

Tema 2 lenguaje de marcas

Revolucion historica html

Aparece principios de los 90 Objetivo enlazar documentos con links

Estructura basica

Documento HTML → Archivos de texto plano

formados por etiquetas de apertura y cierre: `<html> </html>`

Para HTML5 `<!DOCTYPE html>`

Para HTML4 y XHTML las declaraciones son más variada

DTD estricta. El documento HTML y CSS van separados

DTD de transición: Se puede juntar estilos y documento html

Atributos <HTML>

dir sentido de lectura

lang idioma del documento

version indica version del html

HEAD:Delimita la cabecera

BODY:Delimita el cuerpo de un documento.

Comentarios `<!-- mi pagina -- >`

Los atributos de los elementos html se pueden organizar en colecciones desde html4

`%i18n` para internacionalización

`%coreattrs` indica la colección de los atributos principales de htm

`%events` indica los eventos usados por los lenguajes de scrip

%attrs %i18n + %coreattrs + %event

<**BASE**> indica la dirección raíz del sitio Web se usa con href sin etiqueta de cierre

<**META**> indica un conjunto de propiedades generales del documento como el autor, descripción, palabras clave, herramienta utilizada, tipo de contenido, etc.

Atributos:

name, content, http-equiv=indica propiedad al navegador, charset=tipo codificación

<**LINK**>un vinculo a un href

<**OBJECT**>

<**SCRIPT**>inserta un script

<**STYLE**>inserta una hoja de estilo interna

Atributos: lang, dir, type=tipo de lenguaje , media, title

MANEJO DE TEXTO Y LISTAS

Texto

&NBSP; deja mas espacio entre texto

i:itálica o cursiva, **big**: tamaño grande, **small**: tamaño pequeño, **s** y **strike**: texto tachado

<**PRE**> Visualiza el texto tal y como esta escrito

LISTAS

Ordenadas objeto de lista

no ordenadas objeto de lista

lista definicio <dl> <dt> Lo que quieres defi <dd>Definicion

CITAS Y AGRUPACIONES

CITAS

<**Q**>Para definic cita corta

<**blockquote**> especificar seccion que viene de otra fuente

AGRUPACIÓN DEL CONTENIDO

<div> agrupar elementos en un bloque

**** identificar un elemento en línea

ENLACES

<a> sirve para establecer el origen o el destino del hipervínculo

Atributos: download, href, hreflang, media, ping, referrerpolicy, rel, target, type

Target: Especifica dónde abrir el documento enlazado

- **_blank abre el enlace en una nueva pestaña**
- **_parent abre el enlace en el frame del padre (<iframe>)**
- **_self abre el enlace en el frame en que se encuentra (<iframe>)**
- **_top abre el enlace en la página**

ENLACE A OTRA PARTE DE LA MISMA PÁGINA EN EL MISMO SERVIDOR

Insertamos un identificador en el destino:

- atributo id
- **<h1 id="cabecera2">**
- En nuestro enlace, indicamos el destino:
- **ir a cabecera 2**

ENLACE A OTRA PÁGINA EN EL MISMO SERVIDOR

Posibilidad 1: Acceder a otra página

- **ir a la otra página**
- Posibilidad 2: Acceder a una sección concreta en otra página
- **ir a cabecera 2 de la otra página**

ENLACE A OTRA PÁGINA FUERA DEL SERVIDOR

PROTOCOLO: PARTE JERÁRQUICA ? SOLICITUD # FRAGMENTO

- Protocolo: file, ftp, http, https, mailto, news...
- Parte jerárquica: dominio, carpetas, recursos, puerto y barras (/)
- Solicitud: variables \$_GET que se pasan al recurso (suele usarse con PHP para webs dinámicas)
- Fragmento: posición del recurso dentro del documento
- Posibilidad 1: Acceder a otra página
- **ir a la otra página**
- Posibilidad 2: Acceder a una sección concreta en otra página
- **ir al apartado "final" de otra web**

IMAGENES

 con src

Atributos: %attrs, src, alt, height, width, crossorigin, ismap, loading, longdesc, referrerpolicy, sizes, srcset, usemap

- **src:** (obligatorio) especifica la URI a la imagen (la ruta)
- **alt:** especifica un texto alternativo para la imagen (por si no se visualiza)
- **height:** especifica un alto para la imagen
- **width:** especifica un ancho para la imagen
- **usemap:** id para usarlo con mapas de imágenes (siguiente diapositiva)

<map> name: (obligatorio) especifica el nombre del mapa de imagen

<area> Definición: sirve para definir una región dentro de un mapa de imagen

- **shape:** especifica el tipo de región con los valores: default, rect, circle, y poly
- **coords:** indica la posición en pantalla de el área definida. (0,0) en la esquina superior izquierda. Las coordenadas se escriben en función de la shape elegida.

TABLAS

<tr>inserta fila<tr> (TABLE ROW)

<th>Celda cabecera<th>

<td> celda<td>

colspan : especifica el número de columnas que ocupará la celda

- **headers** : permite especificar a qué celda de cabecera se asocia una <td>
- **rowspan** : especifica el número de filas que ocupará la celda

<COLGROUP>

- Definición: sirve para crear un grupo de columnas para formateo
- útil para aplicar estilos en columnas completas, en lugar de repetirlo por cada fila o celda

COL Definición: sirve para especificar propiedades de columna en un <colgroup>

<CAPTION>

- Definición: sirve para poner un título a la tabla, aparece justo encima

IFRAME meter pagina dentro de otra

object Puede ser imagen, vídeo, otro html

PARAM sirve para definir parametros de object

<AUDIO>

Atributos: autoplay, controls, loop, muted, preload, src

- autoplay: el vídeo comienza automáticamente al cargarse
- controls: especifica si queremos que se muestren controles de audio
- loop: especifica si queremos que el audio se repita en bucle al acabar
- muted: especifica si el audio debe estar silenciado
- preload: para mejorar la visualización
- src: especifica la UR

<VIDEO>

Atributos: autoplay, controls, loop, muted, poster, preload, src, width

<SOURCE> Definición: Sirve para especificar con mayor detalle el archivo fuente multimedia

<CANVAS> • Definición: define un área para contener gráficos

FORM

Atributos: action URL de programa q trata datos, autocomplete, enctype solo envia datos
method, name, novalidate,

input sirve para insertar un elemento al formulario, definido por “type” no cierre

Atributos: type, name, disabled, autofocus, required

ATRIBUTO TYPE DE INPUT

- Existen muchísimos tipos de input:

- | | |
|----------------------------------|----------------------------|
| • button | • password |
| • checkbox | • radio |
| • color | • range |
| • date | • reset |
| • datetime-local | • search |
| • email | • submit |
| • file | • tel |
| • hidden | • text |
| • image | • time |
| • month | • url |
| • number | • week |

<LABEL> • Definición: sirve para asignar un título a un input for: especifica el nombre del elemento al que hacemos referencia

<SELECT> • Definición: sirve para insertar un menú de varias opciones

size: especifica el número de filas que se ven al mismo tiempo

multiple: permite selección múltiple de opciones

<OPTION>

- Definición: sirve para indicar cada opción del select
- selected: indica que la opción está preseleccionada
- especifica un label para la opción de menú

<TEXTAREA>

Atributos: autofocus, cols, dirname, disabled, maxlength, name, placeholder, readonly, required, rows, wrap

rows: indica el número de filas del texto visibles

cols: indica el número de columnas del texto visibles

<BUTTON>

- Definición: botón como los creados por input pero con posibilidades de formato
- type: indica el tipo de botón (button | submit | reset)

<FIELDSET>

- Definición: sirve para agrupar los inputs y sus títulos por temas

<LEGEND>

- Definición: sirve para asignar un rótulo a un fieldset

<DATALIST>

- Definición: ofrece una lista predefinida de opciones para un input

Atributos: list Permite asociar el datalist con el input

XHTML fue recomendación para construir webs en enero del 2000

- En aquel momento, html tenía ciertas deficiencias que xhtml solucionaba.

VENTAJAS DE XHTML

Código más uniforme y sencillo, Compatible con HTML4 ,incorpora más elementos de marcas

ESTRUCTURA BÁSICA DE XHTML

Igual que html ,cambia la declaración dtd

NORMAS BÁSICAS

-todo en minúscula -todo se cierra -no solapar etiquetas -todos los valores entre comillas – todo atributo tiene que tener un valor

HTML 5

Ventajas

Unifica el desarrollo web en el lado del cliente ,más funciones,más flexible

HEADER:título,logo

NAV:Enlaces a otras páginas

MAIN:Contenido principales

SECTION:Sección generales

ARTICLE:Componente autónomo(post foro,comentarios,artículo de periódico...)+

ASIDE:Relacionado indirectamente(publicidad,barra lateral)

FOOTER:Pie de página