

Control de versiones

Práctica 2

Esta práctica ha sido desarrollada en su totalidad por Román Ginés Martínez Ferrández (rgmf@riseup.net) salvo referencias al pie de página.
Todas las imágenes y todos los recursos utilizados son de Dominio Público a menos que se diga lo contrario.



Creative Commons Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual
CC by-nc-sa

Descripción de la práctica

Para el desarrollo de esta práctica tienes una carpeta con una serie de repositorios cuyos nombres son 01, 02, 03, 04 y 05.

Por cada repositorio tienes que realizar una serie de acciones y responder a una serie de preguntas en este documento.

Repositorio 01

1. ¿Cuántos commits hay realizados?

2. ¿Quién realizó el primer commit? Escribe su nombre y correo electrónico:

3. ¿Cuántas personas han colaborado en este repositorio?

4. ¿En qué estado se encuentra el repositorio? Indica si el área de trabajo está limpia; si hay cambios sin seguimiento; si hay cambios sin rastrear; y/o si hay ficheros en preparación (área *stage*).

Repositorio 02

5. ¿Cuántos commits hay realizados?

6. ¿En qué estado se encuentra el repositorio?

Repositorio 03

7. ¿Cuántos commits hay realizados?

8. ¿Cuántas personas han colaborado en este repositorio y qué nombres tienen?

9. Como puedes ver en el estado del repositorio, hay dos ficheros fuera del repositorio de Git. Añádelos al área de preparación y crea un commit con el mensaje "Todos los ficheros al repositorio."

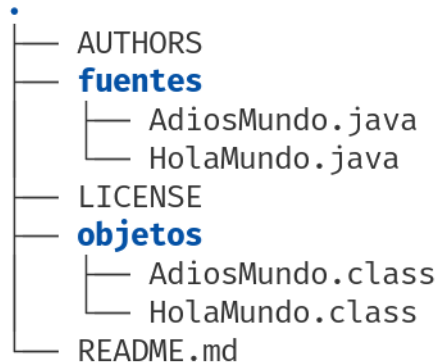
Repositorio 04

10. En este repositorio se han metido dos ficheros **.class** que no se deberían haber metido. Sácalos del repositorio y crea un commit con el mensaje "Ficheros .class sacados del repositorio."
11. Crea un fichero llamado **.gitignore** y añade el patrón necesario para que Git ignore todos los ficheros **.class**.
12. Añade el fichero **.gitignore** al área de preparación o *stage* y crea un commit con el mensaje "Creado el fichero .gitignore."

Repositorio 05

13. Crea un carpeta llamada **fuentes** en la raíz del proyecto.
14. Mueve (corta y pega) los fichero **HolaMundo.java** y **AdiosMundo.java** a la carpeta **fuentes**.

15. Crea una carpeta llamada **objetos** en la raíz del proyecto.
16. Mueve (corta y pega) los ficheros **HolaMundo.class** y **AdiosMundo.class** a la carpeta **objetos**.
17. Asegúrate que tras los pasos anteriores tu proyecto queda tal que así:



18. Confirma los cambios necesarios, llevando a cabo los pasos que se requieran para dejar el repositorio limpio.
19. Usa el mensaje "Reorganizado el repositorio." para el commit.