

## Desarrollo web en entorno cliente – Práctica 5

### INSTRUCCIONES DE ENTREGA:

Organiza tus soluciones para cada ejercicio en carpetas individuales con el nombre correspondiente de cada ejercicio. Comprime todas las carpetas en un único archivo ZIP y súbelo a la Aules.

### Ejercicio 1 (2 puntos)

Realiza una barra de progreso fija en la parte superior de la web que se adjunta en el material colgado en aules “Ejercicio1”. Esta barra de progreso debe rellenarse progresivamente conforme vamos haciendo scroll en la página y vaciarse conforme hacemos scroll hacia arriba, llegando a estar llena cuando ya hemos llegado al final de la página y vaciá totalmente cuando estamos justo al principio.

Cuando la barra esta llena debe ocupar todo el ancho de la ventana y debe tener una altura de 10px.

Además, la barra debe cambiar de color de manera progresiva pasando por los diferentes colores de la bandera lgtbi+ (rojo, naranja, amarillo, verde, azul, púrpura, en este orden). Todos los estados de color deben tener la misma proporción a lo largo del progreso de scroll.

### Ejercicio 2 (2 puntos)

Utilizando `addEventListener`, `removeEventListener` y basándote en el archivo “Ejercicio2”, debes escribir en un archivo llamado “burbustop.js” el código necesario para que:

Al hacer clic sobre el botón “Bubbling” se active la detección de eventos en el div naranja y en el párrafo blanco que aparecen en pantalla, con la gestión “Event bubbling”.

Al hacer clic sobre el botón “Capturing” se active la detección de eventos en el div naranja y en el párrafo blanco que aparecen en pantalla, con la gestión “Event capturing”.

Al hacer clic sobre el botón “Desactivar”, se eliminarán los gestores de eventos del div y del párrafo que estuvieran activados en ese momento (con `removeEventListener`).

#### Cuando Bubbling esté activado:

En el div naranja aparecerá el texto “BUBBLING”.

Al hacer clic sobre el div naranja se mostrará el mensaje “Has hecho clic en el naranja”.

Al hacer clic sobre el párrafo se mostrará el mensaje “Has hecho clic en el blanco” y a continuación deberá activar el evento del div naranja, por lo que aparecerá el mensaje “Has hecho clic en el naranja”.

#### Cuando Capturing esté activado:

En el div naranja aparecerá el texto “CAPTURING”.

Al hacer clic sobre el div naranja se mostrará el mensaje “Has hecho clic en el naranja”.

Al hacer clic sobre el párrafo se mostrará el mensaje “Has hecho clic en el naranja” y a continuación “Has hecho clic en el blanco”.

#### Cuando no estén activados los gestores de eventos:

En el div naranja aparecerá el texto “EVENTO CLIC DESACTIVADO”.

No aparecerá ningún mensaje al hacer clic sobre el div naranja o el párrafo contenido en este.

*NOTA: El archivo HTML no se puede modificar en nada. Todo lo que hagas lo tienes que hacer en el archivo “burbustop.js”.*

### Ejercicio 3 (2 puntos)

Realiza un buscador para una página web de venta de juegos de mesa utilizando el material para el ejercicio 3 publicado en aules. El buscador debe filtrar en tiempo real las entradas de los juegos que aparecen a continuación conforme se va escribiendo su título o parte del mismo. Para ello deberá esconder los ítems cuyo título no coincida con el texto escrito en el buscador.

Si el texto introducido no coincide con ningún título, ni siquiera parcialmente, se deben esconder todos los juegos y mostrar el siguiente mensaje en su lugar: “Lo sentimos, no hemos podido encontrar el juego que buscas.”

### Ejercicio 4 (2 puntos)

Realiza una función constructora de objetos de tipo Canción. Debe tener las propiedades, título, artista, genero, listas de reproducción, duracion, fecha de lanzamiento, productor.

Añade algunas restricciones básicas:

- El título debe tener al menos 5 caracteres. En su defecto se añadirá “Sin título”
- El artista debe tener al menos 3 caracteres. En su defecto se añadirá “Anónimo”
- El genero debe ser uno de los siguientes: Rock, Electronica, Hip-hop, Jazz, Country, Reggae, Clasica. En su defecto se añadirá “Sin genero”
- Listas de reproducción por defecto será un array vacío.
- Duración debe ser un número positivo en segundos. En su defecto se añadirá “Indeterminada”
- Fecha de lanzamiento debe ser tipo Date válido. En su defecto se añadirá la fecha actual.
- El productor debe tener al menos 3 caracteres. En su defecto se añadirá “Sin productor”.

Una vez creada la función constructora crea los siguientes métodos en su prototype:

anyadeListaRep: añade un elemento de lista de reproducción pasada por parametro al objeto canción.

muestraListaRep: muestra por pantalla en una lista no ordenada las listas de reproducción asociadas.

borraListaRep: borra una lista de reproducción que se pase por parametro del objeto canción.

Después realiza otra función constructora llamada CancionPopular que herede el tipo Canción y añada los siguientes atributos: pais de origen, festividad

- El país de origen debe ser uno de los siguientes: España, UK, Francia, Italia, Rusia, Alemania, Belgica, Rumania. Si no por defecto, se pondrá Indeterminado.
- Festividad debe ser una cadena de caracteres no vacía. En caso de no añadir ninguna se añadirá “No asociada”

Además, se deben de poder utilizar los métodos de la función constructora Canción.

Por ultimo crea 5 objetos de canciones populares diferentes, almacenalas en un array.

### Ejercicio 5 (2 puntos)

Realiza el ejercicio anterior, pero ahora mediante el uso de clases.