

靜宜大學資訊工程學系畢業專題計畫書

一、封面內容包括：

專題名稱：RPG Maker MZ：Family 遊戲製作

指導教師：劉建興

專題學生：資工三 B - 410817330 - 陳玉凱- s1081733@gm. pu. edu. tw

資工三 B - 410817291 - 廖晉暉- s1081729@gm. pu. edu. tw

資工三 B - 410817380 - 林煌旻- s1081738@gm. pu. edu. tw

繳交日期：2022/5/11

二、內容包括：

● 摘要

遊戲類型：恐怖解謎逃脫

遊戲名稱：Family

故事背景：

K 醒來發現自己在一個陌生的破舊房子裡，但通往房子外的門窗都被緊緊鎖著，
K 只能慢慢探索房子內的每間房間，查看有沒有能出去的方法，但在搜索的過程，
K 發現自己對周圍的事物有種莫名的熟悉感，而過程中也發生了一些匪夷所思的事件，
隨著 K 不斷的探索，關於這間房子的真相也逐漸浮出水面...

人物：

主角 K（視情況決定主角只有 1 人或是 2 人以上）

回憶中的父親

回憶中的母親

奇怪的小孩

地圖設計：

主臥室 x1

長廊 x2~4

小房間 x2~4

書房 x1

客廳 x2(一樓客廳/二樓客廳)

浴室 x2(一樓浴室/二樓浴室)

後院 x1

地下室 x1

結尾地圖 x1(房子外)

規則(暫定):

遭受怪物碰觸=死亡

須找到關鍵物品並且在對的地方才會觸發劇情

● 進行方法及步驟

1. 請細述本計畫採用之方法與原因。
2. 預計可能遭遇之困難及解決途徑。

● 設備需求 (硬體及軟體需求)

最低配備:

作業系統: Microsoft Windows® 8.1/10 (64bit)

處理器: Intel Core i3-4340 or better

記憶體: 8 GB 記憶體

顯示卡: Compatible OpenGL / VRAM 1GB or better

儲存空間: 4 GB 可用空間

備註: 1280x768 or better Display

● 經費預算需求表（執行中所需之經費項目單價明細）

編列預算範本

項 目 名 稱	說 明	單位	數量	單 價	小 計	備 註
				臺幣(元)	臺幣(元)	
雜支費	RPG Maker MZ	批	1		1200	自行負擔
共 計					1200	

● 工作分配（詳述參與人員分工）

林煌旻：地圖

廖晉暉：劇情

陳玉凱：整合

● 預期完成之工作項目及具體成果

預期變成一個完整的遊戲