**靜宜大學資工系110學年度第1學期第1次畢業專題會議記錄**

**(專題名稱：Unity遊戲設計)**

時　　間：中華民國110年9月20日(星期一)00時00分

地　　點：Line線上討論

主　　席：資工三B 王功勳同學 紀錄：陳振誠同學

出席人員：資工三B 王功勳同學、資工三B 林韋辰同學、資工三B 陳振誠同學、資工三B潘軍霆同學

1. **主席致詞**

第一次開會囉！

1. **確認上次會議紀錄**

**無**

1. **上次會議決議事項執行情形**

**無**

1. **工作報告**

**無**

1. **討論事項**

**提案單位：王功勳同學**

**提案一**

**案由：指導老師選擇，請討論。**

**說明：**

1. 開會情形如【附件一】。(每次會議紀錄請務必附上照片)
2. 討論畢業專題指導老師，以利填寫專題分組表單。

**辦法：**指導候選老師：陸子強、戴自強、蔡奇偉、劉建興

**決議：**戴自強

**提案單位：王功勳同學**

**提案二**

**案由：畢業專題主題，請討論。**

**說明：**

1. **開會情形如【附件一】**
2. **討論畢業專題主題，以利填寫專題分組表單。**

**辦法：**遊戲設計，主題種類：劇情、恐怖、校園、青春。

**決議：** 劇情向手遊程式設計

1. **臨時動議**

無

1. **散會**

110第1期第1畢業專題會議—附件一

專題開會情形：

|  |  |
| --- | --- |
| 照片1： | 照片2： |
| 說明1： 會議開始時間 | 說明2：會議結束 |

OOO學年度第O學期第O次畢業專題會議—附件二