TEMA 1: LMSGI



Lenguaje de marcas

Ejercicio 1

<h1>Hola, este texto aparece más grande</h1><h3>Este texto aparece más pequeño, adiós</h3>

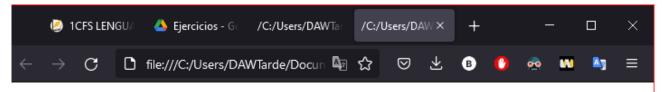
Copia el siguiente texto en un archivo saludo.txt, ábrelo con el navegador y comprueba que el texto permanece igual. Renombra el archivo como saludo.html y comprueba cómo interpreta las marcas el navegador.

Realiza capturas para mostrar las diferencias.

Saludo.txt



Saludo.html



Hola, este texto aparece más grande

Este texto aparece más pequeño, adiós

Lenguaje de marcas 2

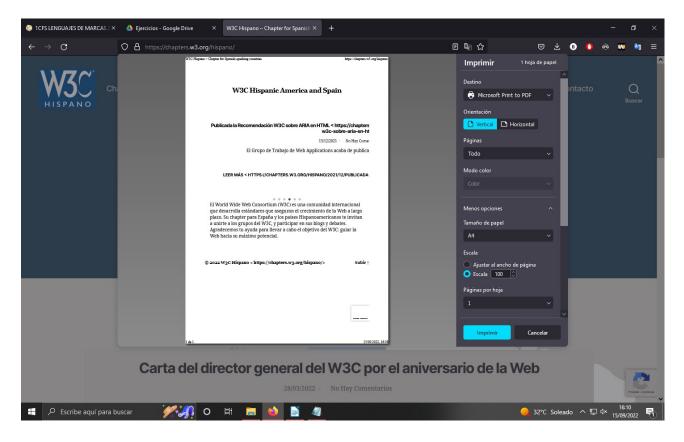
Ejercicio 2

Abre la web www.w3c.es y modifica el tamaño de la página en el navegador para ver las diferencias que hay entre escritorio, móvil, e impresora (para esto tendrás que pulsar ctrl+p. Realiza capturas para mostrar las diferencias.

Pagina normal



Pagina imprimida



Ejercicio 3

Crea tu propio documento SGML indicando el vocabulario y las reglas usadas. (Inventa una serie de etiquetas en las que describas algo, por ejemplo, describirte a ti, o un deporte, o una serie/película, un ordenador...)

Realiza capturas o copia y pega tu lenguaje construido en un ejemplo.

Ejercicio 4 Accede a la web de w3c.es y consulta el listado de miembros españoles.

