# **Cookies**

#### Introducción

Las cookies surgieron como necesidad de almacenar información en el ordenador del cliente.

Pueden almacenar información sobre las preferencias y configuraciones en un sitio web. Por ejemplo, el idioma preferido, la ubicación, o cualquier configuración personalizada.

Las cookies también se utilizan para rastrear la actividad en un sitio web. Esto puede incluir qué páginas han sido visitadas, cuánto tiempo han pasado en ellas, y qué productos o servicios han sido vistos. Estos datos pueden ayudar a los sitios web a personalizar la experiencia del usuario y ofrecerle contenido relevante.

Otro uso común de las cookies es el de almacenar la información de autenticación de los usuarios, lo que significa que permitirán acceder a áreas especificas de la web después de iniciar sesión.

#### Qué son

Las cookies son pequeños archivos de texto que se almacenan en el ordenador.

### Crear una cookie con JavaScript

JavaScript puede crear, leer y eliminar cookies con document.cookie propiedad.

Con JavaScript, se puede crear una cookie así:

```
document.cookie = "username=John Doe";
```

También puede agregar una fecha de vencimiento (en hora UTC). Por defecto, la cookie se elimina cuando se cierra el navegador:

```
document.cookie = "username=John Doe; expires=Thu, 18 Dec 2013 12:00:00
UTC";
```

Con un parámetro de ruta, puede indicarle al navegador a qué ruta pertenece la cookie. Por defecto, la cookie pertenece a la página actual.

```
document.cookie = "username=John Doe; expires=Thu, 18 Dec 2013 12:00:00
UTC; path=/";
```

## Leer una cookie con JavaScript

Con JavaScript, las cookies se pueden leer así:

```
let x = document.cookie;
```

document.cookiedevolverá todas las cookies en una cadena muy parecida a: cookie1=valor; cookie2=valor; cookie3=valor;

## Cambiar una cookie con JavaScript

Con JavaScript, puedes cambiar una cookie de la misma manera que la creas:

```
document.cookie = "username=John Smith; expires=Thu, 18 Dec 2013 12:00:00
UTC; path=/";
```

La cookie antigua se sobrescribe.

## Eliminar una cookie con JavaScript

Eliminar una cookie es muy sencillo.

No es necesario especificar un valor de cookie cuando elimina una cookie.

Simplemente configure el parámetro de caducidad en una fecha pasada:

```
document.cookie = "username=; expires=Thu, 01 Jan 1970 00:00:00 UTC;
path=/;";
```

Debe definir la ruta de las cookies para asegurarse de eliminar la cookie correcta. Algunos navegadores no le permitirán eliminar una cookie si no especifica la ruta.

### La cadena de cookies

La propiedad document.cookie parece una cadena de texto normal. Pero no lo es.

Incluso si escribe una cadena de cookies completa en document.cookie, cuando la lea nuevamente, solo podrá ver la par nombre-valor del mismo.

Si configura una cookie nueva, las cookies más antiguas no se sobrescriben. La nueva cookie se agrega a document.cookie, por lo que si lees document.cookie nuevamente obtendrás algo como:

```
cookie1 = valor; cookie2 = valor;
```

## Función para configurar una cookie

Primero, creamos un function que almacena el nombre del visitante en una variable de cookie:

#### Ejemplo

```
function setCookie(cname, cvalue, exdays) {
  const d = new Date();
  d.setTime(d.getTime() + (exdays*24*60*60*1000));
  let expires = "expires="+ d.toUTCString();
  document.cookie = cname + "=" + cvalue + ";" + expires + ";path=/";
}
```

## Función para obtener una cookie

Luego, creamos una function que devuelve el valor de una cookie específica:

#### Ejemplo

```
function getCookie(cname) {
  let name = cname + "=";
  let decodedCookie = decodeURIComponent(document.cookie);
  let ca = decodedCookie.split(';');
  for(let i = 0; i <ca.length; i++) {
    let c = ca[i];
    while (c.charAt(0) == ' ') {
        c = c.substring(1);
    }
    if (c.indexOf(name) == 0) {
        return c.substring(name.length, c.length);
    }
  }
  return "";
}</pre>
```

## Ejemplo de uso de las funciones

Por último, creamos la función que verifica si hay una cookie configurada.

Si la cookie está configurada, mostrará un saludo.

Si la cookie no está configurada, mostrará un cuadro emergente que solicitará el nombre del usuario. y almacena la cookie del nombre de usuario durante 365 días, llamando a la función setCookie:

#### Ejemplo

```
function checkCookie() {
  let username = getCookie("username");
  if (username != "") {
    alert("Welcome again " + username);
  } else {
    username = prompt("Please enter your name:", "");
    if (username != "" && username != null) {
        setCookie("username", username, 365);
    }
  }
}
```

Esta función la podemos añadir con el evento onload al body para comprobar su uso.