

En el mundo de las matemáticas y de la programación, la manipulación de números enteros dígito a dígito es una operación muy frecuente. En este problema definiremos un concepto inventado para esta evaluación: la *cuadrificación dígito a dígito* de un número entero.

Diremos que un **número entero X** se “**cuadrifica dígito a dígito**” cuando cada dígito de X es reemplazado por el mismo dígito elevado al cuadrado módulo 10. Ejemplo: si cuadrificamos el número 5347 obtenemos el número 5969 (el 5 se reemplaza por $(5^2)\%10$, el 3 se reemplaza por $(3^2)\%10$, el 4 se reemplaza por $(4^2)\%10$ y el 7 por $(7^2)\%10$).

Entrada

La primera línea de entrada contiene un número entero **T** ($1 \leq T \leq 100$) que determina la cantidad de casos de prueba.

Cada caso de prueba consta de dos valores enteros **X** ($1 \leq X < 1000000$) e **Y** ($1 \leq Y < 1000000$). En cada caso de prueba, X e Y son números que tienen la misma cantidad de cifras.

Salida

Para cada caso de prueba, el programa debe imprimir una línea indicando si el número Y es el valor correcto de la cuadrificación dígito a dígito del número X.

Ejemplo

Entrada	Salida
3	6649 no es correcto
4323 6649	66 es correcto
44 66	669 es correcto
467 669	