

# 树莓派安装 openCV

## 1、树莓派安装 python-opencv

树莓派自带 python2 和 python3，不需要在安装 python,直接安装 OpenCV 即可，采取简单的方案安装 OpenCV，避免复杂的源码编译。

### 1、更新树莓派系统

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get upgrade
```

### 2、安装 python—OpenCV

```
sudo apt-get install libopencv-dev
```

```
sudo apt-get install python-opencv
```

该种安装方式不知道安装那个版本的 OpenCV

### 3、测试 opencv

终端命令行打印 OpenCV 的版本号，本教程资料会增加一个使用 OpenCV 获取 usb 摄像头实时视频流的程序。该种 OpenCV 的安装方式，比较简单和快速，适合刚上手树莓派 OpenCV 的读者。

```
E: Couldn't find any package by regex 'python-opencv-3.4.0'
pi@raspberrypi:~ $ python
Python 2.7.13 (default, Nov 24 2017, 17:33:09)
[GCC 6.3.0 20170516] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> import cv2
>>> cv2.__version__
'2.4.9.1'
>>>
```

## 2、源码编译方式安装 OpenCV

源码编译安装 OpenCV 比较繁琐，安装之后的 OpenCV 可以采用多种语言进行开发，是一种全面的安装，安装过程费时费力，后续会有专门一节讲述。

### 源码安装 opencv+opencv\_contrib 编译

树莓派源码安装 opencv+opencv\_contrib 编译,源码安装时间较久大家编译的时候一定要用质量好的电源，并把风扇插上，防止编译时因为亏电重启或者烧坏树莓派。

一、首先我们要安装 OpenCV 所依赖的各种工具和图像视频库

打开终端（Raspbian 和 Ubuntu 的快捷键都是 Ctrl + Alt + t），然后依次执行下列命令，网上很多教程都是放到一起执行的，但是一起执行往往会出现错误，也不好查错。

### 1.软件源更新

```
sudo apt-get update // 升级本地所有安装包，最新系统可以不升级
```

```
sudo apt-get upgrade// 升级树莓派固件
```

### 2.安装构建 OpenCV 的相关工具：

```
// 安装 build-essential、cmake、git 和 pkg-config
```

```
sudo apt-get install build-essential cmake git pkg-config
```

### 3.安装常用图像工具包：

```
// 安装 jpeg 格式图像工具包
```

```
sudo apt-get install libjpeg8-dev // 安装 tif 格式图像工具包
```

```
sudo apt-get install libtiff5-dev // 安装 JPEG-2000 图像工具包
```

`sudo apt-get install libjasper-dev // 安装 png 图像工具包`

`sudo apt-get install libpng12-dev`

4.安装视频 I/O 包（注意最后一个包的数字“4”后面是“L”）:

`sudo apt-get install libavcodec-dev libavformat-dev libswscale-dev libv4l-dev`

5.安装 gtk2.0

树莓派很可能下载错误，更换中科大或者清华源即可，ubuntu 有可能出现包版本过高的情况，需要将依赖包降级安装

`sudo apt-get install libgtk2.0-dev` （务必安装该包后再编译 opencv）

`sudo aptitude install libgtk2.0-dev`

查看有没有安装成功

`dpkg --getfiles libgtk2.0-dev`      `#dpkg --getfiles package`

6.优化函数包:

`sudo apt-get install libatlas-base-dev gfortran`

## 二、获取 OpenCV 源代码

恭喜你，执行到这里就把 OpenCV 的依赖包全部安装好了，之后要开始编译 OpenCV 源代码了，请大家用 `wget` 工具下载到用户目录下(源码要放在有执行权限的位置，不是安装位置)，命令如下：

1、使用 `wget` 获取 OpenCV 源码

// 下载 OpenCV3.4.0

`wget -O opencv-3.4.0.zip https://github.com/Itseez/opencv/archive/3.4.0.zip`

// 解压 OpenCV

`unzip opencv-3.4.0.zip`

2、使用 `wget` 获取 OpenCV\_contrib 库

// 下载 OpenCV\_contrib 库:

`wget -O opencv_contrib-3.4.0.zip https://github.com/Itseez/opencv_contrib/archive/3.4.0.zip`

// 解压 OpenCV\_contrib 库:

`unzip opencv_contrib-3.4.0.zip`

## 三、源码方式编译 OpenCV

1、进入源码文件夹

`cd opencv-3.4.0`

之后我们新建一个名为 `release` 的文件夹用来存放 `cmake` 编译时产生的临时文件:

2、新建 `release` 文件夹

`mkdir release`

3、进入 `release` 文件夹

`cd release`

4、设置 `cmake` 编译参数

安装目录默认为 `/usr/local`，注意参数名、等号和参数值之间不能有空格，但每行末尾“\”之前有空格，参数值最后是两个英文的点:

编译参数如下:

`/** CMAKE_BUILD_TYPE 是编译方式`

`* CMAKE_INSTALL_PREFIX 是安装目录`

`* OPENCV_EXTRA_MODULES_PATH 是加载额外模块`

`* INSTALL_PYTHON_EXAMPLES 是安装官方 python 例程`

\* BUILD\_EXAMPLES 是编译例程（这两个可以不加，不加编译稍微快一点点，想要 C 语言的例程的话，在最后一行前加参数 INSTALL\_C\_EXAMPLES=ON \）

\*/

编译指令如下：

```
sudo cmake -D CMAKE_BUILD_TYPE=RELEASE \
-D CMAKE_INSTALL_PREFIX=/usr/local \
-D OPENCV_EXTRA_MODULES_PATH=~/.opencv_contrib-3.4.1/modules \
-D INSTALL_PYTHON_EXAMPLES=ON \
-D BUILD_EXAMPLES=ON ..
```

之后开始正式编译过程。

5、编译器设置检查完毕进入编译

// 编译，以管理员身份，否则容易出错

sudo make// 安装

sudo make install// 更新动态链接库

sudo ldconfig

到这里，OpenCV 的编译完成，已经可以正常使用了。

```
-----
-- Configuring done
-- Generating done
-- Build files have been written to: /home/pi/opencv-3.4.0/release
pi@raspberrypi: /opencv-3.4.0/release $ sudo make
Scanning dependencies of target gen-pkgconfig
[  0%] Generate opencv.pc
[  0%] Built target gen-pkgconfig
Scanning dependencies of target libwebp
[  0%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dec/alpha_dec.c.o
[  0%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dec/buffer_dec.c.o
[  0%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dec/frame_dec.c.o
[  0%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dec/idec_dec.c.o
[  0%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dec/io_dec.c.o
[  0%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dec/quant_dec.c.o
[  0%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dec/tree_dec.c.o
[  0%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dec/vp8_dec.c.o
[  0%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dec/vp8l_dec.c.o
[  0%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dec/webp_dec.c.o
[  0%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/demux/anim_decode.c.o
[  1%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/demux/demux.c.o
[  1%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dsp/alpha_processing.c.o
[  1%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dsp/alpha_processing_mips_dsp.c.o
[  1%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dsp/alpha_processing_neon.c.o
[  1%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dsp/alpha_processing_sse2.c.o
[  1%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dsp/alpha_processing_sse41.c.o
[  1%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dsp/argb.c.o
[  1%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dsp/argb_mips_dsp_r2.c.o
[  1%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dsp/argb_sse2.c.o
[  1%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dsp/cost.c.o
[  1%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dsp/cost_mips32.c.o
[  1%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dsp/cost_mips_dsp_r2.c.o
[  1%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dsp/cost_sse2.c.o
[  2%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dsp/cpu.c.o
[  2%] Building C object 3rdparty/libwebp/CMakeFiles/libwebp.dir/src/dsp/dec.c.o
```

#### 四、代码测试

##### 1、python 测试：

下面我提供一个 Python 语言的测试程序，用来测试 OpenCV 是否正常：

```
# -*- coding: UTF-8 -*-
# @author: zdl
'''
```

使用 OpenCV 函数绘制常用图形

在一幅图片上画线，画圆，画矩形和文字。

```
'''
```

```
import cv2
```

```
import numpy as np
```

```
img = np.zeros((512,512,3), dtype=np.uint8) #创建一幅图像
```

```

cv2.line(img, (0,0), (500,500), (255,0,0), 5)           #绘制直线
cv2.circle(img, (255,255), 50, (0,255,0), -1)          #绘制填充圆
cv2.circle(img, (255,255), 80, (255,255,0), 5)         #绘制非填充圆
cv2.rectangle(img, (170,170), (340,340), (0,0,255), 2) #绘制矩形

```

# 绘制文本

```

cv2.putText(img, 'Learn
OpenCV', (20,50), cv2.FONT_HERSHEY_COMPLEX, 2, (0,255,255), 2)
cv2.imshow('image', img)    #显示图像

```

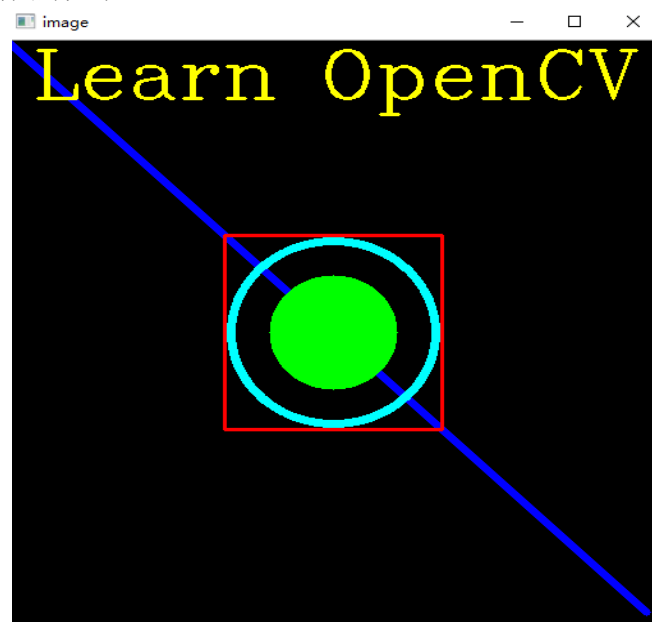
#等待释放窗口

```

cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()

```

运行之后，显示的图片如下：



2、C++测试：

采用 GCC 编译器编译.cpp 文件

编译指令：测试是否安装成功,你可以使用以下的命令行编译位于源代码包中的 test.c 例子：

**g++ test.c `pkg-config opencv --libs --cflags opencv` -o test**

运行指令：sudo ./test ball.jpg

测试代码：

```

test.cpp
#include <opencv2/core/core.hpp>
#include <opencv2/imgproc/imgproc.hpp>
#include <opencv2/highgui/highgui.hpp>
#include <iostream>
using namespace cv;

```

```
using namespace std;
int main (int argc, char **argv)
{
    Mat image, image_gray;
    image = imread(argv[1], CV_LOAD_IMAGE_COLOR );//执行需要外部传入一个参数
    if (argc != 2 || !image.data) {
        cout << "No image data\n";
        return -1;
    }

    cvtColor(image, image_gray, CV_RGB2GRAY);
    namedWindow("image", CV_WINDOW_AUTOSIZE);
    namedWindow("image gray", CV_WINDOW_AUTOSIZE);

    imshow("image", image);
    imshow("image gray", image_gray);

    waitKey(0);
    return 0;
}
```