

Ejercicios introductorios a JavaScript

1- Recibir una edad y mostrar si es mayor de edad o no.

2- Recibir una nota y mostrar su calificación correspondiente.

- 0-3: Muy deficiente
- 3-5: Insuficiente
- 5-6: Suficiente
- 6-7: Bien
- 7-9: Notable
- 9-10: Sobresaliente

3- Realiza un script que pida por teclado 3 edades y 3 nombres e indique el nombre del mayor.

4- Realiza un script que pida un texto y lo muestre en mayúsculas.

5- Realiza un script que escriba una pirámide del 1 al 30 de la siguiente forma :

```
1
22
333
4444
55555
```

6- Realiza un script que escriba los números del 1 al 500, que indique cuáles son múltiplos de 4 y de 9.

7- Realiza un script que pida números hasta que se ingrese 0. Si no es un número deberá indicarse con un «alert» y seguir pidiendo. Al salir con 0 deberá indicarse la suma total de los números introducidos.

8- Realiza un script que pida cadenas de texto hasta que se ingrese “fin”. Al salir con “fin” deben mostrarse todas las cadenas concatenadas con un guión (-).

9- Realiza un script que cuente el número de vocales que tiene un texto.

10- Realiza un script que pida una cadena de texto y la devuelva al revés.

Ej: si tecleo "buenas" deberá mostrar "saneub"

11- Crea un programa que calcule el área de un círculo. Pide al usuario que ingrese el radio y muestra el resultado.

12- Crea un programa que verifique si un número ingresado por el usuario es positivo, negativo o cero.

13- Crea un programa que tome un arreglo de nombres ingresados por el usuario y muestre la lista ordenada alfabéticamente.

14- Crea un programa que encuentre el número más pequeño y el más grande en un arreglo de números ingresados por el usuario.

15- Crea un programa que tome una frase ingresada por el usuario y cuente cuántas palabras contiene.