# Descripción del proyecto

XGamers, aca, inicio 10/6, fin 17/6, Brian Garcia – Martin Rios – Genaro Busto – Salvador Duch.

Tienda Online de productos de variedad de calidades orientado a todas las plataformas (PC, Nintendo, PlayStation).

Desarrolladores: Nosotros mismos

Clientes: Amantes de la experiencia Gamer

Usuarios: Sheldon (profe)

Inversores: Empresas de periféricos, empresas de microprocesadores, etc.

Otros: Partes interesadas

# Requisitos técnicos

Tecnologías como HTML, CSS, JAVASCRIPT, etc. Diseño responsive – implementación de un sistema para mostrar los productos de PC, con imágenes de alta calidad, descripciones detalladas y precios.

# Escenarios Típicos y alternativos:

Entre algunos escenarios típicos podemos destacar el proceso de compra, un formulario de contacto y un Registro y login.

Y entre algunos escenarios alternativos podemos destacar errores de navegación, desconexiones, caídas del sitio.

# Mapa de sitio