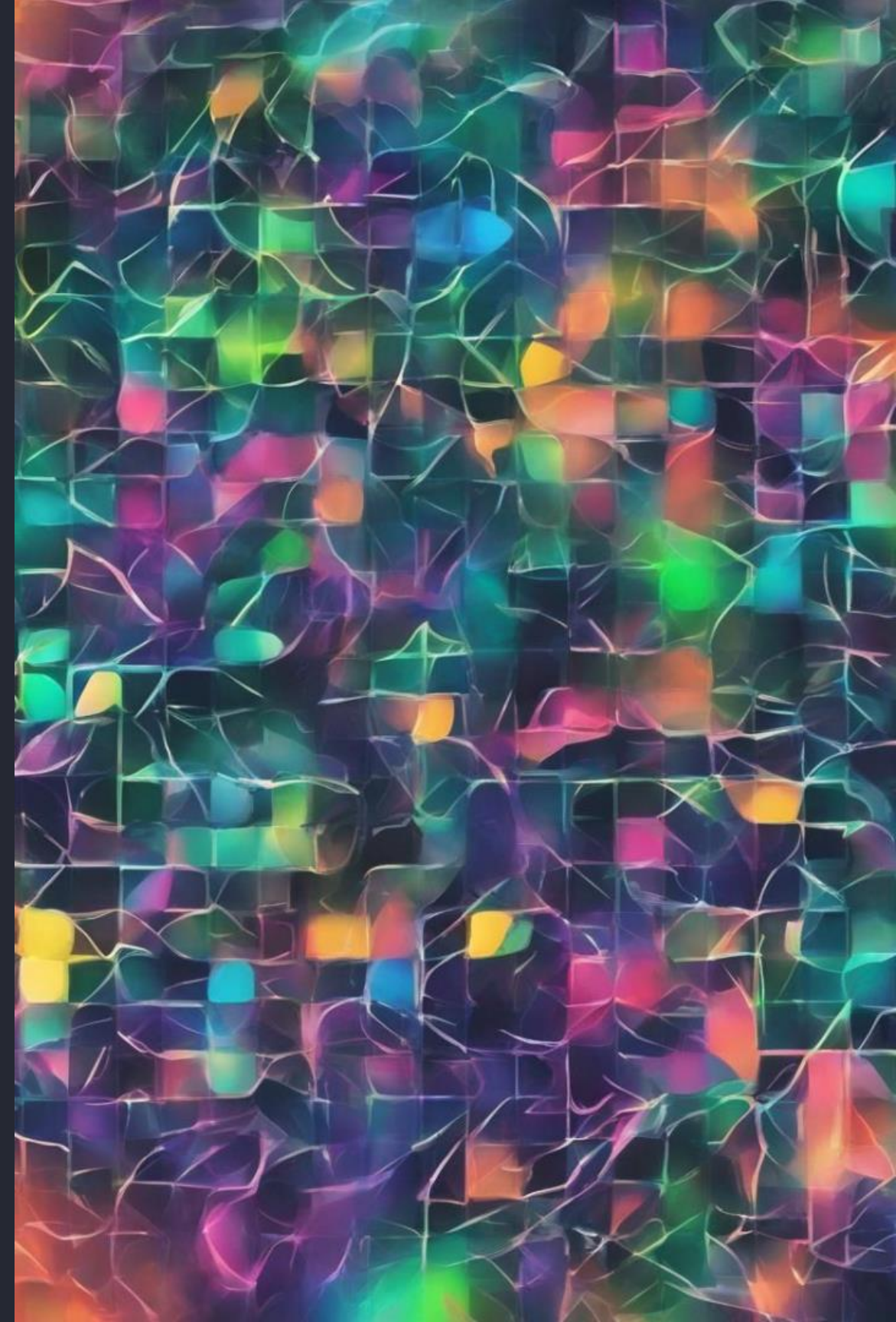


¿Qué es una API?

Una API, Interfaz de Programación de Aplicaciones, es un conjunto de reglas y protocolos que permite a diferentes aplicaciones comunicarse entre sí. Facilita la interacción entre distintos sistemas informáticos de una manera estandarizada y segura.

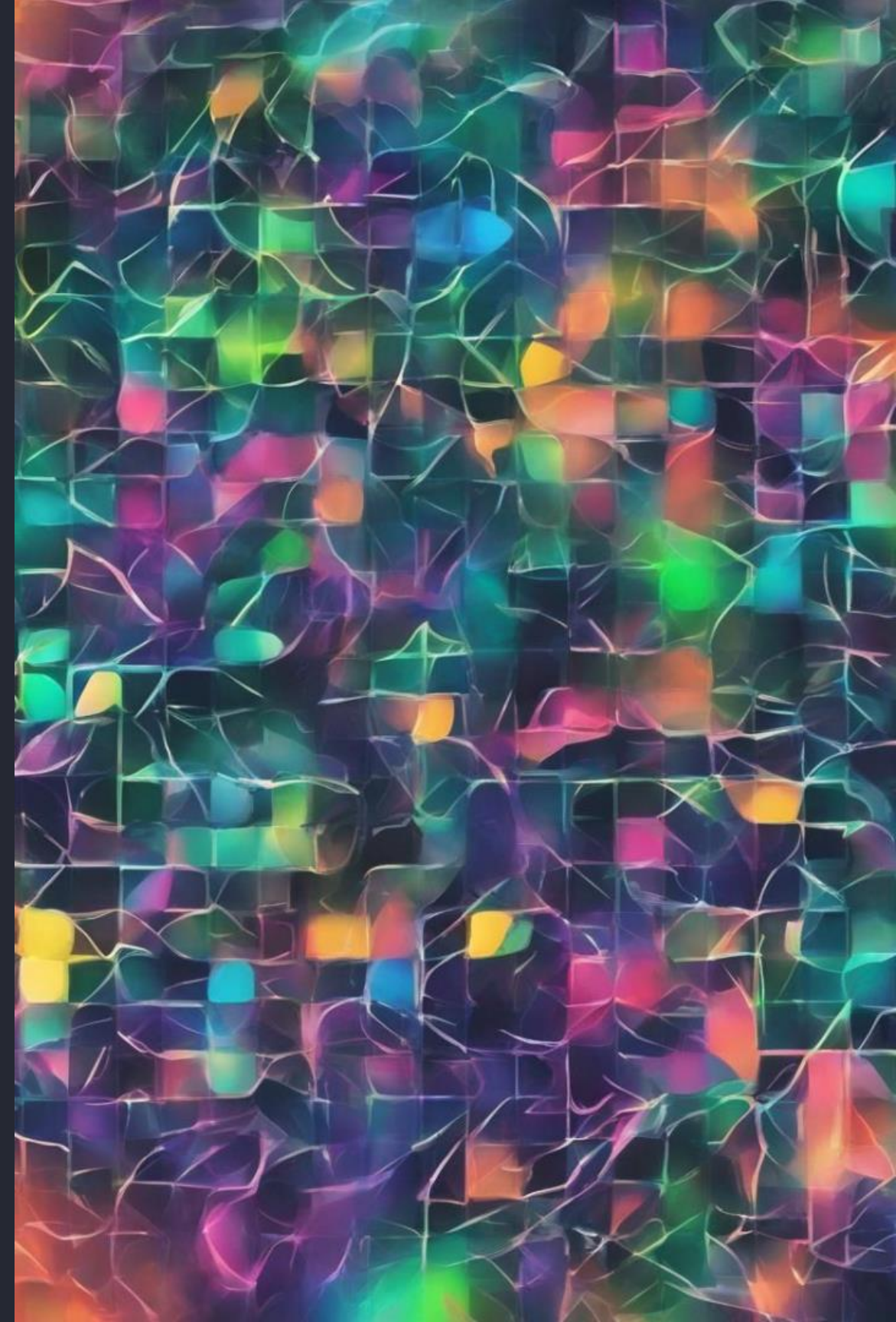
- **Brian Ismael Gómez Estrada**
Emanuel Alexander Espinosa Camacho
De Haro Rivas Emiliano



¿Porqué elegimos esa api?

Porque es interesante, la api con ella se puede obtener informacion detalladas detallad detallada de los pokemones, como sus estadísticas,habilidades etc.

Aun no iniciamos la parte delcodigo nos enfocamos mas en la parte de la investigacion para posteriormente,hacer toda la parte tecnica.



¿Qué es Pokémon?

1 Fenómeno Cultural

Pokémon es una franquicia de medios que incluye videojuegos, series de televisión, películas, juegos de cartas y juguetes. Ha alcanzado un estatus de ícono cultural en todo el mundo.

3 Elemento Colectivo

El aspecto colectivo de Pokémon fomenta la interacción social, ya que los jugadores intercambian, combaten y colaboran en diferentes actividades.

2 Creaturas Únicas

Cada Pokémon tiene habilidades y características únicas. Estas criaturas ficticias pueden ser capturadas, entrenadas y utilizadas en batallas por los entrenadores.



¿Por qué una API de Pokémon?

1

Integración en Aplicaciones

La API de Pokémon permite integrar datos y funcionalidades relacionadas con Pokémon en diferentes aplicaciones, como juegos, webs o apps de terceros.

2

Experiencia de Usuario Mejorada

Al acceder a la API de Pokémon, los usuarios pueden disfrutar de una experiencia enriquecida con datos auténticos y actualizados sobre Pokémon y su mundo.

3

Promoción de la Franquicia

La API ofrece la oportunidad de expandir la presencia de Pokémon en diversos medios digitales, lo que contribuye a la promoción y visibilidad de la marca.

Características de la API de Pokémon

Extensa Base de Datos

La API proporciona acceso a una amplia gama de datos, incluyendo información detallada sobre cada Pokémon, sus movimientos, estadísticas y más.

Seguridad y Fiabilidad

La API garantiza la seguridad de los datos y la fiabilidad de la transmisión de información, lo que es esencial para su integración en aplicaciones diversas.

Escalabilidad

Es capaz de manejar grandes volúmenes de solicitudes y soportar un alto nivel de tráfico, lo que la hace adecuada para uso a gran escala.

Cómo acceder a la API de Pokémon

1

Registro

Crear una cuenta de desarrollador en la plataforma oficial de Pokémon para obtener las credenciales de API.

2

Documentación

Acceder a la documentación detallada y a los recursos de desarrollo proporcionados por Pokémon para comprender el uso de la API.

3

Implementación

Integrar las credenciales de la API en la aplicación o plataforma deseada, siguiendo las normas y prácticas recomendadas.

Tipos de datos disponibles en la API de Pokémon

Pokémon

Información sobre cada especie de Pokémon, incluyendo estadísticas, movimientos y habilidades.

Entrenadores

Detalles sobre los entrenadores, sus equipos Pokémon, logros y ubicaciones en el mundo virtual.

Ubicaciones

Descripción de diversos lugares y entornos dentro del universo Pokémon, con detalles geográficos y ecosistémicos.

Ejemplos de uso de la API de Pokémon



Juegos

Integrar datos y características de Pokémon para enriquecer la jugabilidad y la experiencia de los usuarios en los juegos.



Aplicaciones Móviles

Incorporar elementos Pokémon para ofrecer funcionalidades únicas y atractivas en aplicaciones móviles de entretenimiento o educativas.



Redes Sociales

Utilizar datos de Pokémon para enriquecer publicaciones y actividades relacionadas con la franquicia en plataformas de redes sociales.

Limitaciones y consideraciones de la API de Pokémon

1

Limitaciones Técnicas

La API podría presentar límites en la velocidad de respuesta o en la disponibilidad de ciertos datos en momentos de alta demanda.

2

Consideraciones Legales

Es crucial respetar los términos de uso y las políticas de privacidad asociadas con la integración de datos de Pokémon en aplicaciones externas.

3

Escalabilidad y Mantenimiento

Las aplicaciones que utilizan la API deben considerar la escalabilidad de los recursos y la actualización constante de los conjuntos de datos y características ofrecidas por la API.

Recursos adicionales

Foros de Desarrolladores

Participar en comunidades en línea que comparten experiencias, soluciones y mejores prácticas para el uso efectivo de la API de Pokémon.

Material Educativo

Acceder a recursos de aprendizaje, tutoriales y documentos que profundizan en el uso avanzado y las capacidades de la API.

Soporte Técnico

Obtener asistencia directa a través de plataformas de soporte técnico proporcionadas por el equipo de desarrollo de Pokémon.



Conclusiones y próximos pasos

Evaluación de Resultados

Análisis de la integración y el impacto de la API en las aplicaciones y plataformas que la utilizan.

1

2

Exploración de Nuevas Funcionalidades

Investigación de las actualizaciones y ampliaciones de la API que puedan agregar valor a los productos digitales existentes.

Colaboración y Feedback

Interacción con la comunidad de desarrolladores y usuarios para recopilar comentarios y sugerencias sobre la API y su desempeño.

3

Pretendemos hacer

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
Pokedex.html - Visual Studio Code

Pokedex.html X
C:\Users\> D209 > Desktop > Pokedex.html > ...
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3
4 <head>
5   <meta charset="UTF-8">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Pokedex</title>
8
9 <style>
10   .flex {
11     display: flex;
12     overflow: scroll;
13     gap: 20px;
14     padding: 20px;
15   }
16
17   .card {
18     width: 200px;
19     border-radius: 10px;
20     overflow: hidden;
21     box-shadow: 0 4px 8px 0 rgba(0, 0, 0, 0.1);
22   }
23
24   .card:hover {
25     transform: scale(1.1);
26   }
27
28   .card img {
29     width: 100%;
30     height: auto;
31     border-top-left-radius: 10px;
32     border-top-right-radius: 10px;
33   }
34
35   .card-body {
36     padding: 10px;
37   }
38
39   .card-body-title {
40     font-size: 1.2rem;
41   }
42
43 </style>
44
45 </html>
```

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
Pokedex.html - Visual Studio Code

Pokedex.html X
C:\Users\> D209 > Desktop > Pokedex.html > ...
51 </head>
52
53 <body>
54   <main class="flex"></main>
55
56   <template id="card">
57     <article class="card">
58       <img src="" alt="Imagen de vitoko" />
59       <div class="card-body">
60         <h1 class="card-body-title">
61           <span></span>
62         </h1>
63         <p class="card-body-text"></p>
64       </div>
65       <div class="card-footer">
66         <div class="card-footer-social">
67           <p>Ataque</p>
68         </div>
69         <div class="card-footer-social">
70           <h3></h3>
71           <p>Ataque Especial</p>
72         </div>
73         <div class="card-footer-social">
74           <h3></h3>
75           <p>Defensa</p>
76         </div>
77       </div>
78     </article>
79   </template>
80
81   <script>
82     console.log("suscribete y comparte ♥️");
83
84     function getRandomInt(min, max) {
85       return Math.floor(Math.random() * (max - min)) + min;
86     }
87
88     document.addEventListener("DOMContentLoaded", () => {
89       const flex = document.querySelector(".flex");
90     });
91   </script>
```

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
Pokedex.html - Visual Studio Code

Pokedex.html X
C:\Users\> D209 > Desktop > Pokedex.html > ...
96   });
97
98   const fetchData = async (id, flex) => {
99     try {
100       console.log(id);
101
102       const res = await fetch("https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/${id}");
103       const data = await res.json();
104
105       console.log(data);
106
107       const pokemon = {
108         img: data.sprites.front_default,
109         nombre: data.name,
110         experiencia: data.base_experience,
111         ataque: data.stats[1].base_stat,
112         especial: data.stats[3].base_stat,
113         defensa: data.stats[2].base_stat,
114       };
115
116       pintarCard(pokemon, flex);
117     } catch (error) {
118       console.log(error);
119     }
120   };
121
122   const pintarCard = (pokemon, flex) => {
123     const template = document.getElementById("card").content;
124     const clone = template.cloneNode(true);
125
126     clone.querySelector("img").setAttribute("src", pokemon.img);
127     clone.querySelector(".card-body-title span").textContent = `${pokemon.nombre}`;
128     clone.querySelector(".card-body-text").textContent = `${pokemon.experiencia} exp`;
129     clone.querySelectorAll(".card-footer-social h3")[0].textContent = `${pokemon.ataque}K`;
130     clone.querySelectorAll(".card-footer-social h3")[1].textContent = `${pokemon.especial}K`;
131     clone.querySelectorAll(".card-footer-social h3")[2].textContent = `${pokemon.defensa}K`;
132
133     flex.appendChild(clone);
134   }
135 </script>
```



EJEMPLO:

← → ↻ ⓘ Archivo | C:/Users/D209/Desktop/Pokedex.html

🔍 🔖 ⚙️ ⬇️ 🖨️ 👤 ⋮


inglés español ⋮ ✕

Google Translate




pikachu
112 exp

55K	50K	40K
Ataque	Ataque Especial	Defensa



wartortle
142 exp

63K	65K	80K
Ataque	Ataque Especial	Defensa



rattata
51 exp

56K	25K	35K
Ataque	Ataque Especial	Defensa

⏪ ⏩

Windows Taskbar: 🏠 🔍 📅 📁 🛒 📄 📁 📄 📄 📄 ⏴ ⏵ ESP 14:15 🗨️