

Desarrollo web en entorno cliente – Práctica 7

INSTRUCCIONES DE ENTREGA:

Organiza tus soluciones para cada ejercicio en carpetas individuales con el nombre correspondiente de cada ejercicio. Comprime todas las carpetas en un único archivo ZIP y súbelo a la Aules.

Ejercicio 1 (3 puntos)

Realiza un documento html que contenga 2 input, uno de tipo texto y otro de tipo password y un botón.

Se debe simular un sistema de autenticación y un posterior sistema de autorización de manera asíncrona utilizando callbacks. De manera que solo se permite realizar la supuesta acción a usuarios con rol admin.

Para ello, los datos de id, usuario y contraseña deben estar almacenados en un array de objetos. Y en otro array de objetos tendremos la asociación de id y rol (admin y user).

Al rellenar los campos y hacer clic en el botón se debe simular una petición a bbdd (en realidad se buscarán en el array) con un retardo de 500 milisegundos. Este sistema debe devolver el objeto del usuario si las credenciales son correctas y mostrar un mensaje el mensaje en consola “usuario autenticado”, o mostrar un error mediante alert si no se ha podido autenticar por algún motivo.

En caso de que haya ido bien, se debe recuperar el rol del usuario. Esta búsqueda debe tener un retardo de 300 milisegundos. Si el usuario es admin, se debe mostrar por consola “usuario autorizado”, en caso de que no se haya podido autorizar por algún motivo, se debe mostrar mediante alert “usuario no autorizado”.

Por último, realiza el mismo ejercicio utilizando promises.

Ejercicio 2 (3,5 puntos)

Resuelve con FETCH el siguiente ejercicio de cadena de peticiones.

Accede a la API con la URL siguiente: '<https://jsonplaceholder.typicode.com/albums>' y descarga toda su información. A partir de esta información busca el objeto que tiene en el campo title el valor “quos omnis officia” y muestra ese objeto por consola.

Una vez recuperada la información, accede a la API con la URL siguiente: '<https://dummyjson.com/users>' y descarga toda su información. A partir de la información descargada busca el objeto que tiene en el campo id el valor que has obtenido del campo userId del objeto obtenido en la petición anterior y muestra ese objeto por consola.

Seguidamente, accede a la API con la URL siguiente: '<https://jsonplaceholder.typicode.com/photos>' y descarga toda su información. A partir de la información descargada busca el objeto que tiene en el campo id el valor que has obtenido del campo age del objeto obtenido en la petición anterior y muestra ese objeto por consola.

Por último, obtén el valor del campo url de ese objeto y muestra en el documento html la imagen de ese objeto.

Ejercicio 3 (3,5 puntos)

Realiza un documento html que contenga 3 elementos select cada uno con 5 números como opciones (del 0 al 4) y un botón.

Una vez pulsado el botón, realiza una petición POST mediante FETCH enviando estos 3 datos codificados en JSON a un archivo python o php en servidor.

El servidor debe contener 3 arrays diferentes con 5 Strings cada uno. El primer número enviado debe corresponder al índice del primer array, el segundo número al índice del segundo y el tercero al índice del tercero.

El primer array en servidor debe contener 5 nombres de persona que representan el sujeto de la oración, el segundo 5 verbos y el tercero otros 5 nombres a los que se dirige la acción. Estos 3 Strings se deben devolver al cliente mediante JSON.

Una vez recibidos los datos en cliente, muestra la frase resultante como elemento de un listado ordenado .

Se pueden seguir enviando peticiones, para ir llenando el listado.