Socket Programming - Phase 1

資管三 B08705038 郭子麟

編譯方式

開啟 terminal 後,執行 make 或是 g++ -pthread client.cpp -o client ,即能得到 client 這個執行檔。

執行 Client 程式

執行完編譯並得到 client 執行檔後,即可在 terminal 執行 ./client ,執行 client 端的程式。接下來的執行步驟將條列如下:

1. 程式會要求使用者輸入 client 端的 port,並輸入 server IP address 及 server port 以建立連線。如連線成功則會印出 "connection succeeds",並開始讓使用者輸入需求。示意圖如下所示:

```
Enter your port number: 3000
Please enter the server address: 127.0.0.1
Please enter the server port: 8888
connection succeeds
Hello, what service do you want today?
```

- 2. 連線成功後,使用者共可輸入四種需求,分別為:
 - o register:程式會要求使用者輸入欲註冊之使用者名稱,註冊成功會印出 "successfully registered!"。示意圖如下所示:

Hello, what service do you want today? register Please type the username you want: Brian successfully registered!

o login:程式會要求使用者輸入欲登入之使用者名稱,登入成功會印出 "successfully logged in",並展示詳細的 information (account balance, number of accounts online, …)。此外,程式也會在登入後將原先的問候語加上目前的使用者名稱,示意圖如下所示:

- o list:使用者可以透過此要求得到詳細的資訊,即如上圖所示的 list information。
- o transfer: 此要求將分成兩步驟:
 - 首先,程式會先向 server 送出 List 請求,並印出 list information,詢問使用者是 否繼續進行轉帳。示意圖如下所示:

■ 如要繼續,則程式會要求使用者輸入使用者名稱、欲轉帳之對象之名稱以及轉帳金額。如成功送出轉帳訊息,會印出 "message successfully sent!",而如轉帳成功,會再印出 "Transfer OK"。示意圖如下所示:

```
Do you want to continue? 1: yes, 2: no 1
Brian, Please enter your name again to confirm this transaction: Brian
Please enter the username you want to transfer to:
Mia
Brian, Please enter the amount of money you want to transfer to Mia: 3000
message successfuly sent!
Transfer OK!
Brian, what service do you want today?
```

3. 最後,當使用者完成需求後,可輸入 exit 結束流程。示意圖如下所示:

Brian, what service do you want today? exit successfully terminate!
Brian, See you next time!

程式執行環境說明

我使用的環境是 WSL (Ubuntu-20.04)。

參考資料

- 1. Socket Programming in C/C++ https://www.geeksforgeeks.org/socket-programming-cc/ (https://www.geeksforgeeks.org/socket-programming-cc/)
- 2. TCP Socket Programming 學習筆記 http://zake7749.github.io/2015/03/17/SocketProgramming/. (http://zake7749.github.io/2015/03/17/SocketProgramming/)