

Desarrollo web en entorno cliente – Práctica 1

INSTRUCCIONES DE ENTREGA:

Organiza tus soluciones para cada ejercicio en carpetas individuales con el nombre correspondiente de cada ejercicio. Comprime todas las carpetas en un único archivo ZIP y súbelo a la Aules.

Ejercicio 1 (1 punto)

Crea un botón en html que al ser pulsado lance un modal (pop up) con la frase:

Qué sencillo es incluir ‘comillas simples’ y “comillas dobles” en javascript

Ejercicio 2 (1 punto)

Crea un array que contenga los nombre de los 12 meses del año. Luego, crea un script que genere una lista ordenada en formato HTML que muestre estos meses.

Ejercicio 3 (2 puntos)

El factorial de un número entero n es una operación matemática que consiste en multiplicar todos los factores $n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times 1$.

Así mismo, el factorial de 5 (escrito como $5!$) es igual a: $5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$

Utilizando la estructura for, crear una función que calcule el factorial de un número entero que se pase como parámetro y que muestre el resultado por consola:

El factorial de $x!$ es y

Ejercicio 4 (2 puntos)

Utilizando el archivo proporcionado “coches.html” realiza un script que compruebe si la marca introducida por el usuario existe en el array. En ese caso debes mostrar el mensaje “*Tenemos disponible la marca MARCA*” en el elemento `<p>` proporcionado. En caso contrario se debe mostrar el mensaje “*Lo sentimos, la marca MARCA no está disponible*”.

Ejercicio 5 (4 puntos)

Utilizando los archivos proporcionados en el directorio “galeria” realiza un script que permita votar las pinturas haciendo clic sobre ellas.

Se deben contar los votos de forma individual que recibe cada pintura.

Además, la página web debe indicar el número total de votos sumado de todas las pinturas y especificar dinámicamente el título de la pintura más votada.

(en caso de empate debe mostrar sus títulos en una frase de forma natural ej. “La gioconda y El grito” o “La Gioconda, El grito y Las meninas”)