|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | | | | |
|  | | Desarrollo Web en Entorno Cliente | | | | |  | |
|  |  | | | | | | |  |
|  | | | |  |  | | | |
|  | | | | Introduccion a JavaScript |  | | | |
|  | | | |  |  | | | |
|  | | |  | | |  | | |



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Indice |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 1.Portada2.Indice de contenido3.Ejercicios: |  |

1. Los arrays se consideran un tipo de objeto especial en JavaScript. Averigua cual es la propiedad que nos indica la cantidad de elementos que tiene un array.

.length

2. Abre el archivo buclefor.html en un navegador y comprueba su funcionamiento con la consola. En concreto comprueba como van cambiando los valores almacenados en “x”.

Cada vez que entra en el blucle suma 1 a x mientras x sea menor que el tamaño del vector

