

# Brian López Medina

Software Engineer

## SOBRE MI:

Soy ingeniero de software, enfocado en el campo del desarrollo frontend y backend, control de calidad, analista de software y diseño de plataformas UX/UI. Mi lengua materna es el español, pero mi inglés es conversacional, esperando mejorarlo a lo largo de mi carrera profesional.

## EXPERIENCIA

### Freelancer

#### FREELANCE

MAYO 2020 - ACTUALIDAD

Desarrollo de sitios web y aplicaciones, diseño de UX/UI, web scraping y Tester QA

### Fullstack Developer

#### THE ROCKET CODE

MARZO 2022 - FEBRERO 2023

-Soporte en desarrollo de APIs construidas en NodeJS y desarrollo web scraping para diferentes aseguradoras en México, desarrollo de aplicaciones web  
Tecnologías usadas: Python, NodeJS, MySQL, DevTools, React, Selenium, Javascript, React Native, Context API, Redux

### Scrum Master

#### FREELANCE

MAYO 2021 - DICIEMBRE 2021

Seguimiento y monitoreo del proyecto, así como agendar reuniones y dar seguimiento al equipo de desarrollo para lograr los objetivos diarios de manera satisfactoria y confirmar estimaciones de tareas pendientes en el sprint, acordar y evaluar tareas pendientes para próximos sprints

### QA Tester

#### UNIVERSIDAD POLITECNICA DE DURANGO

AGOSTO 2021 - DICIEMBRE 2021

-Testeo de aplicación web utilizando diferentes herramientas de pruebas, al igual que seguimiento de bugs, smoke test, pruebas de caja blanca y caja negra y automatización de pruebas  
Tecnologías Usadas: Excel, Postman, Selenium

### FullStack Developer

#### UNIVERSIDAD POLITECNICA DE DURANGO

AGOSTO 2021 - DICIEMBRE 2021

-Análisis y desarrollo de algunos módulos de una bolsa de trabajo para la Universidad Politécnica de Durango.  
Tecnologías usadas: React, Firebase, Context API, NextJS, Figma, Firebase Authentication, Firebase Storage, Firebase Firestore, Jest.

### Mobile & Web Developer (React & React Native)

#### SECT TELECOMUNICACIONES

ENERO 2021 - ABRIL 2021

Análisis y desarrollo de una aplicación web y móvil en react y react native con el uso de servicios en la nube para la toma de pedidos en negocios de alimentación.  
Tecnologías usadas: Figma, React, React Native, Native Base, Cypress, Firebase Storage, Firebase Firestore, Context API.

### Flutter Developer

#### TRANSPORTES RIGOBERTO ORTEGA

MAYO 2020 - AGOSTO 2020

-Análisis y desarrollo de una aplicación móvil en Flutter con servicios en la nube para mantener un mejor control dentro de la empresa y con sus clientes.  
Tecnologías usadas: Flutter, Dart, Figma, Firebase Storage, Realtime Database, cloud messaging.

## CARRERA

### Universidad Politécnica De Durango

#### SOFTWARE ENGINEER

Start: September 2018

End: December 2021



## SKILLS

QA  
·Taking requirements  
·Scrum/Kanban  
·Analyst  
·Frontend  
·Backend  
·NodeJS  
·UX/UI  
·React & React Native  
·HTML & CSS  
·JavaScript  
·Python  
·GraphQL  
·SQL & NoSQL  
·Selenium & Cypress  
·Firebase  
·Git

## CONTACTAME

+52 (618) 160-5889  
brianlopezmedina12@gmail.com

LinkedIn:  
<https://www.linkedin.com/in/brian-lopez-medina-8902a4196/>

## SITIOS

Personal Page: <https://blissful-kare-0dd667.netlify.app/>

Github: <https://github.com/BrianLopezM99>