



Universidad
Nacional
de Loja

Universidad Nacional de Loja

**Facultad de la Energía, las Industrias y los Recursos
Naturales no Renovables**

Carrera Computación

Programación Orientada a Objetos

Docente:

Edison Coronel Romero

Estudiante:

Brian Fernando Aguinsaca Loarte

Ciclo:

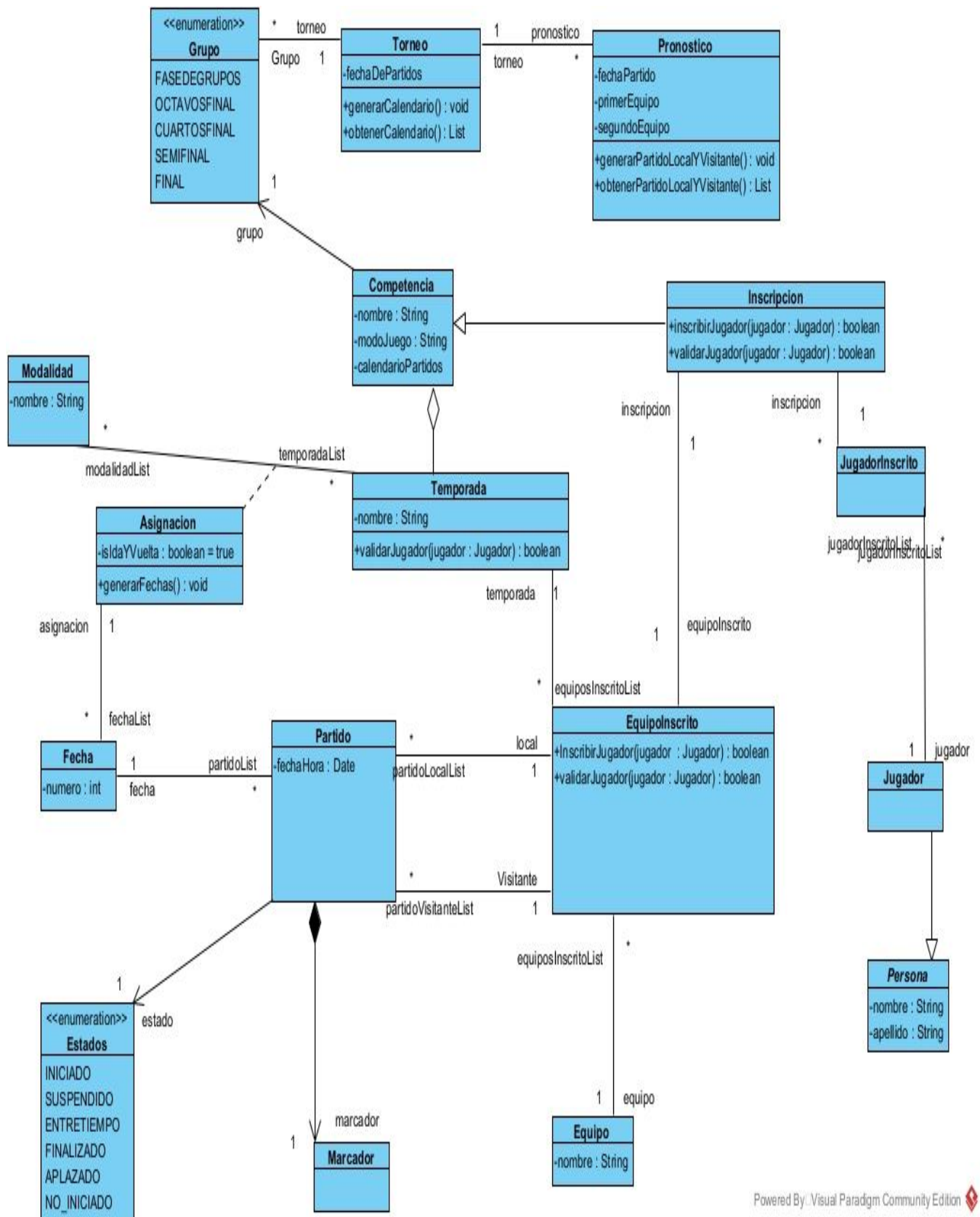
2 "A"

Fecha:

14/06/2023

1859

Subir el diagrama de clases donde se implemente la funcionalidad de grupos en las competencias deportivas.



Explicación:

A continuación, se realizó 3 clases para realizar la implementación un torneo de grupos de equipos, en el cual se realizó un enumerador para las clases Grupo donde constaran las fases de cada uno, después de ello, se realizó otras clases Torneo, donde actuará como calendario de todos los partidos que se realicen en la clase Grupo y finalmente, se realizó la clase Pronostico, el cual, se encargará de generar una fecha para 2 equipos, es decir, una fecha para un Equipo A vs Equipo B.

Ahora bien, la clase Grupo está relacionado con la clase Competencia, en el cual, no necesariamente necesita Grupo de Competencia, pero Competencia si necesita saber de Grupo al ser Grupo una clase de enumeración, ahora bien, la clase Grupo está relacionado con Torneo, donde, Grupo tiene 1 Torneo y 1 Torneo tienen muchos grupos, después de ello, viene otra relación entre la clase Torneo y Pronostico, en el cual, Torneo tiene muchos Pronósticos y Pronostico tiene 1 Torneo.