado se llama al método **test**

```
import java.util.function.Predicate;
public class PredicateInterfaceExample {
    static Boolean checkAge (int age) {
        if (age>17)
            return true;
        else return false;
    }
    public static void main(String[] args) {
            // Using Predicate interface
            Predicate<Integer> predicate = PredicateInterfaceExample::checkAge;
            // Calling Predicate method
            boolean result = predicate.test(25);
            System.out.println(result);
      }
}
```

Interfaces funcionales.

- Operadores. **UnayOperator <T>**. (x)→{ return x;}. Extiende de Function. Se puede usar además el operador **then**, **apply** y **compose**. Existe también el operador binario.
- Listado de interfaces disponibles:

https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/function/package-summary.html

Interfaces funcionales.

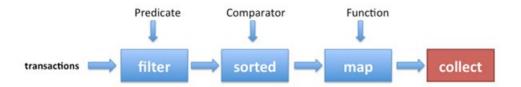
Interface	Description
BiConsumer <t,u></t,u>	Represents an operation that accepts two input arguments and returns no result.
BiFunction <t,u,r></t,u,r>	Represents a function that accepts two arguments and produces a result.
BinaryOperator <t></t>	Represents an operation upon two operands of the same type, producing a result of the same type
BiPredicate <t,u></t,u>	Represents a predicate (boolean-valued function) of two arguments.
BooleanSupplier	Represents a supplier of boolean-valued results.
Consumer <t></t>	Represents an operation that accepts a single input argument and returns no result.
DoubleBinaryOperator	Represents an operation upon two double-valued operands and producing a double-valued result.
DoubleConsumer	Represents an operation that accepts a single double-valued argument and returns no result.
DoubleFunction <r></r>	Represents a function that accepts a double-valued argument and produces a result.
DoublePredicate	Represents a predicate (boolean-valued function) of one double-valued argument.
DoubleSupplier	Represents a supplier of double-valued results.
DoubleToIntFunction	Represents a function that accepts a double-valued argument and produces an int-valued result.
DoubleToLongFunction	Represents a function that accepts a double-valued argument and produces a long-valued result.
DoubleUnaryOperator	Represents an operation on a single double-valued operand that produces a double-valued result.

- Las operaciones sobre las colecciones son comunes, independiente del programa.
- Posible personalizar su comportamiento con interfaces funcionales.
- Ejemplo:

```
private void moveBullets() {
    for (Bullet b : this.bullets) {
        b.move();
    }
    this.bullets.removeIf(b -> (b.getPosicion().getX() <= b.getInc() || !b.isLive() || b.hascollided()));
    }
}</pre>
```

- ¿A qué método de la interfaz funcional llamara removeIf para evaluar?
- Pensar en cómo sería el código anterior sin usar interfaces funcionales.

- Se define en la interfaz Stream, se conoce también como flujos de datos.
- Se aplica a colecciones: Arrays, List, Map, Queue, Set...y otros elementos como ficheros.
- Proporciona un conjunto de operaciones sobre el stream.
- Las operaciones reciben interfaces funcionales.
- Se pueden encadenar operaciones.



Streams.

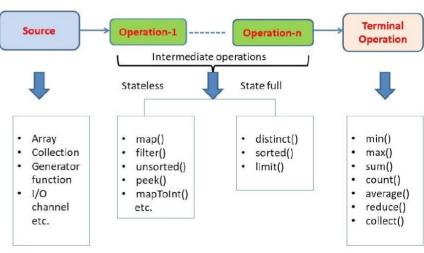
Existen más de 20 operadores.

Se tienen:

- Operaciones finales para obtener un número, una cadena, un objeto o una colección denominados colectores.
- Operaciones intermedias, que pueden concatenar otras operaciones.
- Con estado (statefull) y si estado (stateless)

Es posible ejecutar las opciones en paralelo con parallerStream.

```
int sum = widgets.stream()
.filter(w -> w.getColor() == RED)
.mapToInt(w -> w.getWeight())
.sum();
```



Nombre	Definición	Descripción
Distinct	Stream <t> distinct()</t>	Devuelve un stream con los elementos que sean diferentes en el stream.
Filter	Stream <t> filter(Predicate<? super T> predicate)</t>	Devuelve un stream con los elementos que sean ciertos para la interfaz de tipo Predicado que se le pasa
FlatM ap	<r> Stream<r> flatMap (Function <? super T,? extends Stream<? extends R>> mapper)</r></r>	Aplana un flujo, une diferentes flujos de datos en uno solo, por ejemplo procesar una lista cuyos elementos a su vez contienen una colección que se ha de procesar.
Limit	Stream <t> limit(long maxSize)</t>	Un nuevo flujo con un tamaño máximo
Мар	<r> Stream<r> map(Function<? super T,? extends R> mapper)</r></r>	Devuelve un nuevo flujo con elementos a los que se les ha aplicado la interfaz funcional indicada.
Peek	Stream <t> peek(Consumer<? super T> action)</t>	Recibe una interfaz consumidor, es útil para depuración.
Skip	Stream <t> skip(long n)</t>	Elimina los n primeros elementos del flujo de datos.
Sorted	Stream <t> sorted()</t>	Devuelve un flujo ordenado.

Nombre	Definición	Descripción
allM atch	boolean allMatch(Predicate <br super T> predicate)	Cierto si todos los elementos del stream cumplen con el predicado
anyMatch	boolean anyMatch(Predicate super T predicate)	Cierto si alguno de los elementos cumple con le predicado
Count	long count()	Devuelve el número de elementos del stream
NoneMatc h	boolean noneMatch(Predicate <br super T> predicate)	Cierto si ningún elemento cumple con el predicado
reduce	T reduce(T identity, BinaryOperator <t> accumulator)</t>	Reduce una colección a un único objeto de tipo T aplicando una interfaz funcional de tipo función con 2 parámetros de tipo T.
Max ↔	Optional <t> max(Comparator<? super T> comparator)</t>	Devuelve el elemento máximo, aplicando un comparador
<u>Î</u> Min	Optional <t> min(Comparator<? super T> comparator)</t>	Igual que el anterior, pero obtiene el mínimo
FindAny	Optional <t> findAny()</t>	Devuelve un elemento del flujo.
FindFirst	Optional <t> findFirst()</t>	Devuelve el primer elelemnto del stream
Collect	<r,a> R collect(Collector<? super T,A,R> collector)</r,a>	Se realiza una selección de los elementos del stream, donde R es el tipo del resultado, A es el acumulador y T es el tipo.