**靜宜大學資工系110學年度第1學期第2畢業專題會議記錄**

**(專題名稱：Unity遊戲設計)**

時　　間：中華民國110年9月22日 (星期三)22時00分

地　　點：Line線上討論

主　　席：資工三B 王功勳同學 紀錄：陳振誠同學

出席人員：資工三B 王功勳同學、資工三B 林韋辰同學、資工三B 陳振誠同學、資工三B潘軍霆同學

1. **主席致詞**

第二次開會了!

1. **確認上次會議紀錄**

**110學年度第一學期第一次畢業專題會議紀錄(110/9/22)，已經以電子郵件**供委員確認，紀錄於會中提供備查。

1. **上次會議決議事項執行情形**
   1. **提案一：案由文字指導老師，執行情形，已完成邀請。**
   2. **提案二：案由文字專題主題，執行情形，已確認主題。**
2. **工作報告**

**無**

1. **討論事項**

**提案單位：王功勳同學**

**提案一**

**案由：開發平台，請討論。**

**說明：**

1. 開會情形如【附件一】。(每次會議紀錄請務必附上照片)
2. 討論畢業專題使用何種開發平台。

**辦法：開發平台選項：unity、flutter**

**決議：**Unity

**提案單位：王功勳同學**

**提案二**

**案由：畢業專提工作分配，請討論**

**說明：**

1. **開會情形如【附件一】**
2. **討論畢業專題工作分配。**

**辦法：**工作內容：美術組、文案組、程式編寫組

**決議：** 美術：潘軍霆

文案：王功勳

程式：陳振誠、林韋辰

1. **臨時動議**

無

1. **散會**

110第1期第1畢業專題會議—附件一

專題開會情形：

|  |  |
| --- | --- |
| 照片1： | 照片2： |
| 說明1： 會議開始時間 | 說明2：會議結束 |
| 照片3: |  |
| 說明3:討論紀錄 |  |