

TEMA 1



Ejercicio 1 - El texto en ordenadores

El objetivo de esta actividad es entender como lo hacen los ordenadores para almacenar texto. Se ha recibido un mensaje por medio de un lápiz USB estropeado y con un proceso complejo solo hemos podido recuperar los bits uno por uno.

```
1001000 1101111 1101100 1100001 0100000 1100011 1101111 1101101 0100000
1110110 1100001 0100000 1110100 1101111 1110100 0100001
```

Si sabemos que quien envió el mensaje usaba un ordenador con ASCII de 7 bits. ¿Cuál era el contenido del mensaje? Busca en Google la Tabla ASCII y tradúcelo

```
72 111 108 97 32 99 111 109 32
118 97 32 116 111 116 33
```

Hola com va tot!

Ejercicio 2 – Conversión entre formatos

El objetivo de esta actividad es ver que los lenguajes de marcas, gracias a sus características, pueden ser convertidos fácilmente a otros formatos.

Una de las características interesantes de los lenguajes de marcas es que permiten que los datos sean convertidos entre formatos de manera relativamente sencilla.

Observa el siguiente documento de marcas, que está en formato XML

```
autor,titol,preu,publicacio,descripcio,_id
"Garcia, Frederic",La formiga,14.95,2011-05-01,"En aquest llibre es descriuen amb detall les
tasques
diàries que fan les formigues",bk101
"Puigdevall Garcés, Marcel",Carns a la brasa,5.95,2012-10-01,"S'hi descriuen les bondats
alimentàries de coure
la carn a la brasa a més de truquets per incrementar-ne
el gust",bk102
"Bisbe, Bernat",Diari d'un idiota,14.5,2012-07-30,"L'autor descriu en clau d'humor la vida de la
gent
actual, que descriu genèricament com a ""idiotes""",bk103
```

Ejercicio 3 – Tipos de lenguajes de marcas

El objetivo de esta actividad es tomar conciencia de la gran cantidad de lenguajes de marcas que se están usando actualmente en todos los campos de la informática. Localiza en Internet 10 lenguajes de marcas y clasificados según si son lenguajes de marcas procedimentales y de presentación o si son descriptivos o semánticos. Intenta que entre los lenguajes de marcas especificados haya algunos que no sean descendientes de SGML.

RDF	Descriptivos
Atom	Presentaciones
VRML	Presentaciones
STEP	Semanticos
Textile	Presentaciones
BBCode	Presentaciones
Markdown	Descripcion
XAML	Descripcion
Xforms	Presentaciones
TEX	Procedimientos