|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **회의록** | | | |
| **회의일시** | 2024.04.04 | **팀명** | Gymunity |
| **참석자** | 김민호, 김진화, 임채현, 홍보람 | | |
| **회의주제** | 멘토링 | | |
| **공통** | * **SW 개발에 객체 지향적 사고가 유리** * 객체지향적 사고, 해외는 인터넷이 느림 * 개인정보 : 구글/네이버 계정 연동하여, 개인정보 (실명, 전번) 를 DB 에 저장하지 않으면, 인증 안받아도 됨 * 모바일 : **Glide** > Flutter, Unity (게임) * 웹   + 프론트 : HTML (코드 절감 = 비용), React (개발 유리)     - URL 이미지 쓰기 (느려지거나, 사라질 수 있음, 그러나 서버 트레픽 줄일 수 있음)   + 백 : Python + FastAPI, Java + Spring   + DBMS : MySQL, Redis (메세지)   + 서버 구축: 온프레미스 (초반 비용 유리), AWS (확장 유리)   + AI 응용 : 현재 품질 미달 (모델 개발은 석박사 영역) | | |
| **Admin**  **(김민호, 조윤수)** |  | | |
| **PT**  **(홍보람)** |  | | |
| **Challenge**  **(김진화, 임채현)** |  | | |