

Se define algoritmo como un conjunto de instrucciones ordenadas, no ambiguas, con un punto inicial y final, con una finalidad definida y que finaliza en un tiempo finito.

- No ambigüedad
 - Punto entrada y salida
 - Tiene que tener finalidad
 - Tiempo finito
- Complejidad espacial y temporal

Representar codigos

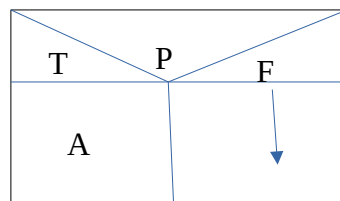
Pseudocodigo

Escribir ma o meno

Flujo



Chapin ns



Seleccion

```
If
if else
ternario
if encadenado
if anidados
switch (mes){
    mes=8;
    instrucciones;decir agosto
    break;
```

A partir de Java 7 es posible utilizar cadenas ("fragmentos de texto") en la expresión

Repeticion

```
do``{  
instrucciones  
}while(condicion)
```

```
while (condicion){  
  
}
```

```
for (crear variable;condicion;asignar variable){  
  
}
```

alto es i
ancho es j

i<alto
j<ancho
i<alto

```
int ancho=0, alto=0, i, j;  
Scanner s = new Scanner(System.in);  
ancho = s.nextInt();  
alto = s.nextInt();  
for (i=0;i<alto;i++){  
    for (j=0;j<ancho;j++){  
        if (i<alto){  
            System.out.print("*");  
        }else{  
            System.out.print("-");  
        }  
    }  
}  
System.out.println("");
```