

## Desarrollo web en entorno cliente – Práctica 4

### INSTRUCCIONES DE ENTREGA:

Organiza tus soluciones para cada ejercicio en carpetas individuales con el nombre correspondiente de cada ejercicio. Comprime todas las carpetas en un único archivo ZIP y súbelo a la Aules.

### Ejercicio 1 (2,5 puntos)

En el archivo *'formulario.html'*, desarrolla el código necesario para dotar de funcionalidad al botón *'Registrarse'*, de manera que realice las siguientes comprobaciones:

- Asegurarse de que ningún campo quede vacío.
- Verificar que en los campos de 'Nombre' y 'Apellidos' se haya introducido una cadena válida con al menos dos caracteres de longitud.
- Comprobar que en el campo 'Email' se haya ingresado un correo electrónico válido, conteniendo un único símbolo '@' y al menos un punto.
- Validar que el campo 'Teléfono' solo contenga números del 0 al 9.

Si el botón *'Registrarse'* detecta alguna de las incidencias mencionadas anteriormente, deberá mostrar un mensaje de texto informativo en el contenedor de la sección *'form\_problems'*.

### Ejercicio 2 (2,5 puntos)

Utilizando HTML y CSS, crea un menú de navegación horizontal que contenga varios ítems con enlaces. Emplea media queries para que el menú se oculte cuando la ventana no tenga suficiente espacio para mostrar todos los ítems en una sola línea horizontal, y en su lugar, muestre un icono de hamburguesa (tres líneas horizontales).

Además, implementa el código necesario para que, al hacer clic en el icono de hamburguesa, aparezca un menú de navegación en una columna lateral desde la izquierda, con una pequeña transición. El menú desplegado debe incluir un botón con una "X" para cerrarlo.

### Ejercicio 3 (2,5 puntos)

Realiza un documento HTML que contenga 4 imágenes del mismo tamaño y que estén dispuestas en una cuadrícula de 4 columnas.

Además, implementa el código necesario para que, al hacer clic sobre cualquiera de las imágenes, se genere un modal que ocupe toda la ventana y muestre la imagen ampliada. Este modal debe tener un icono de cierre en la esquina superior derecha, que al hacer clic sobre él, permita cerrar el modal.

La aparición y desaparición del modal debe tener una sutil transición en CSS.

### Ejercicio 4 (2,5 puntos)

Realiza una interfaz de chat con dos áreas de texto (textarea) y dos botones. Al hacer clic en el botón *'Enviar'*, se simulará una conversación similar a la de WhatsApp, donde los mensajes se presentarán en dos columnas diferentes en la pantalla, una para cada participante.

Para mejorar la claridad visual, los mensajes enviados por cada participante se destacarán mediante colores de fondo distintos, lo que facilitará la identificación de los mensajes enviados y recibidos. Además, se incluirá la hora de envío junto al cuerpo del mensaje para ofrecer una experiencia similar a la de una conversación en tiempo real.