# 第五週作業0930

# 探索並應用一個提示工程(Prompt Engineering)技巧 技巧介紹

# 「要求 AI 主動提問以釐清問題」

- 核心概念:- 此技巧的核心在於,當使用者對大型語言模型(LLM)提出的初始指令或問題可能不夠具體、模糊,甚至包含潛在誤解時,我們在提示中賦予 AI 一個主動的角色。 AI 不會直接嘗試回答一個可能不準確的指令,而是像一位諮詢師或協作者,主動向使用者提出一系列引導性問題。這些問題旨在探究更多必要的背景資訊、具體需求或隱藏的限制條件,從而引導使用者提供更豐富、更精確的細節。
- 目標:透過這種主動提問與互動澄清的對話過程,目標是將使用者最初模糊或籠統的想法,逐步共同梳理成一個清晰、具體且可執行的任務。這能確保使用者與 AI 之間達成一致的理解,有效避免「雞同鴨講」的狀況,最終讓 AI 能夠產出更精準、更符合使用者真正意圖的高品質回覆,甚至能協助使用者發現自身思考的盲點。
- 參考資料來源: <u>PAPAYA電腦教室</u>



### 為什麼別人家的 ChatGPT 這麼聰明,我們家的整天跟...

◆ 內容綱要 00:00 開場白 00:46 Prompt 結構:任務 (Task) 01:15 Prompt 結構:格式 (Format) 02:32 Prompt 結構:角色 (Role) 03:29 三種類型的無效...

# 兩件事的連結

# 一、「提供足夠多正確資訊」

這個技巧之所以能有效地幫助使用者「提供足夠多正確資訊」,關鍵在於它啟動了一個「引導式思考」的過程。很多時候,使用者腦中只有一個模糊的想法,卻沒有意識到缺少了多少關鍵細節。當 AI 被賦予主動提問的角色後,它的問題就像一張專業的檢查清單,引導使用者去思考並補充這些原本被忽略的資訊。

此外,透過一問一答的文字互動,使用者被迫將抽象的想法「具象化」為具體的文字描述。 這個過程不僅自然而然地提供了 AI 所需的充足資訊,也讓使用者能反覆確認自己提供的細節,確保 AI 的理解與自己的真實需求始終保持在同一條軌道上,從而為產出高品質結果打下 扎實基礎。

# 二、「清楚告訴LLM要做什麼」

人類在溝通時,往往不擅長一次就給出完整的指令,常常只說出最終目標,如「幫我規劃旅遊行程」,卻省略了執行任務所必需的上下文,像是去哪裡?多少人?預算?時間?。這種模糊的初始提示(Prompt),迫使 AI 在大量猜測中給出一個通用卻不理想的答案。

「要求 AI 主動提問」這個技巧,解決這個問題。整個互動的過程,本質上就是將一個模糊、開放式的初始指令,透過對話逐步收斂、打磨成一個清晰、具體的「最終指令」。每一次的問答,都在為這個最終指令添加必要的參數與限制。當所有關鍵資訊都到位後,AI 實際上是根據一段包含了所有必要條件的、極其清楚的指令來執行任務,自然就能產出精準且符合期望的成果。

# 應用技巧的範例

# 情境說明

我是一名大學生,有運動習慣,最近報名了將在10月25日舉行的「一日桃南」單車挑戰賽。這是我第一次參加長達280公里的活動,對於如何準備感到有些茫然。我希望利用 LLM 來協助我制定一份賽前訓練計畫與賽事當天的配速策略。

# 測試 LLM 資訊

名稱:Gemini

• 模型:2.5 pro

• 測試時間: 2025.10.09

• 說明:同樣一個 Google 帳號,先使用未套用技巧的指令,再套用技巧進行詢問。

# 未套用此技巧

• **Prompt**: 我需要你扮演一位專業的自行車教練。 我的目標是完成將在今年10月25日舉行的「一日桃南」單車挑戰,總距離約280公里。 請你協助我制定一份包含「賽前訓練計畫」與「賽事當天配速表」的完整準備方案。

# 獲得結果

完整對話內容

• 起初對於 prompt 的回應:

### **\**

顯示思路 🗸

好的,學員!我是你的專屬自行車教練。

目標非常明確:「一日桃南」,280公里,10月25日。這是一項艱鉅但絕對可以實現的挑戰!距離目標 日只剩下大約兩週半,時間非常緊迫。因此,我們的策略不是從零開始建立體能,而是**假設你已經有** 固定的騎乘習慣與一定的體能基礎。

這個計畫的重點在於:調整巔峰狀態、模擬賽事強度、精鍊能量補給策略,並確保你在比賽當天身心都處於最佳狀態。

請記住,教練的角色是提供科學化的建議,但最終執行者是你。務必傾聽身體的聲音,安全永遠是第一位。

- 從回應中可以發現,他是直接假設我有固定騎乘習慣與體能基礎。
- 計劃重點也主要是 AI 自己設定的
- 賽前計畫內容

### 第一部分:賽前衝刺訓練計畫 (10/10 - 10/24)

這份課表的核心是「一次關鍵長距離訓練」 + 「有效減量(Tapering)」,讓你的身體在賽前完全恢復並充滿能量。

日期	訓練日	訓練內容	目標與說明
10/10 (五)	休息日	完全休息,或動態恢復(散 步、輕度伸展)	讓身體從本週的訓練中恢復。
10/11 (六)	關鍵長距離 模擬 (1/2)	<b>距離:150 - 180 公里</b> 配 速:以你預計比賽時的「舒 服速度」騎乘 (RPE 4- 5/10),不要拉高強度。	最重要的訓練。 1. 測試你的體能極限與耐力。 2. 模 擬比賽:穿比賽當天要穿的車衣褲、測試所有補給 品(能量膠、果膠、鹽錠)、練習中途短暫休息的節 奏。 3. 找出並解決問題:車子設定、摩擦不適、補 給策略等。
10/12 (日)	動態恢復	<b>距離:20 - 30 公里</b> 強 度:極度輕鬆 (RPE 2/10), 像是出門喝咖啡的休閒騎。	幫助肌肉排解乳酸,加速恢復,但避免新的疲勞。
10/13 (—)	休息日	完全休息。	長距離騎乘後,身體需要時間修復與成長。

• 計劃中看似美好,但完全沒考慮我原本安排行程,還有上課。

• 賽中計畫:

#### 第二部分:賽事當天配速與補給策略 280公里的成功關鍵在於**穩定配速**與**規律補給**,而不是前期的速度。我們的目標是**穩穩地完成,而不** 是衝動地爆掉。以下是以總時數(含休息)約 13-14 小時為目標的配速表。 里程 階 配速與心態策略 營養補給計畫 (公 段 里) 目 標 0 -暖 **策略:極度保守!•**RPE: 3-4/10,感覺像在輕鬆 ·每小時喝1瓶水或電解質飲料(約 身 騎。•跟隨集團,但不要被高速的兔子拉走。•這是 500-750ml)。 · 第 45 分鐘開始吃第 與 整天最輕鬆的階段,讓身體進入狀況。 一份補給(能量膠或半根香蕉)。•提 適 前吃,提前喝! 應 70 -建 **策略: 進入巡航模式。** • RPE: 4-5/10 , — 個你可以 ·維持每小時1瓶水的頻率。·每 45-140 維持數小時不累的穩定輸出。•找到配速相近的騎 60 分鐘進食一次(能量膠、能量棒、 立 飯糰等)。•如果天氣炎熱,開始補充 節 士組成小集團,輪流破風。•專注於順暢的踩踏。 奏 鹽錠。 **策略:專注與堅持。**•RPE: 5/10,此時疲勞感會開 ·就算不餓不渴,也要強迫自己按時

• 這個計畫我其實是想要可以給我詳細的配速表,讓我能夠成功完賽。

**進食飲水!**•這是最容易發生能量耗

• 他提供的內容完全沒有提供時間,只有距離上的建議。

始浮現,這是正常的。•將目標拆解成小段,例如

### 套用此技巧

Prompt: 我需要你扮演一位專業的自行車教練。我的目標是完成將在今年10月25日舉行的「一日桃南」單車挑戰,總距離約280公里。請你協助我制定一份包含「賽前訓練計畫」與「賽事當天配速表」的完整準備方案。在提供方案之前,請你主動向我提出一系列問題。請務必等到你獲得所有必要的資訊後,再提供最終的計畫。現在,請開始向我提問。

### 獲得結果

### <u>完整對話內容</u>

根據我的要求,AI 主動詢問很詳細的內容



### • 根據我的回應,得出更詳細的回應

**\*** 

### 顯示思路 🗸

感謝你的詳細回覆!這些資訊非常寶寶貴,讓我對你的狀況有了清晰的掌握。

首先,我要給你一顆定心丸:你絕對有能力完成這次280公里的挑戰。

### 你最大的優勢在於:

- 1. 擁有200公里的完賽經驗: 你知道長距離騎乘後段的疲勞感是什麼樣子,這份經驗無價。
- 2. **優秀的心肺能力**: 最大攝氧量 (VO2 Max) 61 是非常出色的數值,代表你的心血管系統很強健。

### 我們現在面臨的挑戰是:

- 1. 近期的長距離訓練量較低: 身體對於長時間騎乘的肌肉耐力可能有些生疏。
- 2. **補給策略較隨性:** 長距離耐力運動中,「感覺餓/渴」時才補給,通常為時已晚,容易導致體力崩盤(撞牆期)。
- 3. 沒有Bike Fitting: 在超過10小時的騎乘中,不合適的設定是造成疼痛與運動傷害的主要原因。

基於以上分析,我為你制定了接下來16天的完整準備方案。我們的核心策略是:「喚醒身體記憶,而 非強力增肌;精準執行策略,而非隨心所欲。」

### • 提出賽前訓練內容也更符合我的體能現狀,但也未問我的實際安排

### 方案A:賽前16天關鍵訓練計畫

這份計畫的目標是喚醒肌肉耐力、測試並確定賽事策略,並在賽前讓身體完全恢復。

日期	訓練階段	訓練內容	目標與說明
10/10 (五) - 10/12 (六)	準備期	輕度騎乘 1- 1.5 小時 (約 20-30公里)	輕鬆騎,保持踩踏感。 心率維持在 Zone 2 (約 102-119 bpm)。 目的是讓身體準備好迎接週末的長距離訓練。
10/13 (日)	關鍵模擬日 (最重要!)	長距離騎乘 6-7 小時 (目 標 150-180 公里)	這是賽前的唯一一次「全程模擬考」。1. 配速模擬: 全程將心率控制在 Zone 2 (102-119 bpm), 感受不喘且能聊天的強度。 2. 補給模擬: 嚴格執行下方「賽事日補給策略」, 測試腸胃對能量膠與食物的反應。 3. 裝備測試: 穿著比賽當天所有裝備, 測試舒適度。
10/14 (一) - 10/15 (二)	恢復期	完全休息, 或動態恢復 (散步15-20分 鐘)	讓身體從長距離訓練中恢復。可以做一些輕度的伸展。
10/16 (三) 或 10/17 (四)	狀態維持	輕度騎乘 45- 60 分鐘	保持踩踏記憶。 強度一樣輕鬆,目的是讓肌肉維持活性,而不 是訓練。
10/18 (五) -	賽前減量週 (Taper	完全休息或極輕度活動	「休息,才是最強的訓練!」 這週的目標是讓身體的能量(肝醣)完全補滿,修復所有微小損傷。請務必忍住想訓練的衝動!

• 在賽事當天計劃當中,有詳細時間呱聚,甚至心律建議,補給策略也更佳詳細。

### 方案B:賽事當天配速與補給策略

這是你當天的作戰藍圖,請盡可能遵守。我們以你提供的均速 25km/hr (含休息) 來估算,總時間約 11-12 小時。

里程 (公里)	預計耗 時 (小 時)	配速策略 (心率)	補給策略 (必須執行!)
0 - 50	0 - 2	<b>絕對保守!</b> 心率嚴格控制在 Zone 2 (102-119 bpm)。就算感覺很輕鬆,也要 壓住速度。	開賽30分鐘後,吃第一包能量膠。 每15-20 分鐘喝幾口水/運動飲料。 第1小時結束時, 吃第二包能量膠。
50 - 100	2 - 4	保持 <b>Zone 2</b> 為主。若遇到短坡或逆風, 可短暫進入 Zone 3 (上限136 bpm),坡結 束後立刻降回。	每小時吃一包能量膠或半根香蕉。 保持每15-20分鐘喝幾口的節奏。 100公里處安排大休息(10-15分鐘),吃固體食物 (茶葉蛋、御飯糰)。
100 - 150	4 - 6	身體已熱開,但仍需保持紀律。 <b>維持</b> Zone 2。提醒自己「戰爭還沒開始」。	持續 <b>每小時</b> 一份能量補給。 開始交替使用 能量膠與其他食物,避免味覺疲勞。 水壺中 的運動飲料可適時補充。
150 - 200	6 - 8	<b>進入關鍵期。</b> 疲勞感會開始浮現,專注 在維持 <b>Zone 2</b> 的穩定輸出。這是你上次 200k的終點,告訴自己這次要超越它!	補給絕對不能停!就算不餓也要按時吃。 200公里處安排第二次大休息(15分鐘),補 充固體食物與水份,上廁所。
200 - 250	8 - 10	意志力之戰。 身體會很疲勞,專注在維持順暢的踩踏。此時心率可能會因疲勞而	補給頻率不變。如果能量膠吃不下,換成巧克力棒、麵包等。 若出現抽筋跡象,立刻補

# 結論

本次作業的核心體驗,在於見證了「要求 AI 主動提問」這一技巧如何徹底改變人機互動的成果。若沒有應用此技巧,面對「為單車競賽做準備」的模糊指令,AI 最多只能產出一份千篇一律的通用訓練模板,其實用性微乎其微。然而,當透過Prompt賦予 AI 提問的權利後,整個互動模式從單向的「指令與服從」質變為雙向的「諮詢與協作」。AI 藉由主動探詢我個人的體能、經驗與目標,成功將一個空泛的概念,轉化為一份高度客製化、完全貼合我個人需求的精準作戰計畫。這個從「通用模板」到「個人化藍圖」的巨大差異,清晰地證明了此技巧的價值:它不僅是優化答案的工具,更是將AI 從被動的搜尋引擎,提升為能共同解決複雜問題、創造真實價值之合作夥伴的關鍵。