BRIAN MARTINEZ.

Ingeniero en Sistemas Computacionales.

PERFIL

Fecha de nacimiento

05 de Diciembre de 1998

Dirección

Veracruz, México

Teléfono

284 109 0524

E-Mail

brian.mtz98@outlook.com

SITIO WEB

Portafolio web

https://briandgdmtz.github.io/portafolio/

LinkedIn

https://www.linkedin.com/in/briandgdmtz/

IDIOMAS

Español - Nativo Ingles - A2

CONOCIMIENTOS

Me desempeño como desarrollador web, se tecnologías Front-End como HTML, CSS, Flexbox, SASS, JavaScript, JQuery, Bootstrap, Responsive Design y framework ReactJS complementado con uso de Figma para diseños UI/UX.

Se lenguaje de programación **JAVA** y **Python** para desarrollo Back-End, patrones de diseño **MVC**, base de datos **SQL** haciendo uso de gestores como **Microsoft SQL Server** y **MySQL** y control de versiones de software por medio de **GitHub**.

EXPERIENCIA

Feb 2022 - Mar 2023

Ultrasist S.A de C.V

Desarrollador de Software Ir.

Estuve en el área de desarrollo y consultoría de sistemas resolviendo diversos problemas mediante consultas SQL que surgían en la base de datos de producción en conjunto con funcionarios de diversas dependencias del gobierno, así mismo cuando uno de los módulos de dichas dependencias presentaban algún bug en el código fuente, tenia que depurar el codigo hasta encontrar el error y solventarlo de manera correcta para su debido funcionamiento.

Ago 2021 - Dic 2021 Instituto Tecnológico Superior de Alvarado.

Practicante.

Como residente me desempeñe en un proyecto de una app móvil llamado "Museo de Realidad Aumentada", en el que desarrolle diversos modelos 3D realizados con Blender en conjunto con Unity y Vuforia, mismos que se le añadieron algunos assets como por ejemplo que el modelo 3D se mostrara únicamente con su código QR y a su vez se reproducía un audio dando información y características del modelo mostrado en la app móvil.

FORMACION

2017 - 2021 Instituto Tecnologico Superior de Alvarado

Ingeniero en Sistemas Computacionales.

2014 - 2017 CBTis No. 77

Técnico en Programación.