

Guia 2: Objetos y clases.

1- Crear un objeto y mostrar propiedades

Crea un objeto que represente a una persona con propiedades como nombre, edad y profesión. Luego, muestra estas propiedades utilizando alert.

2- Clase de Libro

Crea una clase llamada "Libro" que tenga propiedades como título, autor y año de publicación. Crea un método que muestre la información del libro en un formato legible y utiliza prompts para obtener la información del usuario. Luego, crea una instancia de la clase y muestra la información utilizando alert.

3- Crear una Clase y sus Métodos

Utiliza la clase generada en el punto 1 añadiendo los siguientes metodos:

constructor(nombre, edad, profesión): Inicializa el nombre, la edad de la persona y su profesión.

saludar(): Muestra un saludo en un alert que incluya el nombre y la edad de la persona.

Luego, crea una instancia de la clase Persona utilizando los datos proporcionados por el usuario a través de prompts y muestra el saludo utilizando el método saludar().

4- Herencia con Superhéroes

Crea una clase base llamada Superheroe con los siguientes métodos:

constructor(nombre, poder): Inicializa el nombre y el poder del superhéroe.

presentarse(): Muestra un alert con el nombre del superhéroe y su poder.

Crea una clase que herede de Superheroe llamada Villano con un método adicional:

constructor(nombre, poder, plan): Inicializa el nombre, poder y plan del villano.

amenazar(): Muestra un alert con el plan del villano.

Crea instancias de ambas clases utilizando datos ingresados por el usuario a través de prompts y muestra sus presentaciones y amenazas respectivas.

5- Gestión de Libros

Utiliza la clase generada en el punto 1 añadiendo los siguientes metodos:

constructor(titulo, autor, año de publicación): Inicializa el título, el autor del libro y el año en se lanzó el libro.

mostrarDetalles(): Muestra un alert con los detalles del libro.

Crea una clase que herede de Libro llamada LibroDigital con un método adicional:

constructor(titulo, autor, año de publicación, formato): Inicializa el título, autor, año en que lanzó y formato del libro digital.

mostrarFormato(): Muestra un alert con el formato del libro digital.

Permite al usuario ingresar información sobre un libro físico y un libro digital a través de prompts y muestra sus detalles y formatos respectivos utilizando los métodos correspondientes.

6- Map para nombres en mayúsculas

Crea un array de nombres y utiliza el método map para convertir todos los nombres a mayúsculas. Luego, muestra los nombres en mayúsculas utilizando alert.

7- Encontrar un número en un array

Crea un array de números y utiliza el método find para buscar un número específico ingresado por el usuario utilizando un prompt. Si el número se encuentra, muestra un mensaje utilizando alert.

8- Filtrar números pares

Crea un array de números y utiliza el método filter para obtener un nuevo array que contenga solo los números pares. Muestra los números pares utilizando alert.