|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINUTA DE REUNIÓN** | | | | | | **0n** |
| **Tema de la Reunión:** | *Reunión principal* | | | | | |
| **Institución/es:** | *Universidad de Guayaquil* | | | | | |
| **Autor:** | *Carrión Loaiza Marc Anthony* | | | | | |
| **Fecha:** | 01/05/2025 | **Hora Inicio:** | 10:40 | **Hora Fin:** | 11:20 | |
| **Lugar:** | *Reunión realizada mediante la plataforma zoom* | | | | | |
| **Referencias:** |  | | | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **LISTA DE PARTICIPANTES** | | |
| **Nombre y Apellido** | **Institución/Función** | **Firma** |
| *Marc Anthony Carrión Loaiza* |  |  |
| Bryan Alexander Carranza Freijo |  |  |
| Hector Jeremias Chiriguaya Vasquez |  |  |
| Ronny Alexander Hidalgo Moran |  |  |
| Terry Alejandro Morales Espinales |  |  |

|  |
| --- |
| **ASPECTOS TRATADOS** |

**LISTA DE ACCIONES**

* *Se realizo la primera reunión para organizar el proyecto*
* *Se definió nombre del proyecto*
* *Se definió módulos a usar para el proyecto*
* *Se definió las tecnologías a usar para el proyecto*

**ANEXOS**

Pantalla de un video juego

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

