

## Ejercicios UT1: Introducción a JavaScript (parte 1)

### Ejercicio 1

Utilizando como base el documento “ejemplo.html” añade código JavaScript para mostrar texto utilizando los 3 métodos vistos en clase.

- ¿Qué diferencia hay entre ellos?
- ¿Hay alguna diferencia cuando introduces el código JS en `<head>` con respecto al final de `<body>`?
- Corta el código JS realizado, pégalo en un archivo externo llamado “miprimerjs.js” e importalo en la misma posición del html donde se encontraba el código. Prueba a cargar el documento html. ¿Ocurre algo distinto?
- Utiliza el método write para escribir “`<p>prueba html</p>`” y comprueba si realmente genera la etiqueta html o lo genera todo como texto plano.

### Ejercicio 2

Modifica el documento “ejemplo.html” para añadir 2 nuevos botones.

- El primer botón debe cambiar el texto de la etiqueta `<p>` a “Contenido nuevo”.
- El segundo botón debe cambiar el texto de la etiqueta `<h1>` a “Ejercicio nuevo”.

### Ejercicio 3

Introduce el código javascript del ejercicio 2 en dos documentos javascript diferentes. Cada uno debe contener la funcionalidad de uno de los botones. Prueba a importar los dos archivos en el documento html y borra la funcionalidad de la etiqueta `<script>` del mismo.

Una vez realizado los cambios comprueba que funcione correctamente.

Ahora, prueba a remover el archivo que contiene la funcionalidad del botón que cambia el texto en `<h1>`

Carga el documento de nuevo y comprueba qué ocurre cuando pulsas el botón.

¿Produce algún error?

### Ejercicio 4

Añade al documento “ejemplo.html” contenido HTML dentro de la etiqueta `<noscript>` indicando un mensaje personalizado.

Investiga cómo desactivar JavaScript del navegador y prueba a desactivarlo.

Prueba a cargar el documento html y describe que ocurre.